ENSIMMÄISISSÄ KUVISSA RESIDENT EVIL 2 JA RIDGE RACER 3

SUPER POWER

Numero 10 1996 • Hinta 25,-

SONY ▪ NINTENDO PELIT ▪ SEGA

STREET FIGHTER 3D

Capcom haastaa Namcon ja Segan

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Kaikkein kovin Kombat?

CASTLEVANIA X

Verenimijän paluu

DESTRUCTION DERBY 2

Kasko kuntoon ja baanalle

NHL '97

Lätkähullujen lämäritaivas

TEKKEN 2

PELIOPAS VUODEN KUUMIMPAAN BEAT 'EM UP -SENSAATIOON

PS: Sim City 2000 • Metal Gear Solid • NHL Powerplay • Motor Toon GP 2 • Tunnel B1
SAT: Daytona Remix • Athlete Kings • Tunnel B1 • Fighting Vipers • NHL Powerplay
N64: FIFA 64 • Goemon Warrior 64 • International Superstar Soccer 64 SNES: Tetris Attack

PAL.VKO 9649
96010
6 414887 689946
768994-9610

WEB DIRECT OY

Selvä Peli. Älä jarruta, tilaa heti!

NINTENDO 64

Valmistaudu kokemaan videopelien tulevaisuus. Nintendo 64 on maailman ensimmäinen oikeasti 64-bittinen videopeli, joka pystyy luomaan erittäin aidon ja uskomattoman hienon 3D-ympäristön. Nintendo 64 on täysin ylivoimainen muihin kotivideopeleihin verrattuna, joka mahdollistaa teknisesti entistä paremmat ja laajemmat pelit.

Erityisesti Nintendo 64 varten suunniteltu 64-bittinen Risc-prosessori mahdollistaa kaikki seuraavat ominaisuudet:
- Tri Linear Mip Map Interpolation
- Anti-Aliasing
- Unparalled memory speed
- Real-time 3D
- Real-time Z-buffering
- Meadiarisc architecture
- Wave table synthesis sound
- 32-bit color palette

Nintendo 64
2.995,-

Myymämme Nindento 64 -paketti sisältää itse laitteen, Super Mario 64-pelin, peliohjaimen, virtalähteen, scart-liitännän ja kuuden kuukauden takuun

Nintendo 64 Super Mario 64 **695,-**

Nintendo 64 Star Fox 64* **695,-**

Nintendo 64 Pilotwings 64 **695,-**

Nintendo 64 Star Wars: Shadow Of The Empire* **695,-**

Nintendo 64 Golden Eye* **695,-**

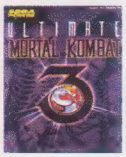
Nintendo 64 Pilot Wings **695,-**

Nintendo 64 Kirby's Air Ride* **695,-**

Nintendo 64 Super Mario Kart R* **695,-**

Super Nintendo

NHL 97
369,-



Ultimate Mortal Kombat 3
449,-

Donald Duck 2	469,-
Donkey Kong Country 3	495,-
Illusion Of Time	199,-
Lost Vikings 2	449,-
Marvel Super Heroes	395,-
Megaman X3	395,-
Pinocchio	449,-
Star Trek Deep Space Nine	395,-
Stunt Race FX	299,-
Super Mario All Stars	249,-
Super Mario Kart	249,-
Super Mario World 2	399,-
Super Metroid	199,-
Super Punch Out	199,-
Tetris & Dr. Mario	249,-
Worms	369,-
Zelda 3	199,-

Megadrive

Fifa 97 **349,-**

NHL 97 **349,-**

Ultimate Mortal Kombat 3 **399,-**

Virtua Fighter **349,-**

Bugs Bunny	329,-
Disney Collection	199,-
Donald Duck 2	169,-
Int. Super Star Soccer Dlx	349,-
Micro Machines Military	349,-
NBA Live 97	349,-
Olympic Summer Games	349,-
Pinocchio	349,-
Pocahontas	329,-
Premier Manager 97	329,-
Sonic 3D	349,-
Sonic Compilation	249,-
Star Trek Deep Space 9	395,-
Toystory	369,-
Worms	329,-

Sony PlayStation

Sony PlayStation
1395,-

Nyt voit ostaa Sony PlayStation pelikonsolin huippuedullisesti.

Pakettiin sisältyy:
Sony PlayStation, peliohjain ja virtalähde. Laitteella on kuuden kuukauden takuu.
Huom! Myymämme laitteen mukana tulee scart-kaapeli, joka takaa parhaan mahdollisen kuvanlaadun. Saat laitteen halutessasi antenniliitännällä 100 markan lisämaksusta.

- **32 bittinen RISC -prosessori**
- **16 MB RAM muistia**
- **8 MB V-RAM muistia**
- **4 MB ROM muistia**
- **4 MB muistia äänelle**
- **16,7 miljoonaa väriä.**

Tekninen tuki
P. 0600-9-2003
5,30/min+ppm

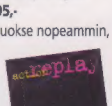
Sony PlayStationin tarkvikkeet:

8 Megan muistikortti Sonyyn 299,-
- 120 muistipaikkaa
- kahdeksan kertaa enemmän kuin tavallisessa kortissa.
- Täysin yhteensopiva kaikkien pelien kanssa, joissa on tallennusoptio.

Memory Disk Drive 599,-

- 3,5" levy-ketallennus-järjestelmä
- Liitetään suoraan PlayStationin muistikorttipaikkaan.
- Jopa 15 pelitallennusta yhdelle levykkeelle.
- Kaikista edullisin tapa tallentaa pelitilanteet Die Hard-pelaajille.

Action Replay 395,-



- Elä kauemmin, juokse nopeammin, hyppää korkeammalle.
- Satoja valmiita cheattejä viimeisimpiin huippupeleihin.
- 4 Megaa muistia pelitallennuksiin.
- Voit ostaa erillisen PC-linkin, jonka avulla sinusta voi tulla todellinen hakkeri.

Crash Bandicoot **349,-**

Formula1 **349,-**

Destruction Derby 2 **349,-**

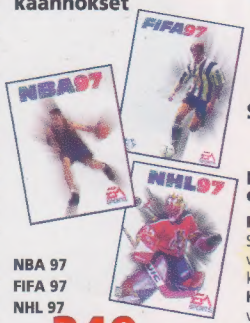
Tekken 2 **349,-**

Die Hard Trilogy **349,-**

Wipeout 2097 **349,-**

AD&D Iron & Blood	349,-
Alien Trilogy	329,-
Allied General	329,-
Andretti Racing	349,-
Bedlam	329,-
Bubble Bobble	249,-
Casper	349,-
City Of The Lost Children	349,-
Crow City Of Angels	329,-
Duke Nukem 3D	329,-
Dungeon Keeper	349,-
Earthworm Jim 2	329,-
Final Doom	329,-
Hexen	329,-
Int. Super Star Soccer DLX	349,-
Lethal Enforces 1 + 2	349,-
Lomax Adventures In Lemmingslands	329,-
Lost Vikings 2	349,-
Mortal Kombat 1 + 2	249,-
Mortal Kombat Trilogy	329,-
Motor Toon Grand Prix 2	349,-
Powerplay Hockey 97	349,-
Space Hulk VOTBA	349,-
Street Fighter Alpha 2	349,-
Syndicate Wars	349,-
Time Commando	329,-
Tomb Raiders	329,-
Tunnel B1	329,-
Warhammer	329,-
WWF In Your House	349,-
X-Com Terror From The Deep	329,-

Nyt Electronic Artsin huippuosuositut pelit ovat saaneet Saturn- ja PlayStation-käännökset



NBA 97
FIFA 97
NHL 97
Vain **349,-** kpl

Soviet Strike
369,-

Sega Saturn

Sega Saturn
1.695,-

Nyt Sega Saturn entistä edullisemmin.

Pakettiin sisältyy: Sega Saturn Scart-liitännällä, peliohjain ja virtalähde. Laitteella on kuuden kuukauden takuu.
Huom! Ainoastaan Saturnissa voit pelata huiman hyviä Segan Arcade-pelejä kuten Virtual Fighter, Virtua Racing, Virtua Cop, Sega Rally... Kaikkien Aracde-pelien ystävien ykköskone.

- **3 tehokasta 32 bittistä RISC-prosessoria**
- **32 MB muistia**
- **16,7 miljoonaa väriä**
- **eri prosessorit 3-D grafiikalle**
- **AUDIO CD yhteensopiva**

AD&D Iron & Blood	349,-
Bedlam	299,-
Bug	349,-
Bust A Move 2	299,-
Casper	349,-
Dawn Of Darkness	349,-
Daytona USA Champ. Ed	395,-
Destruction Derby	329,-
Discworld	329,-
Doom	329,-
Dungeon Keeper	369,-
Earthworm Jim 2	349,-
Fighting Vipers	349,-
Legend Of Thor	329,-
Manx TT	399,-
Micro Machines 3	349,-
Mortal Kombat 1 + 2	249,-
Need For Speed	369,-
Nights	329,-
Pandemonium	329,-
Powerplay Hockey 97	369,-
Sega Rally	395,-
Street Fighter 2	369,-
Syndicate Wars	369,-
Tomb Raiders	349,-
Tunnel B1	349,-
Ultimate Mortal Kombat 3	329,-
Virtua Cop 2	395,-
Virtua Fighter 2	395,-
Worldwide Soccer 97	349,-
WWF In Your House	349,-

- Tilauspalvelukeskuksemme asiantuntevat henkilöt ottavat vastaan tilauksia ja vastaavat pelien julkaisuun liittyviin kysymyksiin.
- Tilauspalvelukeskuksemme auttaa myös kaikkiin lähetyksiin liittyvissä kysymyksissä.

TILAUSKUPONKI

Nimi.....

Osoite.....

Postinro.....

Postitoimipaikka.....

Puhelin ( ).....

Allekirjoitus.....

Alle 18v. holhoojan allekirjoitus

.....

SP9610
Soittaminen on nopeaa.
Kupongilla tilaaminen edullista.
Nopein tapa tilata on puhelimitse tai faxilla.

Luottokortilla maksaessasi säästät toimituskuluissa 15 ,- ja saat n. 30 päivää korotonta maksuaikaa!

Jess! Tilaan seuraavat tuotteet:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Muista mainita koneesi!

Toimitus postiennakolla tai, jos maksat Visa-, OK-, Eurocard- tai Mastercard-kortilla, täytä numero- ja voimassaolokentät ja postita tilaus suljetussa kirjekuoressa. Luottokorttitilaukset voit jättää myös puhelimitse, telekopiona tai sähköpostitse.

☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐/☐☐

Vastaan-ottaja maksaa posti-maksun

WEB DIRECT OY
VASTAUSLÄHETYS
00100/153
PL 1159
00003 HELSINKI

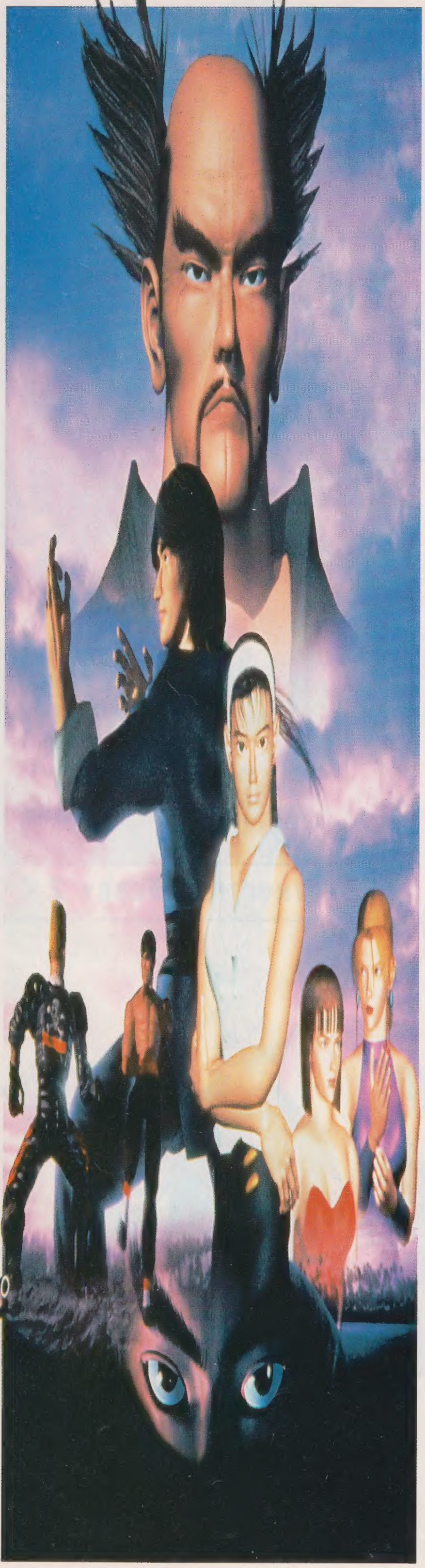
Toimitusehdot:
Tilaukset toimitetaan postiennakolla. Toimituskulut ovat 35 markkaa tuote tai 50 markkaa laite. Vaihto-ehtoisesti voi maksaa myös Visa-, OK-, Eurocard-, Mastercard-korteilla, jolloin toimituskulut ovat 15 markkaa pienemmät. Asiakkaalla on oikeus vaihtaa viallinen tuote ehjään veloituksetta, mikäli tuote on viallinen. Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä palautusta ei voida hyväksyä. Asiakas voi halutessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuksesta ja saada tuotteen hinnan takaisin. Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa ja palautuksen mukana on oltava postista saatava kuitti mukana. Asiakas maksaa palautuksen postikulut, jotka hyvitetään asiakkaalle pelin hintaa palautettaessa. Suoritus tulee suoraan pankkitilille, joten pankkiyhteystiedot on hyvä olla lähetyksen mukana.

Nopein tapa on tilata puhelimitse tai faxilla:
P. 0600-9-2001
5.30/min+ppm
Fax 0207-33 55
Palvelemme:
Ma-pe 8-20, La-su 10-17

Otamme pelit ja koneet vaihdossa!

Otamme käytetyt Super Nintendon, Megadriven, PlayStation ja Saturnin pelit ja koneet vaihdossa myymiimme tuotteisiin. Voit halutessasi myös myydä laitteesi meille. Maksamme rahat suoraan tilillesi. Soita myyntiimme niin kerromme lisää.

Kysy käytettyjä pelejä ja koneita!



Tervetuloa Super Powerin pariin

Pitkä kuiva kausi näyttää päättyneen. Puhun tietysti keskinkertaisten ja huonojen pelien tulvan päättymisestä, en siitä että taivaalta sataa kuraa lokakuiseen tapaansa.

Aluksi näytti siltä, ettemme saisi lehteen tarpeeksi hyviä juttuja. Olimme saaneet jo hyvissä ajoin Tekken 2 -oppaan valmiiksi, kuten myös Tomb Raider -artikkelin ja pari muuta stooria. Pelailimme Athlete Kingsiä ja vaikutti pahasti siltä, että emme millään saisi kaikkia sivuja täyteen. Sitten Topi sai näppeihinsä Final Fantasy VII:n, josta hän pystyisi kirjoittamaan vaikka kymmenosaisen kirjasarjan. Päivää myöhemmin ilmestyi NHL '97 ja sai kaikki muut lätkäpelit näyttämään esihistoriallisilta. Pari päivää sen jälkeen oli Tunnel B1:n vuoro sekoittaa toimituksen rutiinit. Seuraavaksi töiden tekoa ilmestyi hidastamaan odotettua parempi Wipeout 2097, eikä asiaa parantanut myöskään Sega Touring Car.

Kun saimme vielä ensimmäiset kuvat Resident Evil 2:sta, uudesta Daytona USA:sta ja Ridge Racer Revolutionin jatko-osasta, niin lehden täyttäminen ei ollut enää ongelma.

Topi ja Martti kävivät Lontoossa ECTS-messuilla. Messu oli parempi kuin koskaan aiemmin, joten päätimme ettei yhden sivun juttu riittäisi kattamaan sitä. Martin Sega World -reportaasi, Topin Naughty Dog -haastattelu ja kotimaisista Voice & Vision-messuista tekemä juttuni oli kaikki pakko jättää ensi numeroon. Joka onkin sitten suuri tuplanumero.

ECTS-messujen ja Voice & Visionin jälkeen tuli vielä uutisia japanilaisilta JAMMA-kolikkopelimessuilta, kuvia International Superstar Soccer '97:stä ja FIFA Soccer 64:stä. Kuin varmuuden välttämiseksi saimme kuvia vielä Castlevania X:stä ja Street Fighter III:stä.

Tämänkertainen Super Power on (ainakin meidän mielestämme) yksi parhaista, mutta lupaamme tehdä joulun suuresta tuplanumerosta vieläkin paremman.

Tommi Penttilä

SUPER POWER
Ilmestyy 11 kertaa vuodessa

JULKAISIJA:

Kustannus Oy Semic

TOIMITUS:

Marjaana Tulosmaa,
Jukka Torvinen,
Riina Jutila,
Tommi Penttilä
(tommi@rinzai.pp.fi),
Niko Airaksinen

Martin Johansson
Anna Clason
Lena Laurén
Nino Höglund
Johan Sterner
TinTin
Lovisa Lundström
John Carling
Mats Lundgren
Lovisa Lundström
Micke Weichbrodt
Robert Weichbrodt
Jonas Svensson
Mikael All

Toimitus ei vastaa lukijoiden pyytämättä lähettämästä postista eikä varsinkaan puhelimessa pelikysymyksiin.

TILAAJAPALVELU

puh: 03- 2738 8300

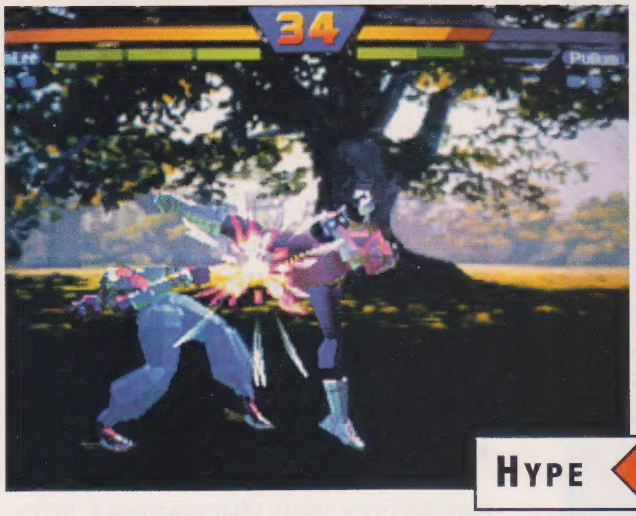
ILMOITUSMYYNTI:

Pirkko Raivio
puh: 03 - 2738 777
fax: 03 - 2738 287

PAINOPAIKKA:

Alprint Aikakauslehtipainot Oy,
Rahola 1996
ISSN 1237 - 1319

Tidningens innehåll är © 1996 Atlantic Förlags AB. All rights reserved. All trademarks and copyrights are recognized.



HYPE 6

TEKKEN 2-OPAS 52

DESTRUCTION DERBY 2 19

NINTENDO 64 60

RPG 58

FIGHTING VIPERS 28

TOMB RAIDER 14

MORTAL KOMBAT TRILOGY 22

NHL '97 24

SUPER POWER 10 / 96

Sisältö

Hype 6
Street Fighter 3D • Resident Evil 2 • Castlevania X • Rage Racer • Daytona USA - CCE • Metal Gear Solid

Tomb Raider 14
Laura Croft talven suurimmassa seikkailupelissä.

Destruction Derby 2 19
Kohta rysähtää jälleen.

Mortal Kombat Trilogy 22
Uusin *Mortal Kombat*-peli tulee Nintendo 64:lle ja PlayStationille.

NHL '97 24
Lätkähysteria nousee huippuunsa kun Electronic Arts vie NHL-sarjansa 32-bittisten aikakauteen.

Fighting Vipers 28
Kunnes tulee kevät ja *Virtua Fighter 3...*

Ennakkosilmäilyt 30
Tobal No .1 • ReLoaded • Blam! Machinehead • Magic – The Gathering • Blast Chamber.

Tekken 2 -peliopas 52
Kuuden sivun mittainen peliopas syksyn odotetuimpaan beat 'em upiin.

RPG 58
Topi on pelannut *Final Fantasy VII*:tta.

Nintendo 64 60
Nintendo 64:n ensimmäinen jalkapallopeli.

Tekken 2 -lukijakilpailu 61
Palkintona vuoden odotetuin beat 'em up.

PELIARVOSTELUT

SUPER NES
Tetris Attack 40

SATURN
Athlete Kings 44
NHL Powerplay '96 38
Tunnel B1 46

PLAYSTATION
Jumping Flash 2 4
NHL Powerplay '96
Tekken 2
Tunnel B1
Wipeout 2097

VAKIOPALSTAT
Lukijaposti
Kärkilistat
Ajankohtaiset pelijulkaisut
Vinkit
Lukijoiden kysymykset
Ensi numerossa

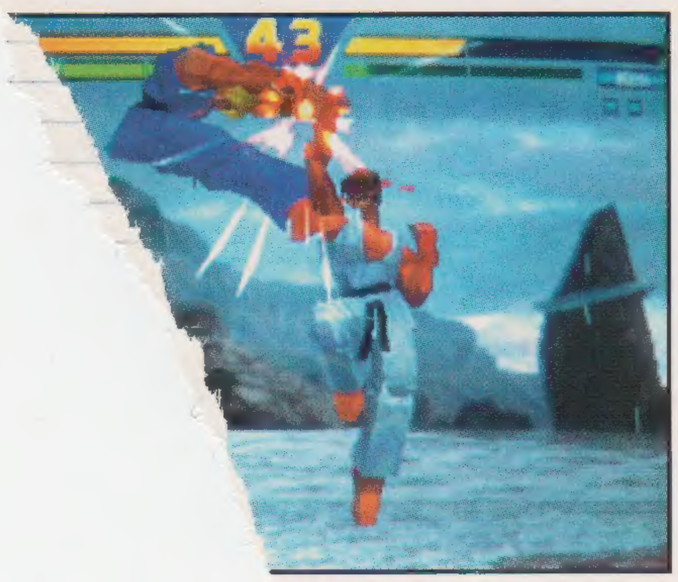
Odotus on kestänyt viisi vuotta. Sinä aikana Capcom on julkaissut peräti kuusi päivitysversiota Street Fighter II:sta ja kieltäytynyt härkäpäisesti keskustelemasta Street Fighter III:sta. Yhtiö paljasti vihdoin ja viimein pari kuukautta sitten, että suosittuun beat 'em up -sarjaan tulee kolmaskin osa, joka on edelleen kaksiulotteinen. Japanilaiset lähteet väittivät kuitenkin nähneensä kolmiulotteisen Street Fighterin, ja maailman beat 'em up -fanien pariin levisi vaivaantunut hämmennys.

Tilanne selvisi syksyisillä JAMMA-kolikkopelimessuilla, joilla Capcom julkisti sekä Street Fighter III:n ja Street Fighter 3D:n. Yhtaikaa.

Street Fighter III

Street Fighter 3D:n tuotannosta vastaa Akira Nishitani, joka tuotti myös Street Fighter II:n kolikkopeliversion. JAMMA-messuilla esitellystä kehittelyversiosta löytyi seitsemän hahmoa: Ken, Ryu, Chun-Li ja Zangief Street Fighter II:sta sekä kolme uutta kasvoa. Koska peli on tehty Capcomin PlayStation-yhteensopivalle kolikkopelikoneelle, niin tulevaisuudessa häämöttää täydellinen PlayStation-versio.

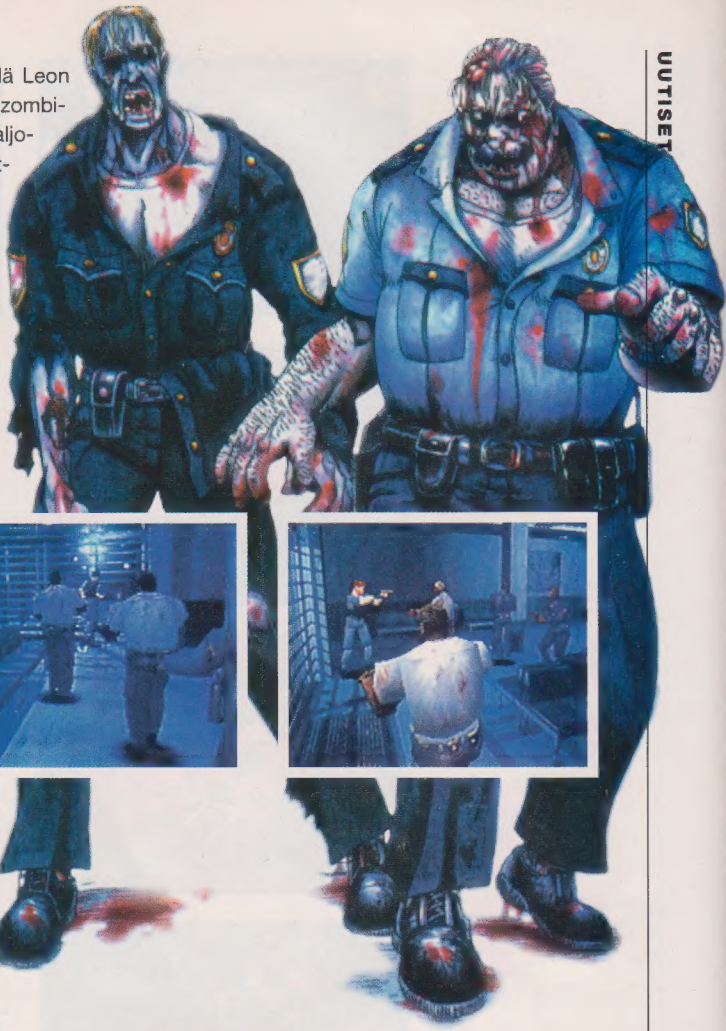
Street Fighter III on siis ensimmäinen täysin uusi Street Fighter -peli viiteen vuoteen. Se on myös kohutuin ja odotetuin beat 'em up kautta aikojen. Uutuus on kaksiulotteinen ja siinä on kymmenen hahmoa, jotka Keniä ja Ryuta lukuun ottamatta ovat täysin uusia. Enempää Capcom ei olekaan uudesta luomuksestaan suostunut paljastamaan. Street Fighter III julkaistaan ensi vuoden alkupuolella.



Nintendo 64 vasta ensi vuonna

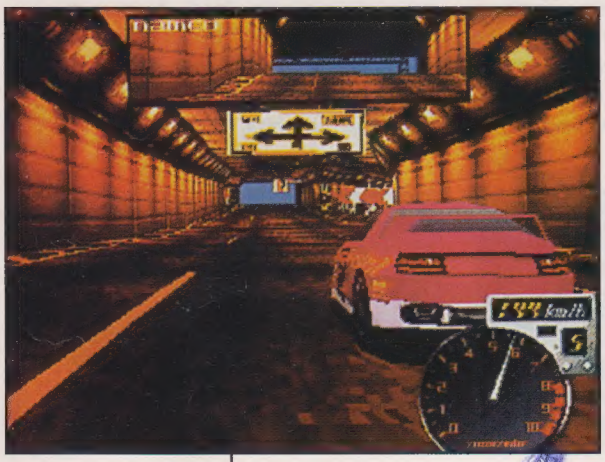
Nintendo 64 ei tule Eurooppaan ennen joulua. Konsoli julkaistaan Euroopassa virallisesti vasta 1. maaliskuuta 1997, mutta sen hinta tulee olemaan hieman odotettua alempi. Saksassa N64 tulee maksamaan 399 D-markkaa (1400 kotimaan markkaa), ja sen julkaisun yhteydessä julkaistaan myös neljä peliä, joista Super Mario 64 ja Pilotwings 64 maksavat vain 99 D-markkaa (noin 300 oravannahkaa). Englannissa sekä pelit että konsoli ovat kalliimpia. Nintendo 64 maksaa briteille 249 puntaa (2300 markkaa) ja Super Mario 59 puntaa (500 markkaa).

Resident Evil 2

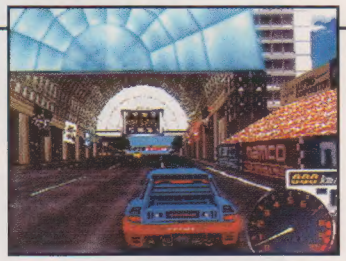


moja. Heti ensimmäisellä kentällä Leon ja Elza saavat kimppuunsa kuusi zombieta. Päähenkilöt ovat entistä detaljoidumpia ja he jopa vaihtavat vaatteita pelin edetessä.
Japanissa Resident Evil 2 julkaistaan maaliskuussa 1997 ja USA:ssa saman vuoden huhtikuussa. Pienellä onnella ja Virginin myötävaikutuksella saatamme saada pelin Eurooppaan jo ennen ensi kesää. Toisaalta elokuuhun kestävä viivästyskään ei olisi mitään uutta.

Tokyo Game Showssa Capcom esitti kolmen minuutin mittaisen videopätkän Resident Evilin jatko-osasta. Peli muistuttaa muuten alkuperäistä, mutta päähenkilöt ja tarina ovat uusia. Seikkailun näyttämönä on jälleen Racoon City, jonka kaikki asukkaat ovat muuttuneet zombieiksi. Päähenkilöt Leon S, Kennedy ja Elza Walker ovat ainoat eloon jääneet, ja heidän täytyy paeta kaupungista.
Capcom on kehittänyt uusia tekniikoita sitten ensimmäisen tarinan. Uusien tekniikoiden ansiosta ruudulle mahtuu kerralla useampia hah-

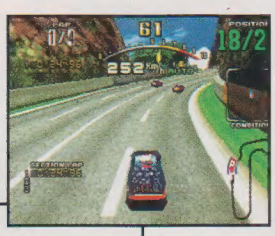


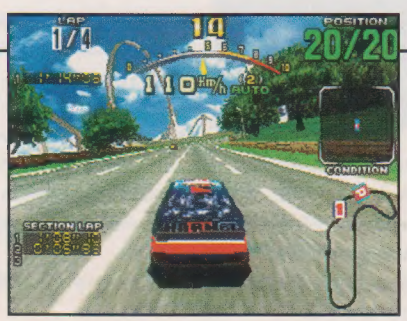
Ridge Racer 3

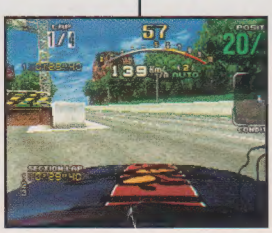


Namcon Ridge Racer teki silppua samaan aikaan julkaistusta Segan Daytona USA:sta. Osat vaihtuivat kuitenkin nopeasti, sillä Ridge Racer Revolution ei yltänyt lähellekään Sega Rallyn tasoa. RRR:n arvoa laski jo se, että kyseessä oli pelkkä yksinkertainen päivitys. Nyt Namco korja virheensä pelillä Rage Racer. Rage Raceristä löytyy kaikki se, minkä olisi pitänyt olla jo Ridge Racer Revolutionissa. Autovalikoima on uusittu monipuolisemmaksi ja ratojakin on tullut viisi lisää. Namco on luvannut parantaa myös pelituntumaa, ja kisat ovat entistä realistisempia. Enää ei voi esimerkiksi ajaa kisaa suurimmalla vaihteella alusta loppuun tai jarruttamatta kertaakaan. Rage Racer julkaistaan Japanissa 3. joulukuuta.

Daytona Remix

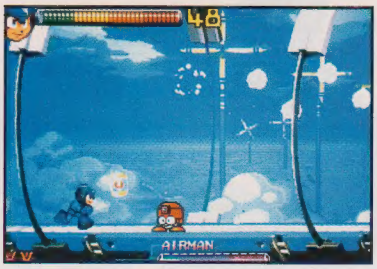


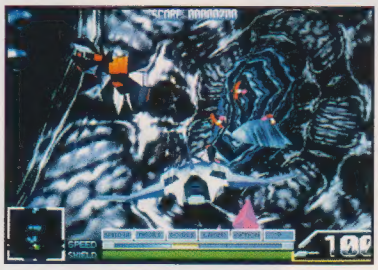




Kun Namcolta tulee vihdoinkin täysin uusi peli, niin Sega vastaa päivityksellä. Daytona USA:n heikkolaatuista konversiota paikataan Daytona USA - Circuit Championship Editionilla. Uuden version on tehnyt sama porukka kuin Sega Rallyn Saturn-version. CD-levyltä löytyy kaikki mitä kolikkopelistäkin plus kaksi uutta kenttää, pari uutta autoa ja jaetun ruudun kaksinpeli. Kuulostaa siis lupaavalta. Sega julkaisee pelin Japanissa, Amerikassa ja Euroopassa marraskuussa.

JAMMA '96





hype

Jokavuotinen kolikkopelimessu JAMMA pidettiin Tokiossa syyskuussa. Kaikki suurimmat pelitalot olivat tapahtumassa mukana esittelemässä tulevia kolikkopelejään.

Capcomilla on ollut erinomainen vuosi sekä kolikko- että konsolipelien suhteen. JAMMA-messuilla he esittelivät kaksi erittäin lupaavaa uutuutta. Street Fighter 3D:stä näytillä oli pelikelpoinen mallikappale, mutta Street Fighter III:sta näytettiin vain kymmenen sekunnin videopätkä. Warzard on kehitetty samalle kolikkopelikoneelle kuin Street Fighter III, ja se on Capcomin kaikkien aikojen komein 2D-tappelupeli. Rockman 2 - The Power Fighters on jälleen yksi Mega Manin (Japanissa hänet tunnetaan nimellä Rockman) tähdittämä tasoloikka.

Konamikin esitteli joukon mielenkiintoisia kolikkopeliuutuuksia. Gradius - Solar Assault on Konamin ensimmäinen täysin kolmiulotteinen shoot 'em up. Sitäkin enemmän huomiota kiinnittivät autopeli GTI Club sekä toistaiseksi nimetön tappelupeli - kumpikin on tehty Konamin uudelle kolikkopelikoneelle, josta pitäisi löytyä yhtä paljon vääntöä kuin Segan Model 3:sta.

Namco ei kertonut mitään Tekken 3:sta, mikä oli pettymys monille vieraille. Ainoat mielenkiintoiset uutuudet olivat Alpine Racer 2 ja Wave Race 64 -kopio Aqua Jet. Ongelmapeli Dancing Eyes ei kiinnostanut ketään.

Segalla oli tavalliseen tapaan omat vastineensa kaikille Namcon peleille. Sega siis julkisti suksipelin ja Wave Race 64 -kopion. Mielenkiintoisimmat uutuudet olivat tietysti Virtua Fighter 3 ja Sega Touring Car.

SNK ei oikein pysy mukana pelirintaman kehityksessä, ja siksipä heiltä oli näytillä vain vanhoja Neo Geo -yhteensopivia beat 'em upeja. Ainoa uusi kolikkopeli heillä oli 17 taistelijan Samurai Showdown IV. SNK vahvisti myös, että King of Fighters '96 julkaistaan myös PlayStationille.

Sony kaasuttaa

Lontoolainen Sony Computer Entertainment Europa on toistaiseksi saanut aikaan vain yhden pelin: Total NBA '96. Ensi vuoden alussa heiltä tuleekin sitten peräti kolme uutuutta.

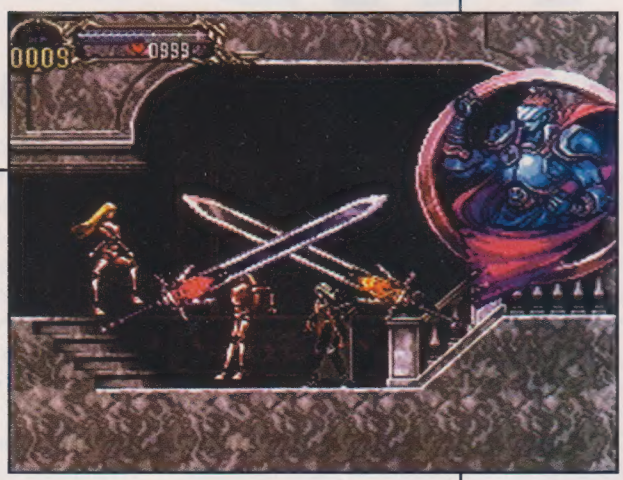
Ensimmäisenä niistä ilmestyy Porsche Challenge. Se muistuttaa Ridge Raceriä, mutta siitä löytyy enemmän ratoja, enemmän valikkoja ja mahdollisuus koeponnistaa Porschen uusinta mallia nimeltä Boxster.

Samoihin aikoihin Porsche Challengen kanssa ilmestyy myös toinen kilpa-ajopeli, Rapid Racer. PlayStationin omistajat pääsevät kaahaamaan uudessa elementissä: vedessä. SCEE on liittänyt peliin myös jaetun ruudun kaksinpelin, joten kaverin kanssa pääsee kisaamaan vaikkei omistaisikaan kahta PlayStationia, televisiota ja peliä.

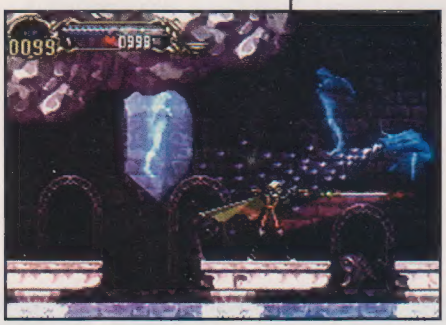
Viimeisimpänä, vaan ei vähäisimpänä, ilmestyy Total NBA '97. Siitä kerromme lisää ensi numerossa.

Dracula imee taas

Monen vuoden odotuksen jälkeen ilmestyy uusi Castlevania-peli. Castlevania X - Night Symhony Beneath the Moon julkaistaan Japanissa joulukuussa. Pelissä on edellisiä osia enemmän RPG-vaikutteita ja muistuttaakin hieman NES-klassikkoa Castlevania II - Simon's Quest. Samaan tapaan kuin edellisissäkin peleissä, myös tällä kertaa pelin aikana löytyy uusia aseita.



Castlevania X:ssä on myös taikoja ja erilaisia suojia. Monet pelin hahmoista ovat esiintyneet jo aiemmissa osissa, mutta edelleen on epävarmaa, seikkaileeko pelissä itse Simon Belmont.



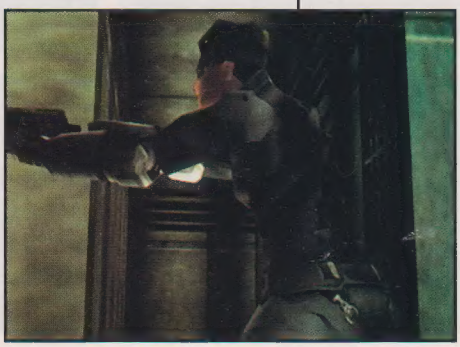
Sonic jarrutti

Juuri kun näytti varmalta, että Saturn saisi ensimmäisen Sonic-pelinsä Sonic X-Treme, niin Sega päätti jostain syystä lykätä sen julkaisua hamaan tulevaisuuteen. Epävirallisen selityksen mukaan syynä hyllytykseen on se, että Nightsin ja aiemmat Sonic-pelit tehnyt Sonic Team ei ollut tyytyväinen lopputulokseen. Sonic Team haluaakin tehdä pelin itse, ja paranneltu versio ilmestyy aikaisintaan ensi kesänä.

Jotta Saturnin omistavat Sonic-fanit eivät joutuisi pettymään, Sega julkaisee heille parannellun, 32-bittisen version tulevasta Mega Driven Sonic 3D:stä.

Metal Gear palaa

Jälleen uusi 8-bittisen pelin jatko-osa PlayStationille. Kymmenen vuotta NES:n Metal Gearin jälkeen Konami julkaisee Metal Gear Solidin. Uutta peliä voisi kuvailla sekoitukseksi alkuperäistä Metal Geariä, sen jatko-osaa Snake's Revenge ja Resident Evilia. Kahden edeltäjän tapaan pääosassa on jälleen agentti Snake, joka on vielä kerran saanut tehtäväkseen tuhota tietokone Metal Gear. Tehtävään kuuluvaltavassa sotilaskompleksissa seikkaileminen ja vihollisten väisteleminen.
Konami on luvannut, että Metal Gear Solid on yhtä jännittävä kuin miltä kuulostaakin.



ECTS

Syksyllä Englannissa pidetyt ECTS-pelimessut olivat kaikkien aikojen suurimmat. Vierailijoita oli yli 16 000, ja näytillä oli epätavallisen paljon uusia ja mielenkiintoisia pelinimikkeitä.

SONY

Sony valtasi tavalliseen tapaansa suurimman näyttelytilan. Tekken 2, Formula 1, Wipeout 2097, Destruction Derby 2 ja Crash Bandicoot olivat Sonyn osaston suosituimmat pelit, mutta olemme kertoneet niistä kaikista jo aiemmin.

Oli siis melkein hauskempaa etsiä vähemmän kuuluisia pelejä - niitä pääsi ainakin pelaamaan rauhassa. Psygnosiksen Monster Truckiin ei ollut jonoa. Vaikka kyseessä olikin vasta puolivalmis versio, niin siitä näyttäisi tulevan Destruction Derby 2:n tasoinen kaahauspeli. Toinen vähemmälle huomiolle jäänyt nimike oli Namcon Smash Court Tennis, joka typerästä ulkonäöstään huolimatta osoittautui kelpo ajanvietteeksi. Seikkailupeli Broken Sword puolestaan saa Discworldin kalpenemaan vertailussa.

SEGA

Segan osastolla eniten huomiota keräsi kolikkopeli Virtua Fighter 3. Jos jaksoi jonottaa tarpeeksi pitkään ja pääsi kokeilemaan pari erää, niin ymmärsi kyllä miksi.

Hyvältä näyttivät myös Saturn-versiot peleistä Fighting Vipers, Virtual On ja Virtua Cop 2. Daytona USA - Championship Circuit Edition esiteltiin vain videolta, mutta senkin perusteella uskaltaa sanoa Segan tehneen perusteellista työtä.

Piakkoin ilmestyvät myös pelit Die Hard ja Worldwide Soccer '97. Ensin mainittu on konversio samannimisestä AM1:n kolikkopelistä, ja kyseessä on eräänlainen polygonigrafiikalla toteutettu Streets of Rage. Worldwide Soccerin uusin versio muistuttaa enemmän Virtua Strikeria kuin edeltäjänsä, mikä ei varmasti harmita ketään.

Vuoden lupaavin Mega Drive -nimike on odotetusti Sonic 3D.

ELECTRONIC ARTS

EA on hankkinut itselleen taas uusia pelioikeuksia. ECTS-messuilla pelitalo julkisti PlayStation- ja Saturn-versiot loistavasta Warcraft II:sta. EA on hankkinut pelinteko-oikeudet myös vuonna 1998 pidettäviin jalkapallon MM-kisoihin.

Kuten tavallista, EA:n uutuuksiin kuuluu joukko päivityksiä suosituista urheilupeleistä. Mielenkiintoisimpia niistä ovat kaikille formaateille julkaistavat FIFA '97, NHL '97 ja NBA Live '97. Viittä vaille valmiita olivat myös kaksi vuoden odotetuinta jatko-osaa: Soviet Strike ja Syndicate Wars. Pelit julkaistaan PlayStationille ja Saturnille lähikuukausina.

Bullfrogin uusi seikkailupeli Dungeon Keeper on yhtiön omaperäisin peli sitten Magic Carpetin, mutta se julkaistaan vasta ensi vuonna. Siihen mennessä myyntiin tulevat myös Fox Interactiven elokuviin perustuvat ID4 - Independence Day, Alien 4 ja Planet of the Apes.

VIRGIN

Messujen komein osasto kuului Virginille. He esittelivät pelejään suuressa katedraalissa. Katedraalissa pääsi kokeilemaan lähikuukausina julkaistavia pelejä. Suosituimpiin konsolinimikkeisiin kuuluivat Capcomin Star Gladiator ja Street Fighter Alpha 2. Myös Dark Forces, Command & Conquer ja Spot Goes to Hollywood PlayStationille ja Saturnille keräsivät kiinnostuneiden katseita. Kaivattu Bubble Bobble 2 näytti alkuperäistäkin söpömmältä.

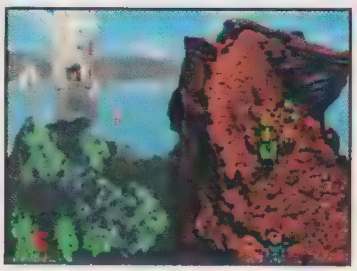
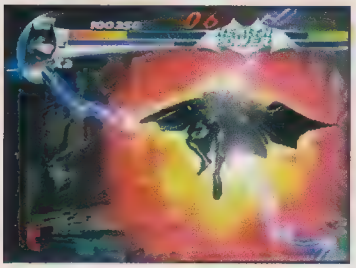
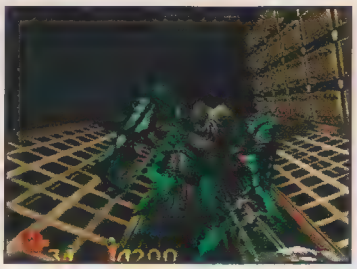
KONAMI

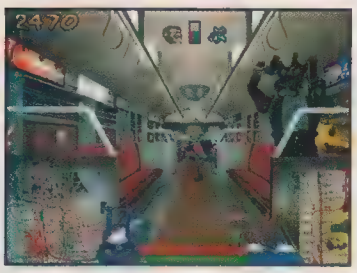
International Track & Field oli Konamin ensimmäinen suuri menestys 32-bittisten saralla, mutta nyt yhtiö satsaa täysillä PlayStationiin ja Saturniin. Project Overkill, Contra ja Broken Helix ovat väkivaltaseikkailuita, ja Whizz on kiltti, kolmiulotteinen tasoloikka, jonka pääosassa on jänis.

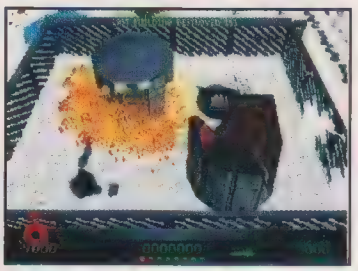
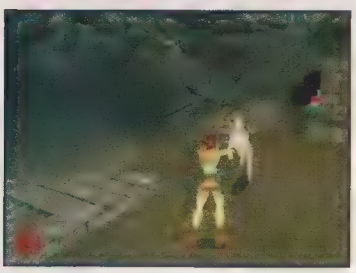
Ensimmäinen eurooppalainen roolipeli PlayStationille tulee yllättäen Konamilta. Suikoden, joka on sekä Beyond the Beyondia että Arc the Ladiä parempi, ilmestyy jo joulukuussa. Kilpa-ajopelit Road Rage ja Midnight Run ilmestyvät vasta ensi vuonna.

ACCLAIM

Messujen ainoa kiinnostava Nintendo 64 -peli oli Acclaimin Turok - The Dinosaur Hunter, se näytti upealta. Muita hyvännäköisiä pelejä olivat Bust-a-Move 2 ja NBA Jam Extreme, esillä olivat myös puolivalmiit Iron & Blood ja The Crow: City of Angels. Acclaim lupasi, että ensi vuonna saamme nähdä mihin Probe, Iguana ja Sculptured pystyvät - ehdottomasti messujen mitäänsanomattomin lupaus.



SONY a-*Crash Bandicoot,* **b-***Monster Truck Rally,* **c-***Smash Court Tennis,* **d-***Broken Sword,*
SEGA e-*Fighting Vipers,* **f-***Virtual On,* **g-***Virtua Cop 2,* **h-***Die Hard,*
ELECTRONIC ARTS i-*FIFA '97,* **j-***NHL '97,* **k-***Syndicate Wars,*
l-*Dungeon Keeper*
VIRGIN m-*Black Dawn,* **n-***Star Gladiator,* **o-***Street Fighter Alpha 2,* **p-***Bubble Bobble 2,*
KONAMI q-*Project Overkill,* **r-***Broken Helix,* **s-***Suikoden,*
ACCLAIM t-*Batman Forever,* **u-***Turok – The Dinosaur Hunter,* **v-***Iron & Blood,* **w-***The Crow: City of Angels,*
BMG x-*Firo & Klawd,* **y-***Spider,* **z-***Exhumed,* **å-***Mass Destruction,*
EIDOS ä-*Tomb Raider,* **ö-***Swagman,* **1-***Crime Wave,* **2-***The Incredible Hulk*

BMG

Monien muiden pelitalojen tapaan myös BMG kärsii myöhästelyistä. Skotlantilaisen DMA:n Grand Theft Auto julkaistaan vasta ensi vuoden puolella, kuten myös toimintaseikkailu Firo & Klawd. Ensi vuoden alussa ilmestyy myös hämähäkkiseikkailu Spider, jonka tekee Boss Game Studios. Boss tunnetaan Kemcon Top Gear Rallysta, joka ilmestyy N64:lle.

Doom-klooni Exhumed, tasoloikka Pandemonium ja Return Firen inspiroima Mass Destruction ilmestyvät ennen joulua.

EIDOS

Koska Core kuuluu Eidos-konserniin, Tomb Raider esiteltiin Eidosin osastolla. Samassa paikassa julkistettiin Swagman, Crime Wave ja The Incredible Hulk, joka vaikutti oikein hyvältä. Seikkailupeli Ninja ei ollut näytillä edes demoversiona, joten sitä saanemme odotella ensi vuoden puolelle.

ECTS

OCEAN

Saksalainen Neon ja brittien Team 17 houkuttelivat peleillään Oceanin osastolle paljon kiinnostuneita. Tunnel B1 vaikutti loistavalta, ja Neonin seuraava peli, Viper on kuulemma vieläkin parempi. Wormsin jälkeen Team 17 on hakenut inspiraatiota R-Typesta ja Project-X:stä ja luonut perinteisen sivuttaisvierittävän shoot 'em upin. X2 on jokaisen ammuskelupelifanin unelma, ja se julkaistaan sekä PlayStationille että Saturnille joulun tienoilla.

GT

Kun pitkällisen etsinnän jälkeen löysimme GT Interactiven viidakko-aiheisen osaston, löysimme myös messujen väkivaltaisimmat pelit. PlayStationin Mortal Kombat Trilogy ja Final Doom olivat keränneet ympärilleen faneja tungokseen asti, eikä vähemmälle huomiolle jäänyt myöskään alkuperäisen Doomin Saturn-versio. Miragen Bedlam tulee kuulemma olemaan kova juttu, mutta samaa he väittivät Rise of the Robotsista ja sen jatko-osastakin.

Jos jaksoi taistella tiensä viidakon perukoille, niin pääsi näkemään Nintendo 64:n Doom 64:n ja Mortal Kombat Trilogyn, jotka julkaistaan Euroopassa kuulemma samaan aikaan kuin itse konsolikin.

CODEMASTERS

Codemastersin ainoa täysin uusi nimike oli rugby-peli Jonah Lomu Rugby, joka julkaistaan PlayStationille ja Saturnille, mutta tuskin tulee jakeluun täällä Suomessa. Ryppypeliä hauskempia olivat Micro Machines V3 ja Micro Machines Military, jotka ilmestyvät meilläkin ennen vuoden loppua.

INTERPLAY

Parin vuoden löysäilyn jälkeen Interplay on tulossa tohinalla takaisin. Talvella yhtiö julkaisee PlayStationille kilpa-ajopelin Rock'n Roll Racing, lentosimulaattorin Star Trek - Starfleet Academy ja toimintapelin Disrupter. Samassa rytäkässä ilmestyy kauan odotettu Lost Vikings 2 SNES:lle, PlayStationille ja Saturnille.
Myöhemmin ensi vuonna tulevat Interplayn suurimmat nimikkeet: Wild Nines, Clay Fighter 3 ja Ultra Descent. Ensin mainittu on uusi, kolmiulotteinen tasoloikka Earthworm Jimin tekijöiltä. Pelin tuottajana toiminut David Perry sanoi että siinä on myös R-Typen tyylisiä shoot 'em up -osuuksia. Clay Fighter 3 ja Ultra Descent ovat Interplayn ensimmäiset Nintendo 64 -pelit ja jatkavat siitä mihin edeltäjänsä jäivät.

GREMLIN

Tänä jouluna Gremlinin lipunkantajana toimii ReLoaded, jatko-osa shoot 'em up big time -pelille Loaded, joka julkaistiin PlayStationille viime vuonna ja Saturnille tänä kesänä. Off-road -peli Hardcore 4x4 ja lentosimulaattori Hardwar ovat Gremlinin muita huippunimikkeitä, mutta ne me näemme vasta ensi keväänä.

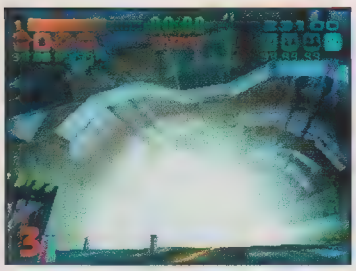
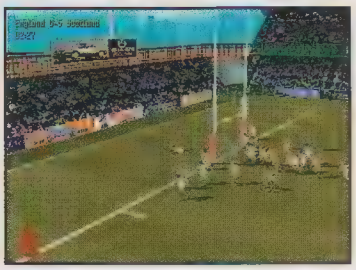
ACTIVISION

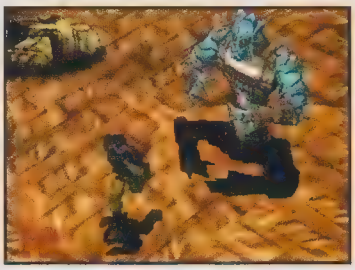
Vaikkei Activision olekaan juuri tehnyt vaikutusta konsolimaailmassa, niin talon tulevaisuus näyttää silti valoisalta.
Lähitulevaisuudessa Activision julkaisee PlayStationille Mech Warrior 2:n ja kolmiulotteisen version Pitfallista nimellä Pitfall 3D.

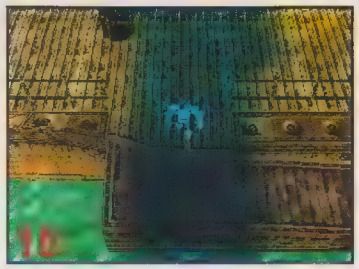
SUNSOFT

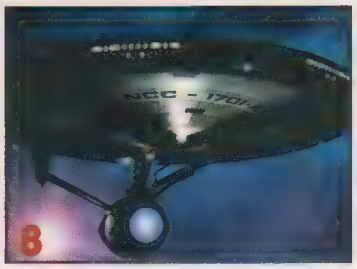
Sunsoftin osasto oli tavalliseen tapaansa vaatimaton ja täynnä kummallisia nimikkeitä. NeGcon-yhteensopiva PlayStationin Ayrton Senna Kart Duel näytti hyvältä, ja saimme myös vahvistuksen siitä, että Saturnin roolipeli Albert Odyssey tulee Eurooppaan ensi vuoden alussa.

OCEAN 3-*Tunnel B1,*
GT 4-*Bedlam,* **5-***DoomSaturn,*
CODEMASTERS 6-*John Lomu Rugby,* **7-***Micro Machines V3*
INTERPLAY 8-*Star Trek,* **9-***Rock 'n Roll Racing II*
GREMLIN 10-*ReLoaded,* **11-***Hardcore 4x4,*
ACTIVISION 12-*Pitfall 3D,* **13-***Mech Warrior 2*
SUNSOFT 14-*Ayrton Senna Kart Duel*







Postitiski

Syksyn koleus on pakottanut konsolipelaajat takaisin terveiden harrastusten pariin neljän seinän sisälle. Samalla myös Super Powerin kirjelaatikko on kokenut ennennäkemättömän kirjeiden tulvan. Mielipiteitä ja vesikauhuista vaahtoamista konsolimaailman asioista voi edelleen lähettää osoitteeseen:
Super Power / Kirjeet, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere

Moi, toimituksen molopäät,

Tämä on vilpitön kannanottomme: Haukumme surkeat peliarvostelunne hornan tuuttiin. Miksi auoitte päätänne PC:lle numerossa 11/95? Ettekö tajua paria asiaa: ensinnäkin PlayStation on pelkkä surkea pelikone. PlayStationilla ei voi tehdä mitään muuta kuin pelata. Miksi siis haukutte maahan koko koneen kun kyse on yhdestä kirotun pelistä? Sitäpaitsi kantamme on, että PC:n Doomit ovat parempia niin grafiikaltaan kuin kaikilta muilta ominaisuuksiltaankin. Ottakaa myös huomioon että Doomin SNES-versio on ihan ok, kun ajattelee että kone on vain 16-bittinen. Yksi asia ratkaisee paljon PC:n Doomin ja PS:n yritelmän välillä: PeeCeen Doomiin voi tehdä sopivalla ohjelmalla omia jaksoja. Eihän PlayStationin Doom ole edes Doom, sillä eihän siinä ole yhtäkään kokonaista Doomia, vaan surkeita pikku palasia...
Ja myös eräs toinen juttu: kun ihminen tilaa pelilehden hän haluaa peliä, eikä mitään manganaisten alastonkuvia tai tappelupelin hahmojen taustoja... että tällainen juttu. Teillä on muuten huono huumori.
Ottakaa opiksenne!

Vihastunein terveisin: PC on BEST

Kirjeenne herättää kaksi kysymystä: 1) jos haluatte lukea PC:n ylivoimasta, miksi luette konsolilehteä? ja 2) SNES-Doomin arvostelu julkaistiin jo vuosi sitten, kestikö yhden pateettisen vihakirjeen väsääminen tosiaan noin kauan?

SuPo

Moro,

Miksi teidän maanmainioon lehteenne on tullut niitä typeriä SEGA-mainoksia? ...Yö on tullut ja putkimies pelkää... VIIMEKS! Mario 64 pesee jonkun typerän Nights-pelin mennen tullen! Tai sitten "Mikään muu konsoli tai PC ei ole yltänyt lähellekään pistesijoja". No justhan te samassa lehdessä sanoitte että Nintendo on lyönyt ennätyksiä! Kysymyksiin:
1. Tuleeko Mario 64 tai joku muu peli N64:n kanssa?
2. Julkaistaanko uus Nindska vasta vuonna 1997?
3. Paljonko tämä Nindska tulee maksamaa?
4. Entä sen lisä-ohjain?
5. Onko Super Mario RPG:ssä samanlainen suojauspiiri kuin edellisessä?

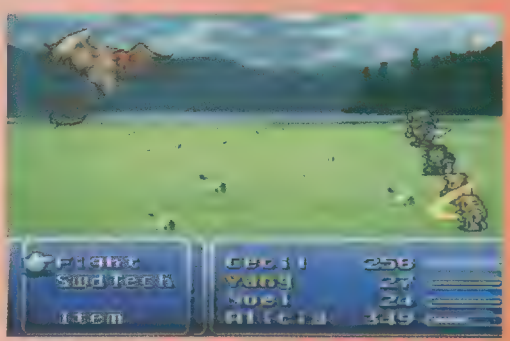
tv: Nintendo-mies

Meiltä on kyselty viime aikoina paljon ilmoittajiemme mainoksista. Älkää meille vaahdotko, ei toimitus lehden mainoksia tee! Amerikassa ja Japanissa pelikone ostetaan erikseen ja pelit erikseen, Euroopassa N64 julkaistaan vasta ensi vuoden maaliskuussa, eikä paikallisesta hintatasosta ole mitään tietoja. Super Mario RPG:ssä on erittäin tehokas suojauspiiri, siihen eivät läheskään kaikki adapterit pure.

SuPo

Moi SUPO,

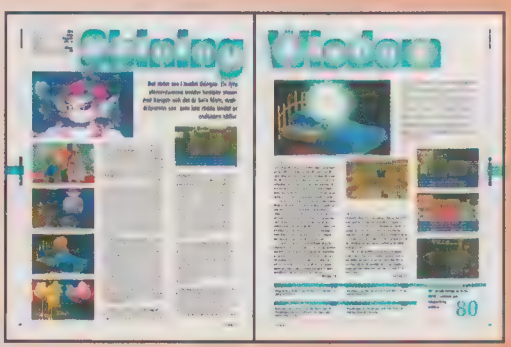
Sega vai Sony, siinä vasta pulma. N64 on ihan paska vehe, pelasin sillä kaverini luona viisi tuntia yhtä tosihölmöä peliä, SM64. Mario ei totellut aina ohjausta, graffa oli tosi siistiä, mut pelaaminen ratkaisee. Sen takii dumbbasin N64:n ja oli toinenkin syy, sen pelit ovat liian kalliita, joten päädyin Sonyyn.
Oli muuten hyvä' kun Osto- ja Myynti-palsta tuli lehteen. Ohjaimet testeihin mukaan ja edes yks mangajuliste vuodessa. Yks vika teissä Martti ja John on se että te ette voi antaa Super Mariolle alle 90:tä pistettä. Ei kukaan teistä voi paitsi Tommi. Supo ei ole hyvä ei hyvempi vaan hyvin konsolilehti koko maailmassa.
PS. N64 oli ostettu Ruotsista.
PPS. Tytöt pelaamaan!!!
Teemu Phoenix.84



Hei "nimetön"!

Sinä kirjoitit (SuPo 8/96), että tyttöjenkin kannattaa pelata TV-pelejä. Totta. Minä olen yksi pelaava tyttö enkä tunne muita pelaavia tyttöjä, mikä on sääli. Ollessani Pelikaanissa tai Game Housessa en näe tyttöjä kuin ehkä kerran tuhannessa vuodessa. "Nimetön", olet valantehnyt RPG-fani, kun minä taas pidän yli kaiken tappelupeleistä (tämänhetkiset suosikkini: Mortal Kombat 3 ja Killer Instinct). Tosin pidin Chrono Triggeristä älyttömästi ja katselin aina, kun veljeni pelasi sitä. Sitten olen pelannut Secret of Manaa veljeni johtaessa porukkaa. Olen viime aikoin miettinyt, miksi en kuitenkaan jaksa itse pelata roolipelejä. Yksi syy on tämä: hukkaan suuntavaistoni miltei kokonaan peleissä, eksyn pienessäkin sokkelossa. Beat 'em upeissa liikut vain pienellä alueella ja keskityt vain vastustajan hakkaamiseen ja tuskan huudot kuuluvat ja veri roiskuu... Ah kun ihanaa... Kuitenkin tämä aiheuttaa pienoisen ongelman. Kun me joskus hamassa tulevaisuudessa ostamme Nintendo 64:n, niin siihen heti jonkun tappelupelin saaminen ei ole aivan varmaa. En haluaisi kayttää kaikkia rahojani pelihalleissa, mutta jos en saa hakata jotakuta, menetän hermoni, sitten pikkuhiljaa taistelu-taitoni ja lopuksi järkeni.
Näin siis menee yhdellä "verenhimoisella" tyypillä.

Sindel, Turku



Aye SPower,

Haluaisin kysyä muutamasta pelimaailmaan liittyvästä asiasta. Mitä tarkoittavat seuraavat:
1. polygoni 2. sprite 3. grafiikka 4. RPG 5. genre 6. 3D:n D 7. superlatiivi 8. trilogy
Asiasta toiseen. Mitä hyötyä on PlayStationin muistikortista? Mitä tekee enemmällä muistilla, kun pelit toimivat muutenkin?

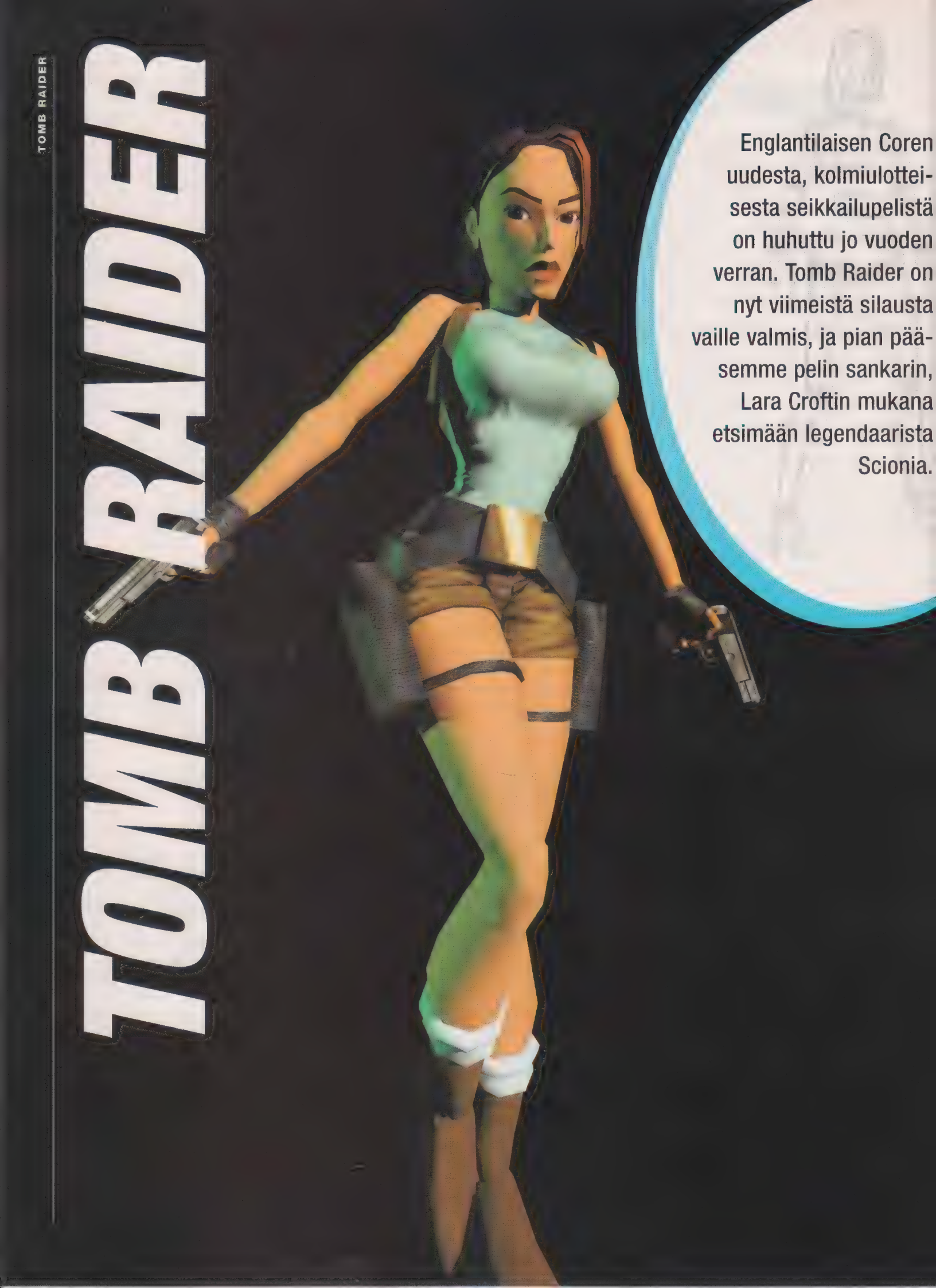
Péle

P.S. Loistavaa! Olette saaneet lisää luovuutta arvosteluihin! Lehtenne parantuu kerta kerralta ja sitä rataa...

1. Polygoni tarkoittaa monikulmiota. 2. Sprite on yleensä taustakuvien päällä liikkuva pienempi kuva. 3. Grafiikka? Auts, olipa vaikea pala. Grafikkaa on kaikki se, mitä ruudulla näkyy - kuvat siis. (Semantikot älkööt vaivautuko argumentoimaan.) 4. RPG on lyhenne joka tulee englanninkielisistä sanoista Role Playing Game eli roolipeli. 5. Genre tarkoittaa lajityyppiä, meillä siis pelilajia, joita ovat esimerkiksi beat 'em up, kilpa-ajopelit, ongelmapelit ja niin edelleen. 6. 3D on lyhenne englanninkielen sanoista three dimensional, eli kolmiulotteinen. 7. Superlatiivi on rankin, komparatiivi on rankempi. Ota äidinkielen kirja esiin. 8. Trilogy tarkoittaa trilogiaa, eli kolmiosaista teosta. PlayStationin muistikortti on elintärkeä kapistus, ilman sitä pelitilanteita ei voi tallentaa, jolloin pelit joutuu aloittamaan aina alusta.

SuPo

TOMB RAIDER



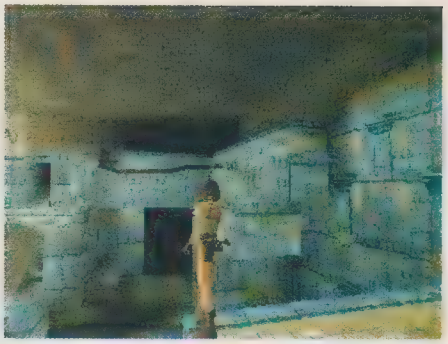
Englantilaisen Coren uudesta, kolmiulotteisesta seikkailupelistä on huhuttu jo vuoden verran. Tomb Raider on nyt viimeistä silausta vaille valmis, ja pian pääsemme pelin sankarin, Lara Croftin mukana etsimään legendaarista Scionia.

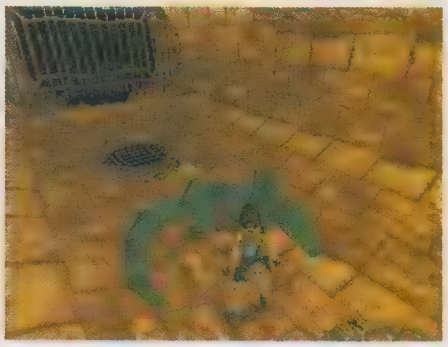
Legendan mukaan Scionin haltijasta tulee maailman valtias. Viimeinen sitä kädessään pitänyt ihminen iski sen pirstaleiksi tuhat vuotta sitten. Jäljelle jäi kolme palasta, jotka kuljetettiin maailman eri kolkkiin niiden pelottavien voimien takia. Vuosisatojen kuluessa kätköpaikkojen sijainti vaipui unohduksiin. Nyt epäilyttävä syndikaatti on saanut käsiinsä vanhan dokumentin, josta osien kätköpaikat selviävät. Syndikaatti palkkaa muhkeaa palkkiota vastaan palojen etsijäksi uhkarohkean seikkailijattaren nimeltä Lara Croft. Syndikaatti ei kuitenkaan tiedä, että Laralla on omia suunnitelmia reliikkien suhteen...

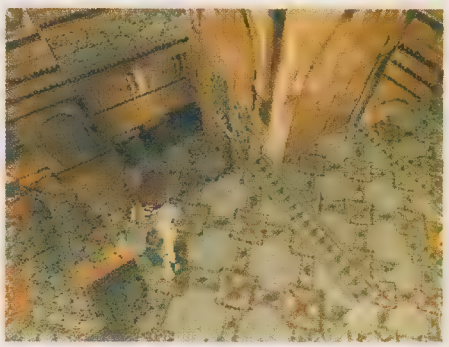
Seikkailu alkaa ikivanhan inkatemppelin sisäänkäynniltä. Tomb Raider -tiimiä johtaneet Heather Gibson ja Neil Boyd lukivat nidekaupalla arkeologista kirjallisuutta saadakseen kentistä niin todenmukaisia kuin mahdollista. Sellaisten yksityiskohtien kuten hieroglyfien ja pylväsrakenteiden eteen on nähty paljon vaivaa. Lopputulos on niin uskottavan näköinen, että helposti huomaa katselevansa vain maisemia.

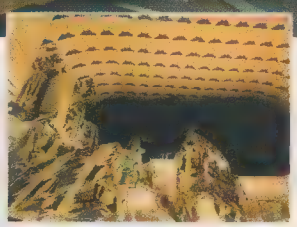
Ensimmäinen kenttä perustuu Perulaisessa sademetsässä sijaitsevasta aidosta inkatemppelistä napsittuihin kuviin. Peliin on rakennettu inkojen terassiarkkitehtuuri ja valtavat kultakoristeet. Pelaaja pääsee kulkemaan valtavassa kentässä täysin vapaasti Scionin ensimmäistä palasta etsimässä. Laran vastuksina on raivokkaiden susien ja lapakoiden lisäksi monta Indiana Jones -elokuvista napattua ansaa. Ansoista löytyy esimerkiksi paineherkän lattian ampumia myrkkynuolia ja klassinen vierivä kivenjärkäle, joka tekee väärään paikkaan astuneesta Larasta pannukakun.

Vaaroista selviää, kun osaa käyttää hyväkseen Laran monia taitoja. Hän osaa esimerkiksi hypätä joka suuntaan, liukua hitaasti seiniä pitkin ja tehdä kuperkeikkoja sivusuuntaan. Laran liikkeitä ei ole tehty motion capture -tekniikalla, vaan pääohjelmoija Toby Garb päätti tehdä liikkeet kokonaan perinteisellä tangenttimetodilla. Hänen mukaansa käytetty tekniikka takaa tarkemmat liikkeet. Eikä vastaankaan voi väittää kun on nähnyt miten sulavasti Lara tekee voltteja ja kuperkeikkoja seikkailun aikana. Kaikki Laran kurvikkaan hahmon muodostavat 300 polygonia toimivat täydellisessä harmo- ▶▶▶









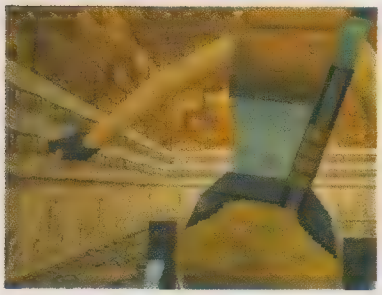
niassa. Kun Lara tekee erikoisliikkeitä, esimerkiksi työntää painavia esineitä pitkin maata, niin realismi on suorastaan pelottavaa.

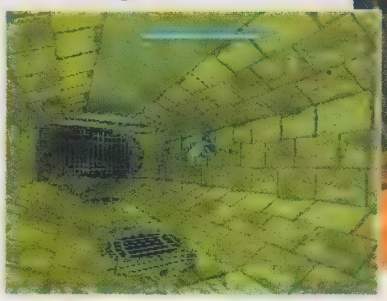
Kun edellä mainitut faunan edustajat, sudet ja lepakot, käyvät kimppuun, on aika hamuta aseita. Laralla niitä riittää. Tie-tenkään hänellä ei ole kaikkia tykkejä heti alkuun, mutta pelin aikana hän saa magnum-pistooleita, uzeja, sahatun haulikon ja paljon muuta käyttökelpoista. Ammuksia ei ole rajattomasti, joten ei kannata rynnätä harmaakarhun syleilyyn jollei lippaassa ole kuin yksi lyijykuula. Aseet roikkuvat joko vyössä tai selässä, kunnes painaa aktivointinappia, jolloin Lara nappaa halutun tussarin. Tässäkin tapauksessa animaatio on komeaa, mutta haulikon esille ottamisessa on jotain hämäävän tuttua...

Kun Lara seisoo nenä suunnilleen oikeaan suuntaan, niin hän tähtää automaattisesti. Hän osaa käyttää kumpaakin kättään erikseen, joten yhtaikaa voi tähdätä kahta kohdetta - hyvä taito kun kimppuun jolkottaa lauma susia.

Corella on pinnistelty myös eläinten liikkeiden todenmukaiseksi luomisessa. Sudet kulkevat aina laumassa, ja harmaakarhu lönkötellee neljällä jalalla kunnes sitä häiritään, jolloin se nousee pystyyn ja lähtee hyökkäämään. Joskus kun kimppuun hyökkää kokonainen lauma, niin riittää kun kalttaa joukon ensimmäisen niin muut lähtevät karkuun - kuten luonnossakin tapahtuisi. Laran vastuksina on tietysti myös ihmisiä, mutta heidän joukostaan löytyy myös apuvoimia.

Kenttien arkkitehtuurin lisäksi mystistä ja jännittävää tunnelmaa luo myös äänimaailma, joka on samaa luokkaa Alien Trilogyn kanssa. Laran askelien kaiku vahvistaa yksinolon tunnetta, ja kun vetää vipua ja kuulee jossain kaukana kiviportaiden nousevan paikalleen, kylmät väreet hiipivät selkäpiihin. Coren valotehosteissakaan ei ole valittamista. Siellä täällä katon raoista pilkottavat auringonsäteet ovat kauniita ja todenmukaisia, mutta suurimman vaikutuksen valot tekevät vasta kun Lara pulahtaa veden alle. Läpikuultavuus ja valon väik kyminen veden pinnassa ovat Coren oman, tosiaikaisen goraudvarjostus -tek-

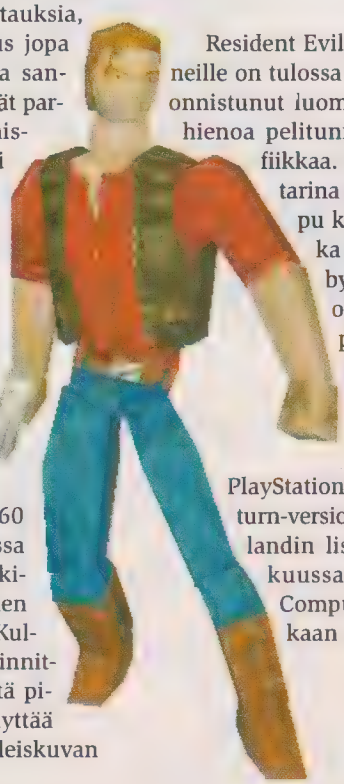




niikan saavutuksia.

Peli vie Laran usein veden alle. Kaivoihin ja järviin hyppimällä Lara löytää vedenalaisia labyrintteja, jotka johtavat paikkoihin jonne ei muuten pääsisi mitenkään. Pinnan alla on kuitenkin omat vaikeutensa: on voimakkaita virtauksia, rajallinen määrä ilmaa ja joskus jopa haikaloja. Uintireissujen aikana sankarittaren sulavat liikkeet pääsevät parhaiten oikeuksiinsa, mutta erilaisten uintitekniikoiden opettelu ei ole helppoa.

Core on lisännyt pelaajan iloksi seikkailuun peräti neljä erilaista kamerakulmaa, joista kone etsii aina parhaan. Useimmiten kamera seuraa tapahtumia Laran takana, mutta kulma muuttuu tapahtumien mukaan. Kun Lara astuu suureen huoneeseen, kamera voi tehdä dramaattisen tuntuisen 360 asteen kierroksen. Jos huoneessa on jokin tärkeä esine tai vaaratekijä, niin kamera voi lukittua siihen Laran ollessa toisessa paikassa. Kulmien vaihtelun on tarkoitus kiinnittää pelaajan huomio siihen, mitä pitäisi tehdä. Kamera voi myös näyttää tärkeiden tapahtumien jälkeen yleiskuvan tapahtumapaikasta. Onneksi pelaaja voi kuitenkin itse päättää kamerakulman perspektiivinappien avulla. Pers- pektiiviä vaihtamalla voi esimerkiksi kurkata nurkan taakse tai kallionkielekkeeltä alas ennen kuin heittäytyy surutta surman suuhun.



Resident Evilin ja Fade to Blackin faneille on tulossa aikainen joulu. Core on onnistunut luomaan upean sekoituksen hienoa pelitunnelmaa ja komeaa grafiikkaa. Pitkä ja hyvin kirjoitettu tarina takaa, ettei seikkailu lopu kesken. Lara Croftin matka halki lukemattomien labyrinttien ja tunnelien ei ole myöskään liian helppo. Kun saamme valmiin pelin käsiimme, teemme siitä heti arvostelun.

Core tekee pelistä sekä PlayStation- että Saturn-versiot. Saturn-versio tulee Suomeen Ion Finlandin listojen mukaan jo lokakuussa, ja PlayStation-versio Computer 2000:n listojen mukaan marraskuussa.

SONY PlayStation™ base

SUOMEN ENSIMMÄINEN SONY PLAYSTATION LIIKE!

TULE TUTUSTUMAAN JA OSTOKSILLE LIIKKEESEEMME HELSINGIN KESKUSTASSA EERIKINKATU 15-17
OLEMME AVOINNA ARKISIN 12.00-19.00 JA LAUANTAISIN 12.00-15.00!

プレイステーション

GEAR

000	RATTIOHJAIN	489,-
001	NECCON-OHJAIN	299,-
002	HIIRI	219,-
003	MUISTIKORTTI	199,-
004	PELIOHJAIN	209,-
005	LINKKIKAAPELI	189,-
006	RF-ANTENNIKAAPELI	199,-
007	SCART-KAAPELI	289,-
008	ASCII-OHJAIN	249,-
009	ASCII-STICK	369,-
010	MULTITAP NELJALLE	299,-

GAME

008	3D LEMMINGS	299,-
072	A IV EVOLUTION GLOBAL	369,-
001	A-TRAIN	369
079	ACTUA GOLF	359,-
028	ACTUA SOCCER	359,-
038	ADIDAS POWER SOCCER	379,-
001	AGILE WARRIOR F-111X	369,-
010	AIR COMBAT	299,-
007	ALIEN TRILOGY	369,-
008	ALONE IN THE DARK 2	369,-
001	ANDRETTI COMMANDO	359,-
055	AQUANAUTS HOLIDAY	369,-
097	AREA 51	359,-
024	ASSAULT RIGS	359,-
089	BEDLAM	349,-
012	BLAM! MACHINEHEAD	369,-
013	BRAINDEAD 13	369,-
101	BUBBLE BOBBLE	369,-
014	BUST A MOVE 2	369,-
015	CASPER	369,-
016	CENTER COURT	369,-
017	CHAOS CONTROL	369,-
091	CHEESY	359,-
019	CHESSMASTER 3D	369,-
076	CHRONICLES OF THE SWORD	369,-
080	CRASH BANDICOOT	369,-
002	CRITICOM	369,-
100	CYBERIA	359,-
011	CYBERSLED	299,-
024	CYBERSPEED	369,-
025	D	369,-
057	DARK STALKERS	359,-
027	DAWN OF DARKNESS	369,-
028	DEADLY SKIES	369,-
029	DEATHTRAP DUNGEON	369,-
026	DEFCON 5	299,-
101	DESCENT	359,-
081	DESTRUCTION DERBY 2	379,-
005	DIE HARD TRILOGY	359,-
009	DISCWORLD	319,-
020	DOOM	339,-
035	DUNGEON KEEPER	369,-
061	EARTHWORM JIM 2	349,-
037	EXCALIBUR	369,-
038	EXTREME PINBALL	369,-
016	EXTREME SPORTS	299,-
039	FADE TO BLACK	369,-
052	FIFA SOCCER'96	359,-
077	FINAL DOOM	379,-
051	FORMULA 1	379,-
041	FRANK THOMAS BASEBALL	369,-
045	GALAXIAN	359,-
3031	GEX	359,-
3022	GOAL STORM	349,-
3050	GUNSHIP 2000	389,-
6046	HARDBALL 5	369,-
6047	HEBEREKES POPITTO	369,-
3096	HEXEN	349,-
6048	HI OCTANE	369,-
3060	HYPER MATCH TOUR TENNIS	359,-
6049	HYPERBLADE	369,-
3048	IMPACT RACING	379,-
6051	IN THE HUNT	369,-
3065	INTERNATIONAL MOTO X	359,-
3039	JACK IS BACK	379,-
6052	JOHNY BAZZOOKATONE	369,-
3069	JUMPING FLASH 2	379,-
6054	JUPITER STRIKE	369,-
6055	KABOOM 3 D	369,-
3003	KILEAK THE BLOOD	299,-
3067	KONAMI OPEN GOLF	359,-
3018	KRAZY IVAN	359,-
6058	LEMMINGS PAINTBALL	369,-
3017	LOADED	369,-
3087	LOMAX	359,-
6060	LONE SOLDIER	369,-
5002	MADDEN NFL '97	359,-
6061	MAGIC CARPET	369,-
3063	MEGAMAN 3	359,-
3033	MICKEY'S WILD ADVENTURE	339,-
3014	MORTAL COMBAT 3	299,-
3100	MORTAL COMBAT TRILOGY	379,-
6064	MOTO X	369,-
3082	MOTOR TOON 2	379,-
3075	MYST	359,-
3047	NAMCO MUSEUM PIECE	359,-
3070	NAMCO MUSEUM VOL 2	339,-
3088	NAMCO MUSEUM VOL 3	339,-
3073	NAMCO PRIME GOAL	369,-
6068	NBA '96	369,-
6069	NBA JAM TOURNAMENT	369,-
6070	NBA-IN THE ZONE	369,-
6071	NEED FOR SPEED	369,-
3035	NFL GAME DAY	359,-
6073	NFL QUARTERBACK CLUB '96	369,-
5007	NHL '97	359,-
3034	NHL FACE OFF	359,-
3012	NOVASTORM	299,-
3078	OCEAN TENNIS	369,-
6077	OFF WORLD INTERCEPTOR EXT.	369,-
3092	OFFENSIVE	369,-
3046	OLYMPIC GAMES	359,-
3044	OLYMPIC SOCCER	359,-
6080	ON-SIDE	369,-
6081	PANZER GENERAL	369,-
3021	PARODIUS	329,-
3074	PENNY RACERS	349,-
5003	PGA TOUR GOLF '97	359,-
3030	PHILOSOMA	359,-
3083	PLAYER MANAGER	359,-
3066	PO'ED	359,-
3086	POWER PLAYHOCKEY	369,-
6087	POWERSERVE	369,-
6088	PRIMAL RAGE	369,-
6089	PRO-BINPALL	369,-
6090	PROWLER	369,-
6091	PSYCHIC DETECTIVE	369,-
3053	RAGING SKIES	359,-
3001	RAPID RELOAD	299,-
6095	RAW PURSUIT	359,-
6096	RAYMAN	369,-
3049	RESIDENT EVIL	379,-
3064	RETURN FIRE	359,-
6099	RETURN TO ZORK	369,-
6100	REVOLUTION X	369,-
3036	RIDGE RACER REVOLUTION	359,-
6103	RISE 2- THE RESURRECTION	369,-
6104	ROAD RASH	369,-
6105	ROBOPIT	369,-
3098	ROBOTRON X	359,-
6106	SCOTTISH OPEN	369,-
3040	SHELLSHOCK	359,-
6108	SHOCKWAVE ASSAULT	369,-
6109	SILVERLOAD	369,-
3068	SIMCITY 2000	369,-
3052	SKELETON WARRIORS	369,-
3094	SMASH COURT TENNIS	349,-
5006	SOVIET STRIKE	359,-
4157	SPACE HULK VOTBA	379,-
3085	STAR GLADIATOR	379,-
3025	STARBLADE ALPHA	299,-
6113	STAR FIGHTER 3000	369,-
3084	STREET FIGHTER ALPHA 2	379,-
6116	STREET RACER	369,-
3032	STRIKER	299,-
6118	SWAGMAN	369,-
5004	SYNDICATE WARS	359,-
3099	T-MEK	349,-
3059	TEKKEN 2	379,-
6120	TENNIS	369,-
4150	THE RAIDEN PROJECT	359,-
4050	THEME PARK	359,-
3019	THUNDERHAWK 2	359,-
6123	TILT	369,-
5000	TIME COMMANDO	349,-
3102	TOP GUN	369,-
3043	TOSHINDEN 2	379,-
6128	TOTAL ECLIPSE TURBO	369,-
6129	TOTAL FOOTBALL	369,-
3029	TOTAL NBA '96	359,-
3042	TRACK & FIELD	369,-
3095	TRANSPORT TYCOON	379,-
6132	TRUE PINBALL	369,-
3090	TUNNEL B1	379,-
3023	TWISTED METAL	369,-
6135	VICTORY BOXING	369,-
4158	VIEWPOINT	359,-
6137	VIPER	369,-
6138	VIRTUAL OPEN TENNIS	369,-
6139	WARHAMMER	369,-
3015	WARHAWK	299,-
3058	WHIZZ	359,-
3054	WILLIAMS ARCADE	369,-
4053	WING COMMANDER 3	359,-
3062	WIPEOUT 2097	379,-
6143	WORLD CUP GOLF-PROFS	369,-
3027	WORLD CUP TOUR	359,-
6144	WORMS	369,-
6145	WRECKING CREW	369,-
6146	WRESTLEMANIA	369,-
6147	X-COM	369,-
6148	X-MEN CHILDREN OF ATOM	369,-
3093	X2	349,-
6150	ZERO DIVIDE	369,-
6151	ZORK NEMESIS	369,-

1001 **SONY PLAYSTATION**
1 KPL SONY PLAYSTATION 1495,-
1 KPL PELIOHJAIN
1 KPL TAVALLINEN SCART-KAAPELI
1 KPL VIRTAKAAPELI
1 KPL DEMOLEVY
1 KPL SUOMEN- JA RUOTSINKIELISET OHJEET

MEGA PACK TARJOUKSET!

1002 **SONY PLAYSTATION HIGH TECH PACK**
1 KPL SONY PLAYSTATION
2 KPL PELIOHJAINTA
1 KPL EURO-AV KAAPELI
1 KPL DEMOLEVY
1 KPL MUISTIKORTTI
1 KPL VIRTAKAAPELI
1 KPL SUOMEN- JA RUOTSINKIELISET OHJEET
NORMAALIHINTA 2192,-
TARJOUSHINTA 2099,-

1003 **MULTIPACK I**
1 KPL MULTITAP
2 KPL PELIOHJAIN
NORMAALIHINTA 717,-
TARJOUSHINTA 619,-

1004 **MULTIPACK II**
1 KPL MULTITAP
3 KPL PELIOHJAIN
NORMAALIHINTA 926,-
TARJOUSHINTA 799,-

PELIOHJAIN
Samanlainen kuin PlayStationin kanssa tuleva ohjain. Kaksinpelejä varte

RF-LIITANTA
Liittää PlayStationisi, niihin televisioihin joissa ei ole SCART-liitäntää. Tarkasta televisiosi käyttöohjeista, onko sinun televisiossasi SCART-liit silloin et tarvitse tätä lisälaitetta!

EURO-AV KAAPELI
Terävämpi kuva ja kirkkaammat värit! Tämä kaapeli ottaa käyttöönsä kaikki 21-pinnisen SCART:in tehot!

HIIRI
Sisältää hiiren ja hiirimaton. Antaa paremman tuntuman rooli- ja simulaatiopeleihin. Yhteensopiva niiden pelien kanssa, joissa on "mou compatible" logo.

ASCII JOYSTICK
Beat-'em up pelien paras kaveri. Voit asettaa automaattisia toiminto jokaiselle näppäimelle. Voit saada jopa 36 laukausta sekunnissa!

LINKKIKAAPELI
Voit yhdistää kaksi pelisettiä toisiinsa.

MUISTIKORTTI
Voit tallentaa pelitietoa ja siirtää ne mukanasi kaverille tai jatkaa haluamastasi kohdasta. Patterit eivät sisälly hintaan, sillä niitä ei tarvit

NEGCON OHJAIN
Erinomainen väline rata-, lentosimulaattori- ja urheilupeleihin. Yhteensopi niiden pelien kanssa, joissa on tunnus "analog joystick compatible" t "Negcon compatible".

RATTIOHJAIN
Ratapelit ratilla? Per4mer ohjain tuo auton tunnun omaan "pleikkarii

MULTITAP
Miltä tuntuisi peli-ilta neljän parhaimman kaverisi kanssa? Multitapin avulla voit liittää PlayStationiin neljä tai peräti kahdeksan peliohjainta samanaikaisesti! Yhdellä Multitapilla voi neljä henkeä pelata esimerkik Adidas Power Socceria tai kahdella Multitapilla voi pelata kahdeksan henkeä esimerkiksi FIFA 96:sta! Yhteensopiva niiden pelien kanssa, joissa on "Multitap compatible" logo. Lisäpeliohjaimet eivät sisälly hinta (katso Multipack I ja II)!

KOLMELLEKYMMENELLE ENSIMMÄISELLE SONY PLAYSTATION HIGH TECH PACKIN OSTAJALLE YKSI YLLÄTYSPELI ILMAISEKSI!

VOIT MYÖS SOITTAA TILAUKSESI NUMEROON 040-5020938
TAI FAXATA SEN NUMEROON 040-8020938

TILAUSKUPONKI

Vastaanottaja maksaa posti-maksun

NIMI .....
OSOITE .....
POSTINUMERO .....
POSTITOIMIPAIKKA .....
PUHELIN ( ) .....
SÄHKÖPOSTIOSOITE .....
ALLEKIRJOITUS .....
JÄSENNUMERO .....
ALLE 18V. HOLHOOJAN NIMI JA ALLEKIRJOITUS

TILAAN SEURAAVAT TUOTTEET:

KOODI	TUOTE

☐ KYLLÄ OLEN TILANNUT YHDEN PLAYSTATIONIN JA HALUAN LIITTYÄ SONY PLAYSTATION BASE TEAMIIN. VOIN VÄHENTÄÄ MUIDEN TILAAMIENI TUOTTEIDEN (GAME JA GEAR) HINNASTA 30 MARKKAA.

☐ KYLLÄ OLEN TILANNUT KAKSI NORMAALI HINTAISTA SONY PLAYSTATION PELIÄ (GAME) TAI TARVIKETTA (GEAR) JA HALUAN LIITTYÄ SONY PLAYSTATION BASE TEAMIIN. VOIN VÄHENTÄÄ MUIDEN TILAAMIENI TUOTTEIDEN (GAME JA GEAR) HINNASTA 30 MARKKAA

JOIN THE BASE PILOTS !

TOIMITUS POSTIENNAKOLLA TAI, JOS MAKSAT VISA-, OK-,EUROCARD- JA MASTERCARD-KORTILLA, TÄYTÄ NUMERO- JA VOIMASSAOLOKENTÄT JA POSTITA TILAUS SULJETUSSA KIRJEKUORESSA.

SONY PLAYSTATION base
ADAM AND APPLE LTD

VASTAUSLÄHETYS
00180/50
00003 HELSINKI

TOIMITUSEHDOT: TILAUKSET TOIMITETAAN POSTIENNAKOLLA. TOIMITUSKULUT OVAT 35 MARKKAA TILAUS. VAIHTOEHTOISESTI VOIT MAKSAA MYÖS VISA-, OK-EUROCARD- JA MASTERCARD-KORTEILLA. JOLLOIN TOIMITUSKULUT OVAT 20 MARKKAA TILAUS. YLI 2100 MARKAN TILAUKSET TOIMITUSKULUITTA. ASIAKKAALLA ON OIKEUS VAIHTAA VIALLINEN TUOTE EHJAAN VELOITUKSETTA. IKALI TUOTE ON VIALLINEN. JOS VIAN TODETAAN JOHTUNEEN KÄYTTÖVIRHEESTA TAI KÄYTTÖOHJEIDEN NOUDATTAMATTA JÄTTÄMISESTA, PALAUTUSTA EI VOIDA HYVÄKSYÄ. ASIAKAS VOI PALAUTESSAAN PALAUTTAA TUOTTEEN SEITSEMÄN TYÖPÄIVÄN KULUESSA LUNASTUKSESTA JA SAADA TUOTTEEN HINNAN TAKAISIN. TUOTTEEN TÄYTYY OLLA PALAUTETTAESSA UUTTA VASTAAVASSA KUNNOSSA JA PALAUTUKSEN MUKANA ON OLTAVA POSTISTA SAATAVA KUITTI. ASIAKAS MAKSAA PALAUTUKSEN POSTIKULUT. JOTKA HYVITETÄÄN ASIAKKAALLE TUOTTEEN VASTAANOTTAESSA. SUORITUS TULEE SUORAAN ASIAKKAAN PANKKITILILLE, JOTEN PANKKIYHTEYSTIEDOT ON OLTAVA LÄHETYKSEN MUKANA.

BASE TEAMILÄISTEN ETU 30,- !

VOIT LIITTYÄ BASE TEAMIIN! BASE TEAMIN JÄSENENÄ SAAT ALENNUKSEN PELEISTÄ JA TARVIKKEISTA.
BASE TEAMIN JÄSENEKSI VOIT LIITTYÄ TILAAMALLA SONY PLAYSTATIONIN TAI TILAAMALLA KAKSI PELIÄ (GAME) TAI KAKSI TARVIKETTA (GEAR).

JÄSENENÄ SINULLA ON MAHDOLLISUUS SAADA PELEJÄ (GAME) JA TARVIKKEITA (GEAR) BASE TEAM HINNALLA. LISÄKSI SINULLA ON MAHDOLLISUUS OSTAA BASE TEAM JÄSENTARJOUSTUOTTEITA. VAIN BASE TEAMIN JÄSENET VOIVAT OSALLISTUA KILPAILUIHIN JA JÄSENILTOIHIN! LÄHETÄMME SINULLE HENKILÖKOHTAISEN JÄSENNUMEROSI SISÄLTÄVÄN JÄSENKORTTISI JOLLOIN SINUN ON HELPPO HOITAA PELIASIOITASI!

VOIT EROTA BASE TEAMIN JÄSENYYDESTÄ MILLOIN HALUAT. JÄSENEKSI LIITTYMÄLLÄ ET SITOUDU MIHINKÄÄN. EMME LÄHETÄ SINULLE AUTOMAATTISESTI MITÄÄN KUUKAUDEN PELIÄ TAI VASTAAVAA. TILAAT VAIN SEN MITÄ TARVITSET JA HALUAT. ADAM AND APPLE LTD VOI EROTTAA BASE TEAMIN JÄSENEN VÄÄRINKÄYTÖSTEN VUOKSI.

TÄSSÄ ILMOITUKSESSA OLEVAT HINNAT OVAT POSTIMYYNTIHINTOJA JA VOIMASSA AINOASTAAN OHEISELLA KUPONGILLA TILATTAESSA.

TÄMÄN ILMOITUKSEN HINNAT JA TARJOUKSET OVAT VOIMASSA SEURAAVAN SUPER POWERIN ILMESTYMISEEN SAAKKA TAI NIIN KAUAN KUIN TAVARAA RIITTÄÄ. PIDÄTÄMME KAIKKI OIKEUDET MUUTOKSIIN.

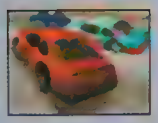
Destruction Derby 2

Autopeli niille, joiden mielestä liikennesäännöt ovat nynnyille.

Psygnosis julkaisee Destruction Derby 2:n marraskuussa. Kyseessä on jatko-osa, josta löytyy entistäkin kovempia rysäyksiä, jykevämpiä räjähdyksiä, rankempia raasereita ja pitempiä kenttiä, mutta myös enemmän tavallista, kunnon rallia.

Psygnosiksella on pidetty viimeisen vuoden aikana kiirettä. Sellaisia pelejä kuten Formula 1, Wipeout 2097 ja uusi Destruction Derby 2 ei heitetä kasaan päivässä parissa. Kun listaan lisätään vielä joulukuussa ilmestyvä Monster Truck Rally, niin jokainen tajuaa että Psygnosiksella levätä laakereilla.

Pelitalojen on tullut aika skarpata kunnolla. Rehellisesti sanoen monet PlayStationin ensimmäisistä peleistä eivät olleet niin erinomaisia kuin mitä mainosmiehet antoivat ymmärtää. Hyvä esimerkki komeasta mutta köyhästä pelistä on Toshinden. Uutta konetta haluttiin esitellä ma- ▶▶▶



hdollisimman komean näköisillä peleillä. Destruction Derby ja Wipeout olivat paitsi komeita, myös hyviä pelejä, vaikka kiireen aiheuttamia vikoja niistäkin löytyi. Vioistaan huolimatta Destruction Derbystä tuli Englannin myydyin PlayStation-peli, ja tietenkin brittiläinen pelitalo päätti tehdä sille jatkoa. Jatko-osaan Psygnosis saikin sitten lisättyä kaiken, mikä ei kiireen takia ensimmäiseen osaan ehtinyt - plus pari uuttakin ideaa. Yksi Destruction Derbyn pahimpia puutteita oli, että kun kyllästyi ajamaan pahki kaikkeen mitä eteen sattui, niin tekemistä ei enää ollut. Kilpa-ajopelinä se jäi kauas Ridge Raceristä ja Need for Speedistä.

TÄYSIN UUSI PELI

Destruction Derby 2 pyrkii tarjoamaan sekä komeita kolareita että reipasta rallia. Kyseessä on eräänlainen Ridge Racerin ja Sega Rallyn äpärälapsi, jossa rutataan surutta peltiä. Mukana on paljon uutta. Ennen kaikkea Destruction Derby 2 on paljon suurempi kuin edeltäjänsä. Pelaaja voi valita seitsemän eri radan ja neljän Destruction Bowlin väliltä. Radat ovat entistä leveämpiä ja ennen kaikkea pitempiä - pisin rata on kokonaista kahdeksan kertaa alkuperäisen vastaavaa mittavampi. Psygnosikselle pelin koodannut Reflections on maustanut kolarointia uusilla 3D-tehosteilla. Radat ovat kaltevia ja kurvikkaita, mäet jyrkkiä ja hyppyihin ja ramppeihin pitää ajaa juuri oikeassa kulmassa, muuten tulee turma ja surma. Uutta on myös se, että autot käyttäytyvät enemmän kuten oikeat vasteensa. Törmäykset aiheuttavat tuttujen spinnauksen ja luisujen lisäksi nyt myös kunnon voltteja. Joissakin tilanteissa autot voivat jumittua avuttomina paikalleen. Avuttomaksi päätyy jos omasta autosta irtoaa kaksi pyörää, vaikka silloinkin pääsee vielä nilkuttamaan lähimmälle varikolle.

OHJELMOINTIA TÄYDELTÄ LAIDALTA

Varikkokäynnit ovat uutuus, johon tekijät ovat erityisen tyytyväisiä.

- Koskaan aikaisemmin ei ole tehty kaahauspeliä, jossa varikkokäyntejä tarvitaan yhtä paljon kun Destruction Derby 2:ssa, sanoo Reflectionsin ohjelmoija Martin Edmonson, ja on aivan oikeassa.

Martinia saa kiittää myös monista grafiikan ja animaation parannuksista. Destruction Derby 2:n autoissa on tuplamäärä polygoneja verrattuna edeltäjään (DD:ssä oli 122 ja DD 2:ssa 245). Tästä seuraa se, että autot tietysti näyttävät huomattavasti paremmilta kuin ennen, mutta myös se, että kolareista jää muitakin merkkejä kuin peltivaurioita. Pikku kolhut ja naarmuttunut maali on jäänyt historiaan, DD 2:ssa voi kirjaimellisesti tapahtua mitä vain. Konepellit, ovet ja takaluukut lentelevät kuin lehdet tuulessa kun oikein sopivasti jysahtää, ja jos huono säkä käy niin koko pirssi räjähtää kuin amerikkalaisessa elokuvassa.

Martinin mukaan hankalinta oli kuitenkin ohjelmoida voltit ja spinnit.

- Laskutoimitukset niiden takana ovat käsittämättömän hankalia. Ja kun radalla saattaa samaan aikaan olla liki 20 muuta autoa, joiden pitää liikkua oikein suhteessa toisiinsa riippumatta siitä ovatko ne kuvassa vai ei... uskokaa pois, me olemme puristaneet kaiken mahdollisen väännön PlayStationin prosessorista DD2:a varten!

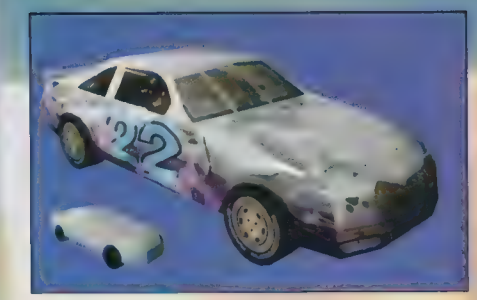
LUPAAVAA...

Ennakkoversion perusteella näyttää siltä, että Martin Edmonson ja kumppanit ovat tehneet hyvää työtä. Destruction Derby 2:ssa on kaikki elementit kohdallaan. 12 kuljettajaa, joiden luonteen hallitsevat piirteet voi päätellä heidän nimistään: The Psyko from Sweden, The Skum, The Beast ja The Suicide Squad... hauskoja heppuja kaikki.

Radat ovat pitkiä ja kaltevia ja maisemat ovat vaihtelevia. Tappavat hyppyrit heittävät auton katolleen jos ei ole tarkkana, ja kipinät sinkoilevat upeasti kun kaarat ruttaantuvat kasaan asvalttia vasten.

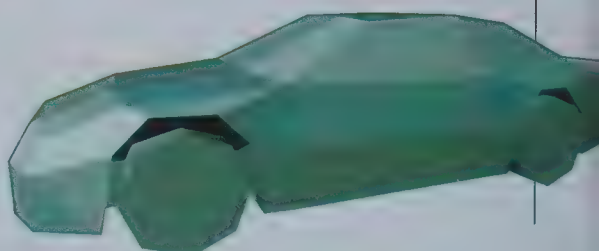
Pelikontrollia on parannettu huomattavasti. Destruction Derby 2 tukee NeGconia ja suurinta osaa muistakin markkinoilla olevista ohjauspyöristä. Tosi tekijät voivat kikkailla kahdella pyörällä jos käytettävissä on Mad Catz -ratti.

Äänet ovat aitoja ja samoin selostaja: Paul Page kommenteeraa ammatikseen mm. Daytona 500 -kisoja.



Huhut kertovat myös salaisista radoista, kuten karavaanikisasta jossa ajetaan kilpaa asuntovaunujen kanssa.... saapa nähdä vastaako ehta asia ennakko-odotuksia.

Suomeen Destruction Derby 2 ilmestyy Computer 200:n listojen mukaan jo 22. marraskuuta.

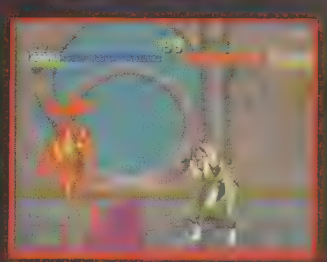


MORTAL KOMBAT TRILOGY

Mortal Kombat

Ei kai kukaan tosissaan kuvitellut Ultimate Mortal Kombat 3:n jäävän viimeiseksi Mortal Kombat -peliksi? Nintendo 64:lle ja PlayStationille tulee piakkoin Mortal Kombat Trilogy, jossa on 30 taistelijaa, paljon uusia taustoja, 70 kombat-koodia ja enemmän brutaalia väkivaltaa kuin yhdessäkään toisessa pelissä.

Trilogy



Vielä pari vuotta sitten, kun Capcom teki vain Street Fighter II:n päivityksiä, niin Williams pystyi kehuskelemaan sillä, että jokainen uusi Mortal Kombat oli täysin uusi peli. Mortal Kombat 3:n jälkeen tilanne kuitenkin muuttui. Pelisarjan kätilöt, Ed Boon ja John Tobias, ilmoittivat että Mortal Kombat 4 tulee olemaan kolmiulotteinen peli ja että se julkaistaan vasta keväällä 1997. Maailman Mortal Kombat -fanit eivät kuitenkaan jaksa odottaa niin pitkään, ja siksi heille päätettiin tehdä Ultimate Mortal Kombat 3:. Ultimate-versiossa on uusia hahmoja ja taustoja, mutta ei mitään erityisen omaperäistä. Peli sai hyvän vastaanoton amerikkalaisissa kolikkopelihalleissa, joten siitä päätettiin tehdä versiot Saturnille, SNES:lle ja Mega Drivelle.

Mortal Kombat 4:ää odotellessa Williamsilta on vaadittu lisää. Vastaus on tulossa Mortal Kombat Trilogyn muodossa. Kyseessä ei ole aiempien osien kokoelma, vaan yksi ainoa uusi peli, jossa on sarjan edellisten osien hahmoja, taustoja ja 1 opetuksia.

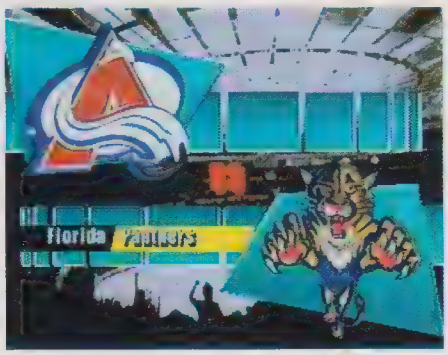
Pelattavia taistelijoita on yhteensä 32. Mortal Kombat Trilogyssa on Sub Zerosta kaksi eri versiota (koska hän vaihtoi tyyliään kolmannessa osassa), mutta esimerkiksi Kanon ja Sonyan fanit joutuvat tyytymään sankareidensa viimeisimpiin inkarnaatioihin. Pelissä on paljon verta ja järjetöntä väkivaltaa, mutta myös paljon huumoria, joka näkyy esimerkiksi sellaisissa lopetuksissa jotka muuttavat vastustajan pikkuvauvaksi tai pakottavat tanssimaan break-danceä.

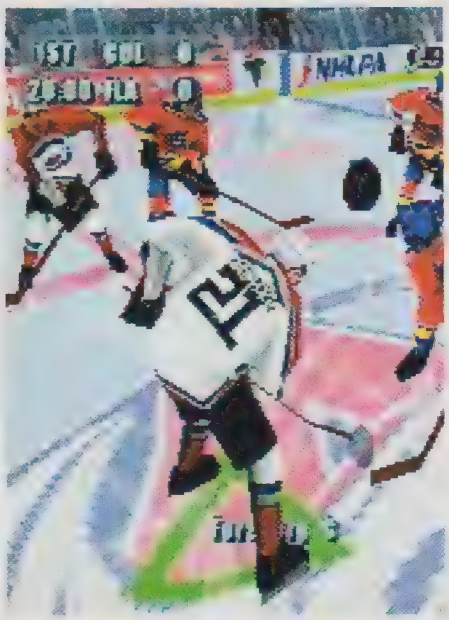
Williams ei ole paljastanut lopetusten ja taustojen tarkkaa määrää, mutta selvää on että niitä on paljon.

Mortal Kombat Trilogy on lähes valmis, ja se riittää varmasti kaikille Mortal Kombat friikeille siihen asti kunnes nelonen ilmestyy. Mortal Kombat 4 tulee Boonin ja Tobiaksen mukaan olemaan virstanpylväs TV-pelien historiassa. Trilogy ei sen sijaan ole pakollinen hankinta kuin paatuneimmille kombateille.

Electronic Arts on kerta kerran jälkeen todistanut olevansa maailman paras pelitalo mitä tulee jääkiekkopelin tekemiseen. Aina vuodesta 1993 asti he ovat päivittäneet NHL-pelien sarjaansa joka vuosi. Jääkiekkopelifanit kautta maailman ovat aina nostaneet uudet version myyntilistojen kärkeen. Vuoden 1997 versio tulee olemaan merkittävä jo sen takia, että ensimmäistä kertaa Electronic Arts nostaa pelisarjan 32-bittisten liigaan.

NHL '97





Suurien odotusten täyttäminen ei ole helppoa. Electronic Arts on ollut jääkiekkopelien kuningas aina Mega Driven EA Hockeysta lähtien. Vuosien varrella on julkaistu melkoiset määrät jääkiekkopelejä, mutta mikään niistä ei ole yltänyt Electronic Artsin NHL-sarjan tasolle. Saturnille ja PlayStationille on viimeisen vuoden aikana ilmestynyt muutama hyvä lätkäpeli, mutta nyt on tullut Electronic Artsin tilaisuus näyttää miten laadukasta lätkä voi 32-bittisillä olla. Yleisö odottaa paljon.

YKSITYISKOHTAISTA

Testaamastamme ennakkoversiosta päätellen Electronic Artsilla ei tule olemaan minkäänlaisia vaikeuksia vastata suuriin odotuksiin. EA on luottanut grafiikan hiomisen Visual Consepts -graafikkoryhmälle, ja jo lyhyt, mutta niskakarvat pystyyn nostattava intro todistaa ryhmän ansainneen palkkionsa. Tavallisesti komea intro ei takaa että varsinaisen pelinkin grafiikka olisi yhtä komeaa, mutta tällä kertaa ei tarvitse pettyä. NHL '97:n polygonipelaajat ovat yksityiskohtaisia ja todenmukaisia. Grafiikka on niin tarkkaa, että voi erottaa luistinten terät, visiirit ja pelaajien nimet ja numerot heidän paidanselkämyksestään. Jopa pelaajien naamataulut ovat todenmukaisia. Kun on tuijottanut Fetisovia silmämuniin aloituksessa, ei varmasti nuku seuraavana yönä.

VIRTUAL REALITY

Useimmissa Saturnin ja PlayStationin jääkiekko- ja jalkapallopeleissä on käyttäjien iloksi useita, vapaavalintaisia kamerakulmia. EA ei halua olla pekkaa pahempi, joten NHL '97:ssä toimintaa voi seurata kaikkiaan yhdestätoista eri kulmasta. Vanhoja aikoja haikailevat voivat valita perinteisen NHL-kamerakulman nimeltä Classic. Ajan hermolla luisteleville löytyy esimerkiksi kiekkoa lähietäisyydeltä seuraava Isometric. Näiden kahden välistä löytyy vielä kahdeksan muuta vinkkeliä, jotka sijoittuvat eri stadionilla eri korkeuksille. Jos haluaa päästä lätkän tunnelmaan kaukalon puolella, niin voi valita kamerakulmasi Helmet, mikä näyttää tapahtumat kypärään kiinnitetyn kameran kautta. Helmet on silkkaa Virtual Reality -fiilistä. Sen kautta pelin tapahtumien seuraaminen ei ole helppoa, mutta mukavaa

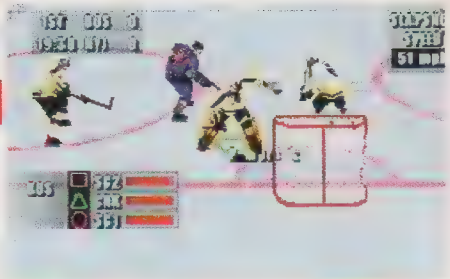
vaihtelua lauteilla istumiselle kuitenkin. Virtual Conceptin luomat graafiset huippuhetketkin pääsevät parhaiten oikeuksiinsa lähietäisyydeltä tiirailtuina. Kamerakulman voi valita mieleisekseen myös uusintojen aikana, jotta toimintaa pääsee katselemaan parhaasta mahdollisesta kulmasta. Tarkan zoomauksen ansiosta tapahtumia voi katsella lähietäisyydeltä, joten nopeiden tilanteiden jälkilöylyjä ei tarvitse saunoa puolta vuotta, vaan tapahtumien todellisen kulun voi selvittää heti uusinnasta.

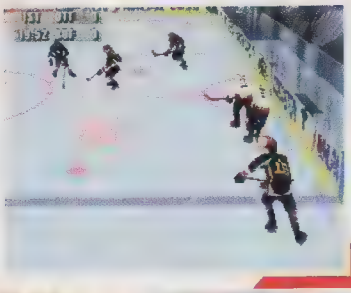
MOLARI TARKKANA

Electronic Artsin pojat ovat tehneet pelaajien liikkeistä realistisia ja sulavia. Lätkää pelanneet tietävät että lajiin kuuluu erilaisia tekniikoita ja kikkoja, joiden avulla kiekko pysyy hallussa. Erilaisten liikkeiden luomiseen on käytetty motion capture -tekniikkaa. Itse asiassa kaikki mahdollinen tässä pelissä on tehty motion capturen avulla. Kiekkoilijoiden jäällä käyttäytymisessä on huomioitu niinkin monta erilaista seikkaa kuin hahmon nopeus, sijainti kaukalossa ja jopa se, onko kyseinen pelaaja oikea- vai vasenkätinen. Erityistä huomiota on kiinnitetty maalivahtien liikkeisiin. Maalien tekemiseen on useita eri konsteja, ja maalivahtien täytyy selvitä niistä kaikista. Kumilätkästä täytyy pitää kunnolla kiinni eikä sitä saa päästää lipsahtamaan torjunnan jälkeen takaisin maalin eteen - muuten se lämähtää kassiin nopeammin kuin ehtii sanoa Gretzky. Mitä animointeihin tulee, niin yksikään toinen jääkiekkopeli ei yllä lähellekään Electronic Artsin ajatuksella toteutettua mestariteosta.

HALUAKS TURPAAS?

Kaikissa EA:n jääkiekkopeleissä on ollut tappeluita. Aiemmin ilmestyneet 32-bittiset lätkäpelit eivät ole hyödyntäneet tuota mukavaa väliaikaviihdettä, mutta Electronic Arts pitää kiinni perinteistä. Ja se on tietysti hyvä juttu kaikille meille, joiden mielestä kaksi minuuttia jäähyllä on liian pieni rangaistus kampituksesta. Kun hanskat tipahtavat jäälle, niin on aika ottaa vastustajalta senkka nenästä. Mitään Virtua Fighteria ei kuitenkaan kannata odottaa - pelin hahmot eivät osaa perinteistä hutkimista kummempia fatalityjä. Ei kuitenkaan ▶▶▶





kannata haastaa riitaa esimerkiksi Eric Lindrosin kokoluokkaa olevien rautahannujen kanssa - siinä päätyy nopeasti itse paareille. EA on ottanut pelaajien ominaisuudet huo-mioon niin sääntöjen mukaisessa pelissä kuin tappeluissakin. Pelaajien ominaisuuksiin kuuluu esimerkiksi paino, laukomisherkkyys ja niin edelleen. Jos tekee omia pelaa-jia, niin eri ominaisuuksia voi jakaa mielensä mukaan. Voi esimerkiksi luoda tonnikeijun sentterin, joka luistelee kuin etana mutta laukoo kuin IT-tykki, tai sitten voi kasata kärpässarjalaisen joka kulkee tuhatta mutta kaatuu pienimmästäkin tönäisystä. Ominaisuuksien moninaisuuden ansiosta lopputulos on todenmukainen, ja kannattaakin selvittää itselleen ennen ottelua millainen pelaaja missäkin kohtaa jäätä luistelee.

LÄTKÄSIMULAATTORI

Kaiken kaikkiaan EA vaikuttaa pyrkineen mahdollisimman realistiseen lopputulokseen uusimmassa NHL-pelissään. Esimerkiksi jää muuttuu sitä heikommaksi mitä pitemmälle erä etenee. Jos viisikon antaa pelata liian kauan yhteen menoon, niin sen jäsenet väsyvät ja hidastuvat. Kun sitten määrää vaihdon, niin suorastaan näkee kuinka väsyneet pelaajat kömpivät aitioon ja miten pirteästi vaihtoon tulleisiin verrattuna uusi viisikko syöksyy jäälle. Jokainen tällainen pikku yksityiskohta lisää todenmukaisuuden tuntua, ja hetken pelattuaan alkaakin ihmettelemään onko Electronic Artsilla todellakin otettu kaikki mahdollinen huomioon.

LAATUSARJAA

Toistaiseksi Electronic Artsin NHL-peleihin ei ole kertaakaan joutunut pettymään, eikä ensi vuoden mallikaan näytä rikkovan sitä perinnettä. Electronic Arts on ja pysyy maailman parhaana pelitalona mitä tulee lätkän ja TV-pelien yhdistämiseen. He ovat todistaneet kerta toisensa jälkeen pystyvänsä parempaan kuin yksikään kilpailijansa. Svenskit ovat saaneet NHL-peleistä jo pitkään oman Elitserien-versionsa, olisikohan aika lähettää adressi Electronic Artsille, jotta meikin saisimme oman SM-liiga -versiomme? Oli miten oli, alkakaa säästää pennosianne, tulossa on maailman paras jääkiekkopeli.

Kärkilistat

SUPER POWER TOP 20

1. (1) Resident Evil [PS]
2. (2) Super Mario RPG [SNES]
3. (-) Nights [SAT]
4. (4) International Track & Field [PS]
5. (-) Bust-a-Move 2 [PS, SAT]
6. (3) Fade to Black [PS]
7. (-) Lufia II [SNES]
8. (7) Sega Rally [SAT]
9. (5) Street Fighter Alpha [PS, SAT]
10. (8) Final Fantasy III [SNES]
11. (9) Virtua Fighter 2 [SAT]
12. (13) Alien Trilogy [PS, SAT]
13. (10) Tekken [PS]
14. (14) Adidas Power Soccer [PS]
15. (16) Zelda - A Link to the Past [SNES]
16. (-) Story of Thor 2 [SAT]
17. (-) Super Mario All-Stars [SNES]
18. (12) Kirby's Block Ball [GB]
19. (-) Ultimate Mortal Kombat 3 [SAT]
20. (-) Baku Baku [SAT]

TOIVOMUSLISTA

1. (1) Super Mario 64 [N64]
2. (2) Resident Evil 2 [PS]
3. (8) Virtua Fighter 3 [SAT]
4. (4) Final Fantasy VII [PS]
5. (6) Crash Bandicoot [PS]
6. (4) Legend of Zelda 64 [N64]
7. (14) Wipeout 2097 [PS]
8. (16) Soul Edge [PS]
9. (-) Top Gear Rally [N64]
10. (7) NHL '97 [PS, SAT]
11. (12) Quake [PS]
12. (9) Donkey Kong Country 3 [SNES]
13. (-) Soviet Strike [PS, SAT]
14. (13) Mortal Kombat Trilogy [N64, PS]
15. (18) Daytona USA CC Edition [SAT]
16. (10) Sonic X-treme [SAT]
17. (11) Killer Instinct Gold [N64]
18. (15) Super Mario Kart R [N64]
19. (-) Dark Saviour [SAT]
20. (-) Rev Limit [N64]

JAPAN

1. (-) Tobal No. 1 [PS]
2. (-) Over Blood [PS]
3. (-) World Stadium EX [PS]
4. (-) Virtua Fighter Kids [SAT]
5. (2) Popolocrois Story [PS]
6. (-) Dai Kaijyu Monogatari II [SNES]
7. (1) DecAthlete [SAT]
8. (-) Kokumeikan [PS]
9. (-) Noel [PS]
10. (4) Super Mario 64 [N64]

USA

1. (-) Olympic Summer Games [PS]
2. (4) Sim City 2000 [PS]
3. (9) Super Mario RPG [SNES]
4. (7) Battle Arena Toshinden 2 [PS]
5. (1) Ultimate Mortal Kombat 3 [SAT]
6. (-) World Series Baseball '96 [MD]
7. (-) Total NBA '96 [PS]
8. (-) Super Mario Kart [SNES]
9. (-) Shining Wisdom [SAT]
10. (5) NHL Powerplay [SAT]

INTERNET

1. (-) Nights [SAT]
2. (1) Virtua Fighter 2 [SAT]
3. (2) Resident Evil [PS]
4. (3) Super Mario 64 [N64]
5. (4) Tekken 2 [PS]
6. (10) Guardian Heroes [SAT]
7. (5) Panzer Dragoon II [SAT]
8. (6) Need for Speed [PS, SAT]
9. (7) Sega Rally [SAT]
10. (9) Darkstalkers [SAT]

Lista © World Charts

IMPORT

1. (-) Tekken 2 [PS]
2. (1) Lufia II [SNES]
3. (-) Story of Thor 2 [SAT]
4. (-) Final Fantasy [NES]
5. (-) Tokyo Highway Battle [PS]
6. (-) Nights [SAT]
7. (-) Virtua Fighter Kids [SAT]
8. (4) Super Mario RPG [SNES]
9. (5) Final Fantasy III [SNES]
10. (-) Mega Man 6 [NES]

Lista perustuu Nordic Gamesin USA:sta ja Japanista tuotujen import-pelien listaan.

Fighting Vipers

Beat 'em up pyörillä

Hevarit vastaan jääkiekkosamurait. Lätkähuligaanit vastaan rullaluistelevat kickboksarit. Virtua Fighter 3:a odotellessa Sega on antanut AM2:lle vapaat kädet kokeilla jotain uutta. Kolikkopeli Fighting Vipers loikkaa Saturnille keskellä marraskuuta. Pääsimme tutkimaan lähes valmista konversiota.

Tappelupelit ovat jälleen tulossa käännöspisteeseen. Pari vuotta sitten kaikki tekivät kaksiulotteisia beat 'em upeja Street Fighter 2:n vanavedessä. Enimmäkseen SNES:lle, mutta Mega Drivekin sai osansa, puhumattakaan SNK:n loppumattomista kolikkopelikonversioista Neo Geolle. Nykyisin viimeistä huutoa on 3D, polygonigrafiikka ja uudet konsolit. Jokaisen pelitalon valikoimasta pitää löytyä ainakin yksi Virtua Fighter -klooni. Sega itsekin konvertoi kaikki mahdolliset kolikkopelinsä Saturnille, jos ei muusta syystä, niin näyttääkseen että se on mahdollista. Ei pidä luulla, että kyseessä olisi jokin välisarjan peli. Kaikkea muuta, tämän peli on tarkoitus kilpailla suoraan Tekken 2:n kanssa ja Nintendo 64:n uhan kanssa. Sega haluaa pitää markkinat lämpiminä Virtua Fighter 3:lle. Siksi AM2:n taikurit ovat saaneet tehtäväkseen tehdä Saturn-konversiosta niin kolikkopelin kaltaisen kuin mahdollista.

AKIRA VASTAAN MAD MAX

Fighting Vipersissa on tietysti taisteluturnaus, jossa tehtävänä on hakata jokaikinen vastustaja, mukaan luettuna ikävä luonteinen pomo, jonka nimi on B Mahler. Toisin kuin useimmissa muissa tappelupeleissä, Fighting Vipers ei kääriydy aasialaisen pseudofilosofian kaapuun. Teemana on enemmänkin kyberpunk ja tulevaisuus. Epäselväksi ei kuitenkaan jää se, että peli on tehty Japanissa ja japanilaisille markkinoille. "Akira vastaan Mad Max" kuvaa aika hyvin pelin tunnelmaa.

Perusideana on tietysti edelleenkin huippuluokan viihdeväkivalta. Ja väkivaltaa riittää, kun yhteen iskevät metallikitaristi Raxel, merijalkaväen sotilas Jane, rullaluistelija Grace ja monta muuta yhtä omituista hahmoa. Ring Outeja ei tapahdu, sillä Fighting Vipersin uutuuksiin kuulu se, että otteluareenat on aidattu teräskaltereilla.

BRUTAALIA NOKKAPOKKAA

Monet Fighting Vipersin ideoista on otettu Virtua Fighter 2:sta. Pelin kahdeksalla taistelijalla on suunnilleen samantyyppiset liikkeet ja yhden loppupomon ideakin on samasta lähteestä. Vaikka AM2 onkin käyttänyt paljon vanhoja ideoita, niin Fighting Vipersin pelitekniikka on täysin uudenlainen. Peli on suunnattu selvästi Tekken-faneille, sillä suuntaus on enemmän kohti brutaaleja lyöntisarjoja kuin realistista taistelua, ja menetelmä toimii hienosti. Grafiikkaa on hiottu monilla tavoin - siihen on saatu terävyyttä ja syvyyttä. 3D-tehostetta on voimistettu SGL 2-1 -tekniikalla, joka käytännössä tarkoittaa sitä, että jokainen polygoni valaistaan suhteessa ajateltuun aurinkoon tai lamppuun. Liikkeet ovat sulavampia ja hiukan nopeampia kuin Virtua Fighter 2:ssa, ja kamerakulmia on entistä enemmän. Myös sellaiset yksityiskohdat kuin tatamien reunojen kalterit ovat täysin kolmiulotteisia. Kaltereita voi käyttää hyödykseen esimerkiksi niin, että sysää vastustajan niitä päin ja vetelee päin näköä. Kalterit voi myös rikkoa ja heittää vastustajan aukosta läpi. Erityisen hauskaa se on silloin, kun ollaan pilvenpiirtäjän huipulla - maahan on

nimittäin aika pitkä matka... Kamppailijoiden suojia voi vahingoittaa tai ne voi tuhota kokonaan. Jos jälkimmäinen onnistuu, niin palkkioksi saa lyhyen uusinnan kesken ottelun. Suojat ovat yksi osa energiamittaria. Kaikilla on kolme suojaa, joiden heikentämiseen tarvitaan erityisen tehokkaita hyökkäyksiä. Jos vastustajan suojat saa tuhottua, on voitto lähellä.

Testaamamme ja kuvaamamme versio oli melko varhainen beta-versio. Jos lopullinen peli pitää mitä näkemämme beta lupasi, tulossa on kovan luokan nimike. Palaamme asiaan arvostelun merkeissä myöhemmin tänä talvena.

Fighting Vipers julkaistaan Suomessa Ion Finlandin listojen mukaan marraskuussa.

PICKY
Yksi hänen parhaista hyökkäyksistään on se, kun hän pamauttaa rullalautansa vastustajan kalloon.

JANE
Ripley-wannabe tukalla. Hänen spesiaaleihinsa kuuluu raskaita potkuja ja iskuja.

RAXEL
Polygonisoitu Axl Rose. Tosin miljoona kertaa vaarallisempi kuin nynny esikuvansa.

SANMAN
Ylipainoinen lätkämolari. Äärettömän voimakas ja brutaali.

CANDY
Kumileninkiin ja korkeisiin korkoihin sennustautunut, enkelinsiipinen kinky hallerina. Nopea kuin käärme.

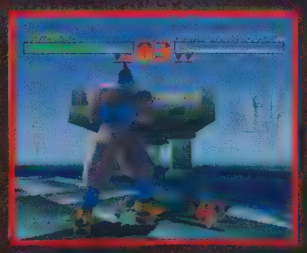
TOKIO
Jackie Chania thalleva hymypoika. Nopeat potkut ovat hänen parhaat aseensa.

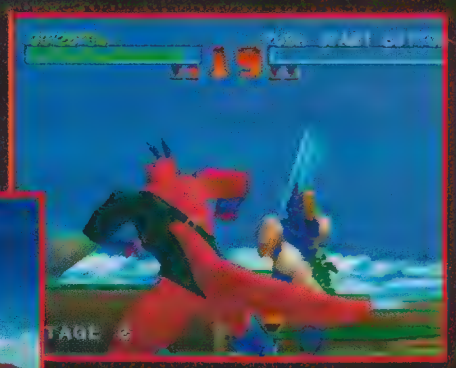
GRACE
Rullaluisteleva babe. Hyppää korkealle ja iskee nopeasti ja lujaa.

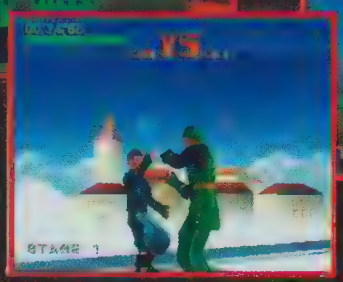
BHAN
Suurin ja voimakkain, mutta myös valkein pelattava.

Tobal No. 1

PELIKONE — PlayStation
JULKAISIJA — Square Soft
LUONNE — Beat 'em up





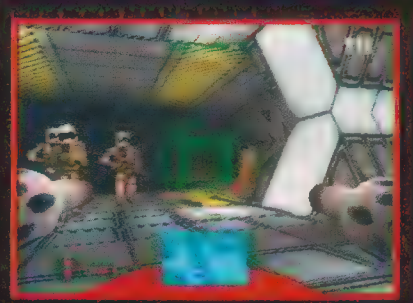


Square tunnetaan parhaiten roolipelitalona. He ovat kuitenkin päättäneet laajentaa toimialaansa, ja ensimmäinen todiste uudesta linjasta on nimeltään Tobal No. 1. Tobal No. 1 on beat 'em up, jonka hahmot on suunnitellut manga-kuuluisuus Akira Toriyama. Toriyama on luonut mm. Dragonballin ja ollut osallisena Chrono Triggerissä. Tobalin tekijäkaartiin kuuluu myös Tekken- ja Virtua Fighter -veteraani Seiichi Isii. Square aikoo pärjätä beat 'em upien välisessä kivikovassa taistelussa omaperäisillä hahmoilla ja uudella perusidealla. Paniiko Tobal No. 1 Tekkenin ja Virtua Fighterin sarjassa, se jää nähtäväksi.

Square on varautunut kovaan kilpailuun pakkaamalla Tobal No. 1:n seuraksi demolevyn josta löytyy ei-pelattavia esittelyjä peleistä Bushido Blade, SaGa Frontier ja Final Fantasy Tactics. Demolevyn helmi on kuitenkin pelattava jakso odotetusta Final Fantasy VII:stä. Jos Tobal No. 1 ei käy muuten kaupaksi, niin demolevy kasvattaa myyntiä vuorenvarmasti.

Blam Machinehead

PELIKONE — Saturn/PlayStation
JULKAISIJA — Core
LUONNE — Shoot 'em up

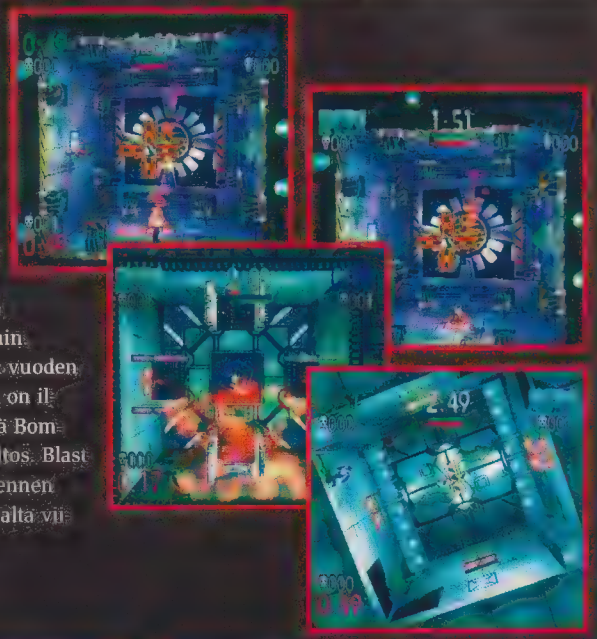


Upean Tomb Raiderin jälkeen Core tykittää heti uuden pelin markkinoille. Blam Machinehead näyttää Doomilta, jonka pääosassa on nainen. Tohtori Kimberley Stride joutuu raivaamaan tiensä läpi viidentoista kentän, joista jokainen on täynnä ennennäkemättömän kovia vihollisia. Blam Machineheadissa jokaisella kentällä on oma rakenteensa ja asujaimistonsa. Vastustajiin kuuluu jättimäisten hämähäkkien laumoja, valtavia termiittipesiä ja täysin mielipuolisia zombieklovneja. Blam Machineheadiin on luotu B-filmien tunnelmaa surkeilla näyttelijöillä ja puuroisilla FMV-osuuksilla. Core antaa odottaa Blam Machineheadilta paljon.

Blam Machineheadin tulevasta menestyksestä on vaikea mennä vielä sanomaan mitään. Peli ei ole saanut yhtä paljon huomiota osakseen kuin Tomb Raiders, mutta se ei tarkoita etteikö siitäkin löytyisi pari uutta, hyvää ideaa.

Blast Chamber

PELIKONE — Saturn/PlayStation
JULKAISIJA — Activision
LUONNE — Toiminta



Blast Chamber perustuu simppeliin ideaan, mutta simppeli idea ei tee pelistä silti helppoa. Blast Chamberia voi pelata yhtaikaa jopa neljä pelaajaa, ja tehtävänä on tehdä selvää muista pelaajista. Se tapahtuu nappaamalla pallo ja upottamalla se vastustajan maaliin. Kun maali syntyy, niin vastustajan aika vähenee, ja kun aika loppuu, hän räjähtää päreiksi. Panokset ovat siis kovia, eikä mistään fair playstä kannata paljon puhua. Pelikenttänä toimivan huoneen voi kammeta mihin asentoon tahansa. Jokainen pelaaja voi kääntää huonetta, joten kun kaikki yrittävät kääntää huonetta yhtaikaa, tapahtumien tasalla pysyminen käy hankalaksi. Huoneen rakenne muuttuu pelin aikana, ja voittaja on yleensä se, joka tietää mistä pallon kimppuun ja vastustajan maalille pääsee nopeimmin. Blast Chambers saattaa hyvinkin olla vuoden omaperäisimpiä pelejä. Activisionilla on ilmeisesti tutkittu sekä Speedballia että Bombermaniä ja tehty niistä maistuva keitos. Blast Chabers ilmestyy hyvällä tuurilla jo ennen kuin joulupukki tulee ja haisee vanhalta viinalta.

ReLoaded

PELIKONE — Saturn/PlayStation
JULKAISIJA — Gremlin
LUONNE — Shoot 'em up

Loaded oli viime vuoden verisin peli. Kun verisyys yhdistettiin vanhan kolikkopeli Gauntletin peli-ideaan, niin Gremlinillä oli käsissään hittipeli. ReLoaded on Loadedin jatko-osa, johon on luvattu entistä enemmän verta, vihollisia ja pomoja. Gremlin on lisännyt peliin myös pari uutta hahmoa. Ensimmäisenä häkistä livahtaa The Consumer -niminen mahainen ja nälkäinen kannibaali. Häntä seuraa Magpie, jolta löytyy pelin tuhoisimmat aseet. Yhteensä pelissä on kuusi hahmoa. ReLoadedissa on myös kuusi kenttää, jotka Gremlinin mukaan ovat kolmeampia kuin alkuperäiset. Ilmeisesti Gremlinin mielestä avain menestykseen on brutaalissa väkivallassa ja jykevissä tehosteissa. Onko ReLoaded hauska, sitä me emme vielä tiedä, mutta kylmäksi se ei jätä ketään!

Magic The Gathering

PELIKONE — Saturn/PlayStation
JULKAISIJA — Acclaim
LUONNE — Pussel

Magic the Gathering on ilmiö. Kortteja on myyty yli miljoona ympäri maailmaa, eikä Magic the Gatheringin suosio näytä edelleenkään laantuvan. Acclaim onnistui hankkimaan itselleen oikeudet vuosikymmenen ihmeellisimpään peliin. Acclaimilla PlayStationille ja Saturnille ilmestyvältä pelilä odotetaan paljon.

Magic the Gatheringin idea muistuttaa alkuperäistä korttipeliä. Erilaisilla taidoilla ja voimilla varustettuja kortteja yhdistellään vastustajan pään menoksi, mutta erojakin löytyy. Jokainen joukkue joutuu suorittamaan ns. kampanjan sodan runtelemassa Coron-dorissa.

Pelaajan tekemiset esitetään ruudulla 3D-animaatioina, jotka muistuttavat kummasti SNES-peliä Tactic Ogre. Macig the Gathering ilmestyy monen muun pelin tapaan sopivasti joulumarkkinoille.

UUDET PELIT

LISTASTA LÖYTYVÄT KAIKKI POHJOISMAISSA VIIME KUUKAUSIEN AIKANA JULKAISTUT JA JULKAISTAVAT PELIT.

Super NES

Asterix	29 elo
Super Mario All-Stars	29 elo
Power Piggs of the Dark Age	26 syys
Spirou	26 syys
Ardy Lightfoot	31 loka
Ultimate Mortal Kombat 3	31 loka
Wild Guns	31 loka
Worms	31 loka

Game Boy

Iron Man / X-O Manowar	14 elo
Asterix	29 elo
Kirby's Block Ball	29 elo
Pinocchio	29 elo
Asterix & Obelix	26 syys
Blues Brothers - Jukebox Adventure	26 syys
Ms. Pac Man	26 syys
Bamse	31 loka
Tintin i Tibet	31 loka

Saturn

Story of Thor 2	22 elo
Baku Baku	25 elo
Olympic Soccer	25 elo
Destruction Derby	29 elo
Discworld	29 elo
3D Lemmings	Elo
Athlete Kings	Elo
Cyberia	Elo
Road Rash	Elo
Loaded	Elo
Ultimate Mortal Kombat 3	Elo
Alien Trilogy	3 syys
Nights	5 syys
Bust-a-Move	6 syys
Bubble Bobble	6 syys
Battle Monster	6 syys
NFL Quarterback Club '97	9 syys
Casper	25 syys
Exhumed	25 syys
NBA Action	25 syys
Spacehulk	25 syys
Virtua Fighter Kids	26 syys
Iron Man / X-O Manowar	Syys
World Series Baseball 2	10 loka
Crime Wave	15 loka
Doom	15 loka
Hexen	15 loka
Olympic Games	15 loka
Three Dirty Dwarfs	15 loka
Worldwide Soccer '97	17 loka
Madden NFL Football '97	18 loka
Darius 2	24 loka
Tomb Raider	24 loka
PGA Tour Golf '97	25 loka
Mr. Bones	31 loka
Dragonheart	Loka

Mega Drive

Arcade Classics	30 elo
Worms	30 elo
Bugs Bunny	25 syys
Disney Collection	25 syys
Pocahontas	25 syys
NHL '97	27 syys
Pinocchio	11 loka
International Superstar Soccer Deluxe	15 loka
Classic Compilation	17 loka
Madden NFL Football '97	25 loka
Premier Manager '97	31 loka

Game Gear

Bugs Bunny	12 syys
Virtua Fighter	12 syys
Sonic Blast	21 marras

PlayStation

Resident Evil	9 elo
Bust-a-Move 2	26 elo
Galaxian 3	Elo
Gunship 2000	Elo
Museum Piece vol 1	Elo
Pro Pinball	Elo
Killing Zone	3 syys
Bubble Bobble	13 syys
Andretti Racing	Syys
Big Hurt Baseball	Syys
Blam! Machinehead	Syys
Casper	Syys
Davis Cup Tennis	Syys
Formula 1	Syys
Iron Man / X-O Manowar	Syys
Madden NFL Football '97	Syys
NFL Quarterback Club '97	Syys
Onside	Syys
PGA Tour Golf '97	Syys
Raging Skies	Syys
Sampras Extreme Tennis	Syys
Sim City 2000	Syys
Skeleton Warriors	Syys
Star Fighter	Syys
Time Commando	Syys
Top Gun	Syys
Williams' Greatest Arcade Hits	Syys
Tekken 2	2 loka
Dragonheart	16 loka
A-Train IV	Loka
Actua Golf	Loka
Aquanauts Holiday	Loka
Broken Sword	Loka
Darkstalkers	Loka
Die Hard Trilogy	Loka
Final Doom	Loka
Jumping Flash 2	Loka
Penny Racer	Loka
Supersonic Racers	Loka
Wipeout 2097	Loka
X-men: Children of the Atom	Loka

Lista on päivitetty 20. syyskuuta 1996. Kannattaa kuitenkin muistaa, että maahantuojien suunnitelmat voivat muuttua hyvinkin nopeasti.

SUPER POWER SUOSITTELEE

Tästä listasta löytyy Super Powerin arvostelemia ja hyväksi havaitsemia pelejä.

1. (1) RESIDENT EVIL
Pelottavan hyvä. PlayStationin toistaiseksi paras peli ja Capcomin hieno comeback. (2. kk)

2. (-) TEKKEN 2
Muistuttaa paljon ensimmäistä, mutta on paljon hauskempi. PlayStationin paras beat 'em up. (1. kk)

3. (-) WIPEOUT 2097
Upea design, rankka biitti ja muutenkin huippuluokan peli. Psygnosis osaa homman. (1. kk)

4. (2) NIGHTS
Jos on valmis kokeilemaan jotain uutta, niin Nights tarjoaa upean pelikokemuksen. (2. kk)

5. (-) ATHLETE KINGS
Hauskempi kuin Super Powerin syksyllä testaama International Track & Field. (1. kk)

6. (4) FORMULA 1
Tästä ei Formula 1 -peli enää parane, kuljettajia on 35 ja ratojakin 17. (2. kk)

7. (5) BUST-A-MOVE 2
Yksinkertainen mutta nerokas ongelmapeli, joka kestää maailman tappiin saakka. Ainakin kaksinpelinä. (2. kk)

8. (-) TUNNEL B1
Saksalainen Neon sekoittaa onnistuneesti Doomia ja Wipeoutia. Loistava peli. (1. kk)

9. (-) TETRIS ATTACK
Epätavallisen hyvä Tetris-klooni. Alkuperäinen on silti yhä voittamaton palikkapelien vaikeassa lajissa. (1. kk)

10. (6) FADE TO BLACK
Kolmiulotteisella grafiikalla varustettu Flashback. Toisenlainen, jännittävä ja viihdyttävä. (1. kk)

11. (9) BUBBLE BOBBLE
Kahdeksankymmentäluvun hauskin kolikkopeli konsoliversiona. Toimii yhä hienosti. (2. kk)

12. (3) INTERNATIONAL TRACK & FIELD
Toiseksi paras yleisurheilupeli 90-luvulla. Toimii sitä paremmin mitä useampia pelaajia on mukana. (2. kk)

13. (7) LUFIA II
Final Fantasyjen ja Lufian inspiroimana Taito teki vuoden toistaiseksi parhaan roolipelin. (2. kk)

14. (-) SIM CITY 2000
Sim Cityn paras ruumillistuma toimii hienosti myös PlayStationilla. (1. kk)

15. (10) DIE HARD TRILOGY
Kolme seikkailupeliä yhdessä. Probe todistaa jälleen kerran, että filmipelitkin voivat olla hyviä. (2. kk)

PELIARVOSTELUT

ARVOSTELIJAT

TOPI
Suosii japanilaisia seikkailupelejä.
Ikä: 22
Harrastaa: Musiikkia
Pitää: RPG ja seikkailupelit
Vihaa: Amerikkalaiset pelit
Tämänhetkinen suosikki: Super Mario 64

MARTTI
Pitää kaikesta aasialaisesta niin kauan kuin missään ei näy Full Motion Videota
Ikä: 21
Harrastaa: Manga & itärannikon rap
Pitää: RPG & shoot 'em up
Vihaa: Full Motion Video
Suosikki: Gun Blade NY

JOONAS
Viis veisaa käyttöohjeista, pääasia että saa ampua jotain. Vaikka Tetristä...
Ikä: Vaikea
Harrastaa: Puutarhanhoito
Pitää: Väkivalta-, kilpa-ajo- ja ongelmapelit
Vihaa: Pilsneri
Suosikki: Tekken 2

LOVIISA
Saa enemmän ihailijapostia kuin kukaan muu toimituksessa. Elää tyydyttävässä suhteessa tumman pelipojan kanssa.
Ikä: 19
Harrastaa: Musiikki ja muoti
Pitää: Ongelmapelit
Vihaa: Shoot 'em upit
Suosikki: Tetris Attack

JOHN
Pitää väkivaltaisista peleistä, joissa pääsee kalttaamaan mieluusti myös viattomia ohikulkijoita.
Ikä: 29
Harrastaa: Lyijynraskas musiikki ja kauhufilmit
Pitää: Beat 'em upit
Vihaa: Lentosimulaattorit
Suosikki: Super Mario 64

NIKO
Ei saanut videopelaamisen Nobelia tänäkään vuonna, mutta lohduttautuu uudella Tekkenillä. Äänesti kunnallisvaaleissa Heihachia.
Ikä: 10-40 v.
Harrastaa: Pamela Anderson
Pitää: Urheilu- ja tappelupelit
Vihaa: Aggressiivisia pelejä. Not.
Suosikki: Tekken 2

TOMMI
Otti koiran. Koira söi Jumping Flash-CD:n. Koira lähti ulkoilemaan. Kolmannen kerroksen ikkunasta. Koira tuli takaisin. Järsi Super Mario Worldin. Sai taputuksia ja herkkuja.
Ikä: 4
Harrastaa: Autohypnoottisia pakkoliikkeitä
Pitää: Lentosimulaattoreista ja avaruusammuskelupeleistä
Vihaa: Deadline ja Nintendon kootut selitykset N64:n myöhästymisen syistä.
Suosikki: A10-Cuba! ja Powaqqatsi

ARVOSANAT

Peleille on vaikeampaa antaa oikeudenmukaisia pisteitä kuin tohtori Wiilille deodoranttia. Numerot riippuvat aina peliarvostelijoiden henkilökohtaisista mieltymyksistä. Esimerkiksi Topi ja Martti pitävät enemmän japanilaisista roolipeleistä kuin amerikkalaisista splattereista. Joonas ja Niko taas ampuvat ensin ja lukevat käyttöohjeet vasta myöhemmin. Arvostelijoiden erilaisten mielihalujen vuoksi annammekin aina vähintään kahden toimittajan kertoa mielipiteensä kustakin pelistä.
Numeroita viilataan saman lajityypin muita ajankohtaisia edustajia mittatikkuina käyttäen. Pari vuotta vanhojen pelien vertaaminen viimeisimpiin uutuuksi ei ole kovin mielekästä, koska grafiikan, äänten ja pelituntuman taso kasvaa peli peliltä. 32-bittisten pelejä on turha verrata NES:n tai Master Systemin peleihin.
Viimeinen suuri kysymysmerkki on arvosanasysteemi. Käyttämäämme arvostelusysteemiä käyttää 95% maailman pelilehdistä, joten se saa kelvata meillekin. Alla pieni sanallinen selvitys noiden mystisten numeroiden tarkoituksesta.

100	paras, kaunein, virheetön. Jumaluus, A ja O, Lola Odusoga. Aamen.
99 - 95	tähän kastiin yltävät vain harvat ja valitut. Kuten Resident Evil ja Virtua Fighter II.
94 - 90	huipputulos. Osta tai itke katkeria kyyneleitä.
89 - 80	selkeästi yli keskitasoa. Pelityypin faneille ehdoton hankinta.
79 - 70	keskitasoa. Kannattaa testata ennen kuin kaivaa kuvettaan.
69 - 60	keskinkertainen. Tämän arvosanan saaneisiin sekaantuu omalla vastuullaan.
59 - 50	hohhoijaa. Mitähän televisiosta tänään tulee?
49 - 30	tällaisia pelejä Joulupukki kiikuttaa tuhmille lapsille.
29 - 10	ongelmajätettä. Huolehdi luonnosta ja kiikuta lähimpään ongelmajätelaitokseen.
9 - 1	Game Over, man! Game Over!

PAINA SIITÄ

VÄLIÄKÖ SILLÄ, PAINATKO STARTTIA SATURNI

PÄÄASIA, ETTÄ

Fighting Vipers

Legendaarisen AM2-tiimin uusin Saturn-taidonnäyte naulaa vastustajat seinään! Kirjaimellisesti, sillä kahdeksan katutaistelijaa ottelevat nyt rajatulla areenalla. **445,-**

Saturn-uutuudet: Virtua Cop 2, Exhumed, Nights, Daytona USA 2, Virtual On, Darius 2, Tomb Raider, WW Soccer '97, PowerPlay Hockey, VF Kids, Mr Bones, Scorcher, Amok, Sega Ages, Toshinden Ura

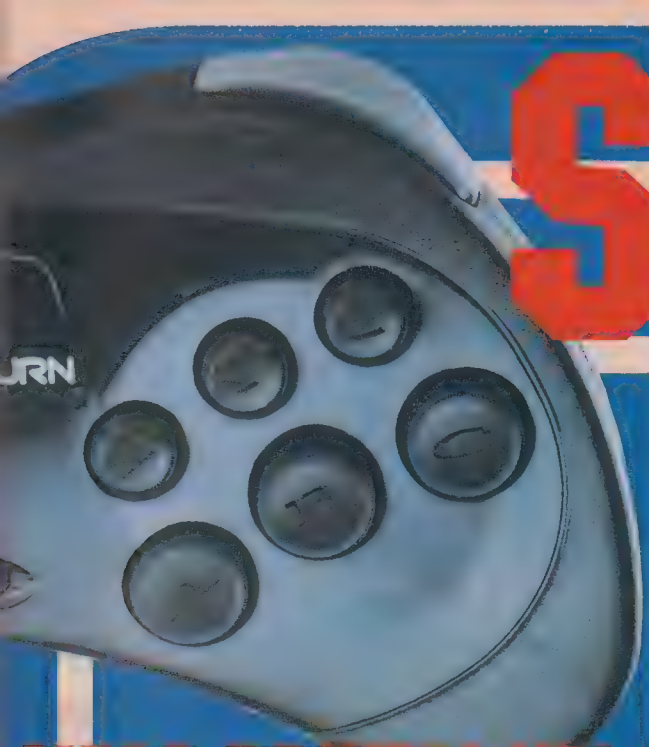
Saturn

Planeetan järein 32-bittinen cd-pelimachina, joka pyörittää moniajoa monella riscillä. Optioina PhotoCD, VideoCD, virtuaaliohjaimet sekä nettiyhteydet. Saturnissa on itsessään jo tallentavaa muistia, joten et välttämättä tarvitse erillisiä palikoita. *paketissa: neljän pelin demokokoelma, ohjain, scart-liitin

1995,-

ion CORPORATION

Maahantuonti: OY ION FINLAND - Länsituulentie 8 C - 02100 Espoo
p. 09-584 00 999 f. 09-478 00 666 sega@ion.inet.fi
SEGA PeliKlinikka 09-478 00667



START!™

MEGA DRIVESI- VAI PC-KONEESI OHJAIMESTA.

ELAAT SEGALLA!

Pinocchio

aikki toiveet toteutuu... mutta vasta
ten kun olet selvittänyt läpi yhdeksän
son sekä läpäissyt rohkeuden ja
tuuden kokeet. **445,-**
ega Drivelle.
ga Drive -uutuudet: Disney Collection, Premier
nager ´97, Sonic 3D, Pocahontas, Virtua Fighter

Sonic CD

Maailman nopein siili valtaa myös pc-koneesi! Ota MetalliSonicin haaste vastaan! Laitevaatimukset:
Pentium 75 MHz, 8 Mt, Win 95 **299,-**
Sega PC -uutuudet: Virtua Fighter, Bug, Daytona USA, Panzer Dragoon, Virtua Cop, Sega Rally

Mega Drive II

Universumin viilein 16-bittinen tarjoaa uskomattoman paketin! Mukana futis, Sonic, Street of Rage, Shinobi, Columns sekä formulasirkus.
Mega Drive II on helppo liittää vaikka kodin kakkostelevisioon, sillä mukana on antenniliitin.
*paketissa: kuuden pelin kokoelma, ohjain, tv-liitin

995,-

Sega, Sega Saturn, Sega Mega Drive II, Sega PC, Sonic, Virtua and Virtua Fighter are official trademarks of Sega Enterprises. PhotoCD is the trademark of Kodak Eastman.
Ilmoituksessa mainitut hinnat ovat suositushintoja.

SEGA™

LUONNE — Beat 'em up
JULKAISIJA — Namco
JAKELU — Computer 2000
MYYNNISSÄ — Nyt!
PELAAJIA — 1 - 2
PELIMUISTI — Muistikortti
KOKO — CD
MUUTA —

Uskomattoman upea ja ylellinen intro, paremmat tekniikat, seitsemän uutta hahmoa, tonneittain rankkoja spesiaaleja ja piilotettuja toimintoja - Tekken 2 on maailman paras beat 'em up.

TEKKEN 2

Siitä ei ole kovinkaan kauan, kun paras kuviteltavissa oleva beat 'em up oli SNES:n Street Fighter II. Nyt sen nimen sanominen kuulostaa jo jotenkin antiikkiselta. Ja minä kun olin niin rakastunut Chun Lihin... Jos Street Fighter II onkin jo historiaa, niin Tekken on nykyisyyttä - varsinkin sen kakkososa. Tai ehkä
pitäisi puhua mieluummin Namcon päivityksestä, siitä tässä pelissä on kysymys. Tekken 2 rakentuu nimittäin ensimmäisen pelin perustalle. Emme tarkoita sitä moitteeksi, sillä Tekken 2 on ennennäkemättömän kova päivitys. Joka suhteessa.

ENEMMÄN FIILISTÄ

Grafiikka on yksityiskohtaisempaa, animaatiot sulavampia ja nopeampia, intro on fantastinen, salaisuuksia on paljon ja tarina on sekä sentimentaalinen että perinteisen kliseinen. Vanhat hahmot ovat saaneet pitää entiset spesiaalinsa, mutta he ovat opetelleet myös uusia spesiaalihyökkäyksiä ja yhdistelmiä. Uudet tulokkaat, Lie ja Jun, eivät ole myöskään mitään untuvikkoja. Kaiken kaikkiaan pelissä on 25 eri hahmoa, mukaanluettuina pahikset, kaikki välipomot ja koko joukko piilotettuja kovanaamoja. Pelin ohjausta on parannettu huomattavasti erilaisilla uusilla toiminnoilla ja tietokoneen huijausyrityksiä on karsittu. Tekken 2 on kaiken kaikkiaan vaativampi ja vaihtelevampi kuin ensimmäinen osa. Yksinkertaisesti sanottuna: vähemmän showmeininkiä ja enemmän fiilistä.

Grafiikka on yksityiskohtaisempaa, animaatiot sulavampia ja nopeampia, intro on fantastinen, salaisuuksia on paljon ja tarina on sekä sentimentaalinen että perinteisen kliseinen.

Uusista toiminnoista löytyy mahdollisuus liikkua sivuttain ja syvyyssuunnassa.
Uusissa yhdistelmissä pystyy rakentamaan jopa kymmenen iskun sarjoja - jos taito riittää. Jos uudet hahmot ja heidän sähäkät spesiaalinsa kiinnostavat, niin suosittelemme tutustumista tämän lehden sivulta 52 alkavaan Tekken 2 -pelioppaaseen.

HERKKUJA ETSIMÄSSÄ

Kinder-syndrooma on levinnyt pelimaailmaan kulovalkean tavoin. Erilaisia piilotettuja toimintoja löytyy vähän joka pelistä, eikä Tekken 2 ole mikään poikkeus. Sen lisäksi että kaikilla taistelijoilla on useita salaisia spesiaaliliikkeitä, pelistä löytyy myös kolme uutta pelityyppiä. Valikosta löytyvien Versus-, Practice-, Arcade-, Team Battle- ja Survival-ottelutyyppien lisäksi pelata voi myös Punch Out -perspektiivissä. Siihen pääsee kun etsii ensin kaikki 25 hahmoa ja painaa sitten L1- ja L2-näppäimet pohjaan Character Select -valikossa kunnes ottelu alkaa. Muita variantteja ovat Big Head Mode ja Bigger Head Mode, jotka kasvattavat hahmoille valtavat kuupat. Myös isopäävaihteeseen pääsee kun ensin etsii kaikki pelin rautanyrkit ja painaa sitten Select-napin pohjaan hahmon valinnassa ja pitää sen pohjassa ottelun alkuun asti. Tekken 2 on täynnä salaisuuksia, mutta parempi ettemme pilaa kaikkea paljastamalla liikaa.

TEKKEN 2 - KONTROLLIN JUHLAA

Namco on selvästi panostanut Tekken 2:teen, joka ylittää odotukset monessa suhteessa.
Ensimmäisenä Tekken 2 vakuuttaa loistavalla grafiikallaan. Aidot valonlähteet luovat hahmoihin varjoja, tunnelma on dramaattinen ja musiikki parempaa kuin ykkösessä. Taustat ovat mukana luomassa tunnelmaa, taistelut tapahtuvat pimeissä metsissä ja autioissa temppeleissä, jossa valoefektit pääsevät kunnolla oikeuksiinsa. Kun graafinen loisto on tehnyt tehtävänsä, on aika kiinnittää huomiota pelin loistavimpaan uudistukseen: Pelihahmo on nyt kontrolloitavissa entistä paremmin, Lei Wulong asettuu makaamaan lattialle tai kääntää selkänsä vastustajalle ja hyökkää näistä asennoista täysin uusin tekniikoin. Yoshimitsu istahtaa muina miehinä meditoimaan, katoaa savuna ilmaan ja ilmestyy miekkoineen taaksesi irvailemaan. Erikoishyökkäykset ja heitot ovat entistä hurjempia ja uudet hahmot kung-fu -tekniikoineen ovat todella visuaalisia. Kaiken tämän lisäksi peli on todella täynnä salaisuuksia.
Loppupomot ovat taasen pelattavissa, mutta se vaatii pelin selvittämistä kymmeniä kertoja.
Tekken 2 on tehty huolella. Jokaisella hahmolla, jopa loppupomoilla, on omat loppuanimaationsa. Tylsien tekstien sijaan on tarjolla komeita tietokoneanimaatioita. Kaksinpelissä Tekken pääsee parhaiten oikeuksiinsa. Uusi tiimimätkintä on mukava kokemus ja se pitäisikin olla standardina kaikissa mätkimispeleissä. Parasta kaksinpelissä on kuitenkin Tekkenin helppo ohjaus, jolloin uusikin pelaaja saa aikaan erikoisiskuja ikään kuin vahingossa. Ainoa puute Tekkenissä on se, että se on ehkä Tekken ykkösen pelanneelle hieman liian helppo. Niko 96

PAREMPI JA PAREMPI

Toisin kuin useimmat muut jatko-osat, Tekken 2 teki minuun vaikutuksen. Vanhat hahmot on päivitetty, mutta he tuntuvat silti tutuilta. Iskut ja yhdistelmät ovat kehittyneet ja grafiikka lyö laudalta muuta saman lajin yrittäjät. Tekkenistä on tullut pelisarja joka pysyy ja paranee Street Fightereiden ja Virtua Fightereiden tapaan. Eniten arvostan sitä että useimmat vanhat naamat ovat saaneet jäädä uuteenkin peliin. Minun suosikkini on setä Yoshimitsu miekkoineen ja baletteineen. Hänen imagonsa on terävöitynyt sitten edellisen osan.
Hyvään beat 'em upiin kuuluu helposti opittava ja luotettava ohjaus. Siinä Namco on onnistunut hienosti. Yhdistelmät ovat kömpelöitä, mutta eivät mahdottomia. Tekken 2:n grafiikka ansaitsisi kokonaisen sivun. Namco on saanut kulmikkaisiin polygoneihin sulavuutta, joka tekee hahmoista todellisen tuntuisia.
Tekken 2 on kaikkein paras beat 'em up. Osta se nyt, ennen kuin jouluruuhka tyhjentää varastot.
Martti 92

GRAFIIKKA 93
Järkyttävän loisteliaat alku- ja loppukuvat. Itse pelikään ei jää häpeään: sulavaa, nopeaa eikä ainuttakaan bugia tai viallista polygonia.

TUNTUMA 94
Ohjauksen oppii helposti, mutta mestariksi kehittyminen vie aikaa. Kaikki eväät on annettu, lopputulos on pelaajasta kiinni.

ÄÄNET 83
Musiikki ei ole mikään hittiboomi, mutta sopii muuhun tunnelmaan. Äänitehosteet ovat cooleja - välillä humoristisia, välillä brutaaleja.

HAASTE 92
Pomot eivät ole kovin vaikeita, mutta jos haluaa oppia kaiken mahdollisen, niin tarjolla on tuntitolkulla ykkösluokan viihdeväkivaltaa.

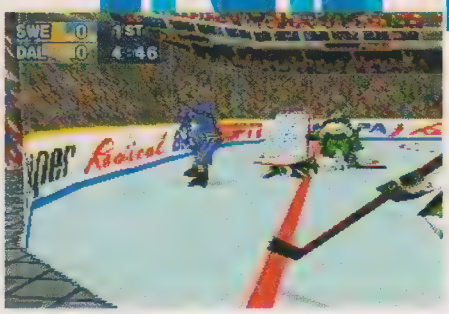
YHTEENSÄ
Kaikkien aikojen paras beat 'em up konsolille.

93

LUONNE — Urheilu
JULKAISIJA — Virgin
JAKELU —
MYYNNISSÄ — ?
PELAAJIA — 1 - 6
PELIMUISTI —
KOKO — CD
MUUTA — Myös PlayStationille

Kesä on ohi ja lätkäkausi alkanut. Syksyn ensimmäinen TV-pelilätkä tulee Virginiltä, mutta tiedetäänkö Virginillä mitään jääkiekosta?

NHL Power



Uusia lätkäpelejä ei olekaan ilmestynyt vähään aikaan. Viimeisin uutuus tuli keväällä Sonylta, ja annoimme NHL Face Offille kaikkien aikojen parhaat pisteet. Vaikutti jopa siltä, että parempaa jääkiekkopeliä on turha odottaa, mutta kesän aikana on tapahtunut paljon.

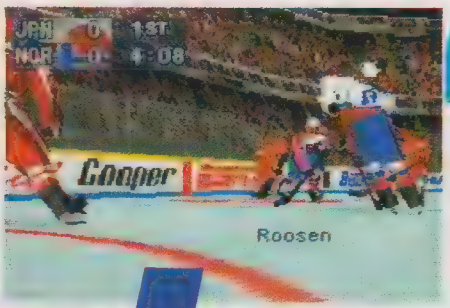
Ei lainkaan huono idea, nyt jokainen pääsee kokeilemaan mitä tapahtu jos Suomen maajoukkue kohtaa Anaheim Ducksin ja Teemu Selänne pääsee taklaamaan itsensä!

Heti ensi silmäyksellä näkee ettei Virgin ole jäänyt jälkeen teknisessä kehityksessä. Jäällä kiitävät pelaajat on rakennettu sadoista polygoneista ja heidän liikkeensä ovat luonnonmukaisen sulavia. Kamera pyyhkii esittelyjen yli, ja kun peli alkaa, kamera seuraa tapahtumien etenemistä ainutlaatuisella tarkkuudella ja antaa selkeän kuvan pelin kulusta. Keväällä pelitalot näyttivät kilpailevan sillä, kenen jääkiekkopelistä löytyy eniten kamerakulmia, ja kesällä sama tahti jatkui jalkapallopeleissä. Virgin on päättänyt uhmata muotia. NHL Powerplay '96:ssa on vain yksi kamera, mutta se toimii hienosti joka tilanteessa. Uusintoihin on sen sijaan ympätty kaikenlaisia lisukkeita. Pelaaja voi asettaa kameran vapaasti uusintojen ajaksi, ja tapahtumien keskipisteeseen voi jopa zoomata. Myös kameran kohteen voi valita; se voi olla esimerkiksi kiekko tai joku tietty pelaaja. Näpsäkkä toiminto, joka lopettaa kaikki spekuloinnit tapahtumien etenemisestä.

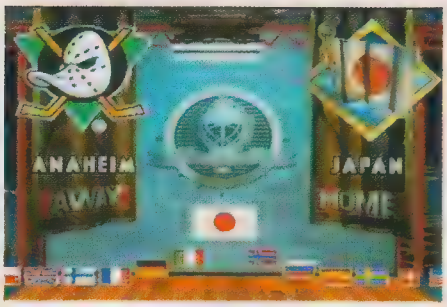
Tavalliseen tapaan kaikki NHL:n viime kauden joukkueet ja pelaajat ovat mukana pelissä. Sen sijaan harvinaisempi ilmiö on se, että kaikki MM-kisojen joukkueetkin ovat mukana. Ei lainkaan huono idea, nyt jokainen pääsee kokeilemaan mitä tapahtu jos Suomen maajoukkue kohtaa Anaheim Ducksin ja Teemu Selänne pääsee taklaamaan itsensä!

Valikot ovat tavallisen tyyliset, lukuun ottamatta aitoa MM-kisaa. Kun valitsee joukkueensa taktiikkaa, esiin tulee valikko josta valitaan kahdentoista erilaisen pelityylin väliltä (kuusi hyökkäävää ja kuusi puolustavaa). Taktiikkaa voi muunnella sen mukaan, millä alueella peli pyörii. Eri valikkojen avulla pelityylin voi määrätä jokaista syöttöä myöten - jokainen voi siis kehittää aivan oman pelityylinsä. Virgin on onnistunut luomaan maailmanhistorian ensimmäisen lätkäpelin, jossa kaikki valikot todellakin toimivat. Siitä kultainen kypärä Virginille.

Tähän asti kaikki vaikuttaa loistavalta, mutta jäljellä on vielä pelituntuman arvostelu. Pelithän voivat olla vaikka kuinka upean näköisiä ja monipuolisia, mutta jos pelituntuma puuttuu niin mikään ei pelasta lopputulosta. NHL Powerplay '96 olisi ollut maailmankaikkeuden paras jääkiekkopeli, jos se ei karahtaisi pelituntumaan. Kiekko on ihan liian pieni, ja pelaajat liikkuvat hivenen liian hitaasti. Ottelut tuppaavat pelaajien hitauden takia puuroutumaan. Ohjaaminen on vaikeaa, eikä koskaan tiedä varmasti missä kiekko menee. Ja vaikka tietäisi, kumilätkää on silti vaikea saada lapaan. Taklauksetkaan eivät toimi kovin vakuuttavasti, ja kaiken kaikkiaan peli tuntuu kesyltä. Virgin pääsi lähelle, todella lähelle, mutta NHL Face Off on yhä ykkönen.



play '96



MUOVISTA

Kaikista testaamistani jääkiekkopeleistä yksikään ei ole näyttänyt niin todenmukaiselta kuin tämä. Grafiikka on niin siistiä kuin se vain voi olla, ja kun ESPN-logo (USA:n suurin urheilukanava) ilmestyy ruutuun, hetken voi kuvitella katsovansa televisiosta oikeaa jääkiekko-ottelua. Kuulostaa kaikkien konsolijääkiekkoilijoiden unelmalta, mutta realismista huolimatta tämä ei ole mikään unelmapeli.

Se on nimittäin sillä lailla, että lätkäpelien tarkoitus on saada pelaajasta tuntumaan siltä, kuin hän olisi itse mukana jäällä. NHL Powerplay '96:ssa television katselemisen tuntu on niin pinnassa, että välillä vaikuttaa siltä kuin ottelut hoitaisivat itse itsensä. Tietokoneen ohjaamat kiekkoilijat ovat liian omatoimisia, ja ohjeinta pitelevä pelaaja voi vain olla tyytyväinen, että hänet on kelpuutettu mukaan otteluun. Pitkän päälle Powerplay käy työstä, sillä oma kiekkoilija on hidas ja vaikeasti ohjattava. Kun on tarpeeksi kauan turhautunut siihen, että mikään ei suju niin kuin pitäisi, ei voi kuin avata peliaseman kannen ja vaihtaa pesään jotain mielenkiintoisempaa. Harmillista että Virgin kämmäsi pelattavuuden, sillä jos kaikki muu olisi grafiikan tasoa, tämä olisi markkinoiden kovin lätkäpeli. Nyt terävin kärki jää saavuttamatta, ja en voi muuta kuin suositella että säästätte pennosenne Electronic Artsin NHL '97:ään.

Tohtori Wiili 84

NHL '97:ÄÄ ODOTELLESSA

Joskus muinoin vain Electronic Arts osasi tehdä jääkiekkopelejä. Jopa Nintendo yritti tehdä lätkäpelin Super FX-variantilla, mutta epäonnistui surkeasti. Koska viime talvena ei ilmestynyt 32-bittistä NHL '96:tta, niin Sony tarttui tilaisuuteen ja teki NHL Face Offin, josta tulikin PlayStation-hitti. Virginkin päätti haastaa Electronic Artsin PlayStationille ja Saturnille valmistetulla NHL Powerplay '96:lla. Peliä kannattaa tarkastella lähemminkin, varsinkin jos on lätkäfani, on pelannut NHL Face Offin loppuun eikä jaksa odottaa NHL '97:ää.

Topi 82

GRAFIIKKA 91

Upeimman näköinen jääkiekkopeli milloinkaan. Kuin katselisi oikeaa matsia TV:stä.

TUNTUMA 80

Pelaajat ovat hitaita ja vaikeasti ohjattavia. Kaikista taktiikkavalikoista huolimatta oma joukkue ei ole koskaan kunnolla kontrollissa.

ÄÄNET 82

Yleisö on flegmaattista ja kaukalossa ei juuri metelöidä.

HAASTE 86

Levyllä on sekä NHL-liiga että MM-kisat, tekemistä siis riittää. Tietokone pistää lujasti kampoihin ja oppii omista virheistään.

YHTEENSÄ

Grafiikan riemujuhlaa, mutta viimeinen latinki uupuu.

83

LUONNE — **Palikkapeli**
JULKAISIJA — **Nintendo**
JAKELU —
MYYNNISSÄ —
PELAAJIA — **1-2**
PELIMUISTI — **Salasana**
KOKO — **8 MBit**
MUUTA — **Myös Game Boylle**

Tetris

Vaikka kaikille on täysin selvää, että palikkapeleissä ei tule Tetriksen voittanutta, Nintendo yrittää silti rahastaa venäläisen klassikon jatko-osalla. Tetris Attack ei ole hullumpi.

Tetris on nerokas peli. Yksi sen nerokkuuden perusteluista on se, että siitä voi näemmä julkaista vaikka kuinka monta versiota ilman että ihmiset kyllästyvät niihin. Kaikkien kloonien ja versioiden perusidea on sama: taivaalta sataa palikoita, joita täytyy yhdistellä. Kun tarpeeksi monta palikkaa on yhdessä, ne putoavat pois ruudulta ja antavat pisteitä kuvion mukaan. Tetris-pelien suuren suvun uusin jäsen Tetris Attack, jota voi pelata yksin tai isoäitinsä kanssa.

Jos makaa kotona flunssan kourissa niin voi lohduttautua sillä, että pelissä on viisi erilaista yksinpeliä. Jos kuume hidastaa reaktioita ja räkä jumittaa ohjainta, niin voi aloittaa hitaalla vaikeusasteella. Jos alkaa olla parantumaan päin ja kaipaa haastetta, niin palikat voi määrät tippumaan tiuhempaan tahtiin.

Ensimmäinen muunnos on loppumaton. Sitä voi pelata ikuisuuksiin, ja mitä pitemmälle pääsee sitä nopeammin palikat putoilevat. Taustoja ja musiikkia voi vaihdella valitsemalla ennen peliä maskotin.

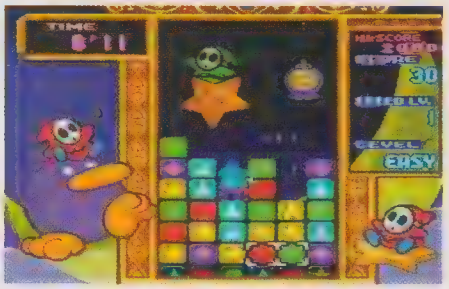
Toinen muunnos on aikarajoitettu. Kahdessa minuutissa pitäisi tehdä niin monta pistettä kuin vain mahdollista.

Seuraava muunnos, Stage Clear, menee niin, että pelaaja selvittää ainakin puolet kentästä tyhjäksi. Kun kentän on saanut tyhjäksi, peli antaa salasanan jolla voi seuraavalla kerralla hypätä siihen mihin asti pääsi viimeksi.

Neljäs muunnos on omaperäisin vaihtoehto. Sen nimi on Puzzle. Siinä yritetään saada ruutu tyhjäksi, mutta muutoksia voi tehdä vain rajallisesti. Miettimisaikaa on maailman tappiin asti, mutta siitä huolimatta huomaa aina välillä valinneensa väärin. Viimeisimmän siirron voi perua X- tai Y-napilla.

Viides ja viimeinen yksinpeli tapahtuu konetta vastaan. Pelaajan tiputtamat palikat ilmestyvät vastustajan ruudukkoon ja päin vastoin. Se häviää, jonka pino ensin ylettää kattoon.

Tetris Attackissä ei voita parin kuution yhdistämisellä. Erilaisten palikkayhdistelmien määrä on rajaton. Ilman samanväristen palikoiden ketjuja pisteitä ei juuri ropise. Ketjujen lisäksi useiden eriväristen ketjujen yhdistelmät ovat kovaa valuuttaa. Välillä ruutuun tulee erikoispalikoita, jotka ovat niin pitkiä että niitä on vaikea sijoittaa mihinkään sopivaan koloon. Silloin ei voi muuta kuin rakentaa niiden päälle kuvioita jotka putoavat pois. Kun isojen palikoiden alta saa näverrettyä muita palikoita pois, isot palikat tippuvat askelen ja muuttuvat tavallisiksi palikoiksi. Silloin voi huokaista helpotuksesta ja jatkaa peliä virne suupielissä.



Tetris Attack on erityisen hauska versio, sillä siinä on monta erilaista peliä.

TETRIS KAAHAREILLE?

En tiedä miksi juuri tytöt pitävät Tetris-peleistä. Minun tietääkseni pikkutytöt eivät leiki palikoilla sen enempää kuin pikkupojatkaan. Minä nautin Tetriksestä täysillä ja sillä hyvä. Ehkä se johtuu Tetris-maailman loogisuudesta ja selkeydestä. Pikku palikat eivät ainakaan lyö ketään naamaan.

Tetris Attack on erityisen hauska versio, sillä siinä on monta erilaista peliä. Arvoitusmuunnos on minun suosikkini, sillä siinä tuntee todellista onnistumisen iloa.

Ainoa valittamisen aihe mitä keksin on se, että palikoista olisi voitu tehdä vähän hauskempia. Jos kerran joku jaksaa kehitellä erilaisia maskotteja taustakuvineen ja musiikkeineen, niin kai palikoihinkin olisi voinut laittaa jotain muuta kuin tähtiä, sydämiä, ympyröitä, neliöitä ja kolmioita? Ehkä sitten pojatkin olisivat tykänneet Tetris Attackistä. Tai ehkä yksinkertaiset symbolit valittiinkin juuri sen takia, ettei poikaparoille tulisi liikaa ajateltavaa yhdellä kerralla?

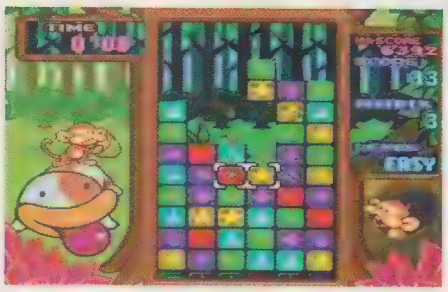
Loviisa 91

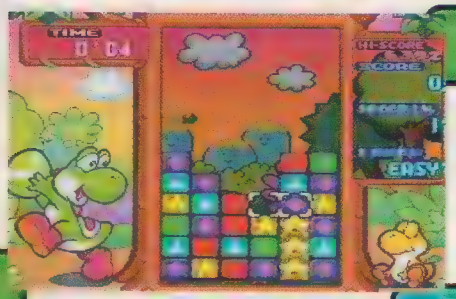
PARAS TETRIS-KOPIO

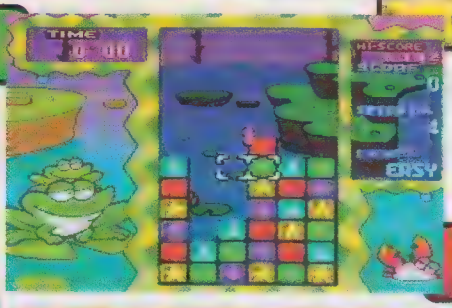
Tetriksen kaltaiselle pelille on varmasti erittäin vaikea tehdä jatkoa. Yksikään toinen peli ei ole omassa lajissaan niin ylivoimainen kuin tuo venäläinen mestariteos. Sekä Nintendo että Sega ovat turhaan yrittäneet parantaa alkuperäistä ideaa. Tetris Attack on Nintendon uusin ja paras palikkapeli. Siihen on nyysitty paljon tavaraa Puyo Puyosta ja Baku Bakusta, mutta se ei tee pelistä huonoa. Tetris Attack on parempi kuin Tetris Blast ja Tetris 2, ja siinä on niin paljon vaihtelua ettei siihen pääse kyllästymään. Kaiken lisäksi peli on SNES-kasetiksi halpa.

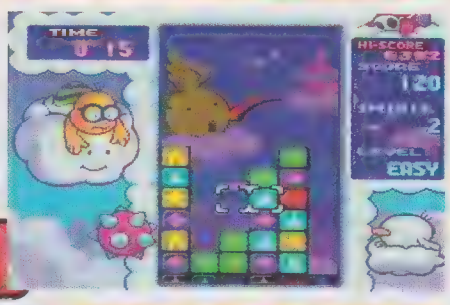
Topi 90

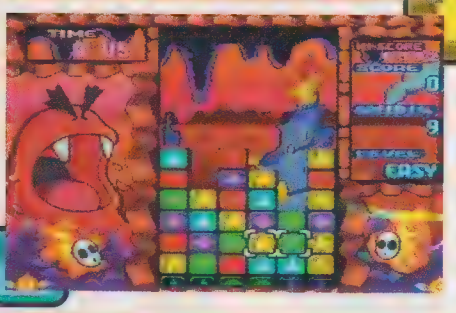
Attack











GRAFIIKKA 80

Palikat olisivat voineet olla hauskempia, muuten mukavaa väriloistoa.

TUNTUMA 90

Ohjaus on yksinkertainen mutta itse peli vaatii aivosoluilta paljon.

ÄÄNET 84

Tetris-musiikkia.

HAASTE 91

Tetris Attackissä on niin monta erilaista versiota samasta aiheesta, ettei peliin pääse kyllästymään.

YHTEENSÄ

Tetris-tytöt of the world - unite! And take over!

90

LUONNE — **Wipeout**
JULKAISIJA — **Psygnosis**
JAKELU — **Computer 2000**
MYYNNISSÄ — **Nyt!**
PELAAJIA — **1 – 2**
PELIMUISTI — **Muistikortti**
KOKO — **CD**
MUUTA —

WIPEOUT 2097

Viime vuoden tärkein peli on saanut jatkoa. Eikä kenenkään tarvitse pettyä uuteen tulokkaaseen.

Tulevaisuuden urheilusankareita ei leivota jalkapallokentillä eikä kaukaloissa, vaan valtavilla, teräksestä ja betonista valmistetuilla radoilla. Hampaisiin asti aseistetut tulevaisuuden gladiaattorit kiitävät radoilla metallisissa, sotateknologian kehittämissä kiitureissaan. Psygnosiksen tulevaisuudenkuva ei ole hilpeä, Wipeout 2097 muistuttaa Blade Runneria. Maailmaa hallitsevat jättimäiset yhtiöt, jotka pullistelevat muskeleitaan Anti-Gravity Leaguessa, jota käydään eri puolilla maailmaa.

Eniten Wipeout 2097:ssä huomiota kiinnittää uusi ja parannettu ohjaus. Wipeout sai sekä risuja että ruusuja, suurin osa risuista tuli juuri ohjauksesta, ja Psygnosiksella ollaankin kiinnitetty huomiota juuri sen parantamiseen. Lopputulos on odottamattoman hyvä. Psygnosis näyttää jälleen kerran hallitsevansa pelien tekemisen, sillä ensimmäisen Wipeoutin liian vaikeasta ohjauksesta on viilattu uuteen peliin sulava ja pehmeä hallintatekniikka. Päivitetty on myös muutakin kuin ohjaus. Wipeout 2097 eroaa edeltäjästään monessakin suhteessa. Ennen muuta uutuus on edeltäjäänsä paljon nopeampi. Ohjauksen lisäksi koko pelisysteemiä on parannettu. Kaikki muutokset voisi kiteyttää vaikka niin, että ensimmäinen ja toinen Wipeout eroavat toisistaan niin paljon, että niitä voisi hyvällä omallatunnolla kutsua täysin erillisiksi peleiksi.

Sademetsän läpi kiitäminen saa aivan uutta ulottuvuutta kun television kaiuttimista soljuu rento mutta tuhti taustabiitti.

Yksi uuden pelin komeimmista tehosteista on alusten moottoreista lähtevä, pitkä valoviiru. Valoviiru helpottaa kaahaamista pimeissä tunneleissa ja suunnistamista yön pimeydessä. Valoviirun lisäksi Wipeout 2097:ssä on muitakin upeita valotehosteita. Esimerkiksi kun alus ampuu raketin, sen loiste valaisee aluksen ja muun ympäristön, ja kun se osuu maaliinsa, koko ruutu räjähtää täyteen liekkejä ja kipinöitä.

Parhaat tehosteet pääsee näkemään kun käyttää Quake-asetta. Koko pelaajan aluksen etupuolella oleva rata tärisee ja kentän yli kiitää silmin nähtävä shokkiaalto. Edessä kulkevat kiiturit kimpoavat aallon voimasta holtitta eri suuntiin ja kauimpana oleviin vastustajiin puree jälkijäristys.

Wipeout 2097:n alukset eivät ole enää haavoittumattomia. Ruudun oikeassa laidassa on mittari, josta näkee kuinka paljon rangaistusta alus kestää. Kun mittari menee nollille, pelaaja joutuu keskeyttämään kisan ja aloittamaan alusta. Jokaisen kentän lopussa on varikko, kun sen läpi ajaa, energiamittari täyttyy. Hintana mittarin täyttymisestä on kiiturin nopeuden hidastuminen.

Wipeout 2097:n musiikki ansaitsisi kokonaisen sivun. Viime kertaiseen tapaan nytkin tanssimusiikista vastaa Chemical Brothers ja mukana on jopa Prodigy raskaalla Firestarter-hitillään. Drum & Base -tyylin Future Sound of London vastaa kosmisesta äänimatosta. Psygnosis on saanut uuteen Wipeoutiin hyvän musiikkisekoituksen. Sademetsän läpi kiitäminen saa aivan uutta ulottuvuutta kun television kaiuttimista soljuu rento mutta tuhti taustabiitti. Lisäbonusta on myös se, että Wipeout 2097 -CD:tä voi soittaa tavallisessa CD-soittimessa. Musiikista voi siis nauttia muuallakin kuin television edessä.

SELVÄSTI PAREMPI

Viime syksynä julkaistu Wipeout antoi koko eurooppalaiselle konsoliscenelle kasvot. Näin myöhemmin tarkasteltuna pelinä se ei ollut kovin kummoinen, vaan koko menestys perustui tyyliin ja hyvään musiikkiin. Se kuitenkin riitti tekemään Psygnosiksesta yhden maailman arvostetuimmista pelitaloista, mikä antoi heille hyvät eväät jatko-osaa silmälläpitäen.

Wipeout 2097:ssä on kaikki se mikä Wipeoutista puuttui. Erityisen iloinen olen siitä, että Psygnosis on kuunnellut pelaajien ääntä ja ottanut neuvoista onkeensa. Lopputulos on hyvin suunniteltu, nopea, ja tällä kertaa jopa helposti ohjattava peli. Ja vaikka minä en suuremmin Prodigystä perusta, niin Wipeout 2097:ssä heidän Firestarterinsa on kuin kotonaan.

Martti 93

SAIRAAN NOPEE

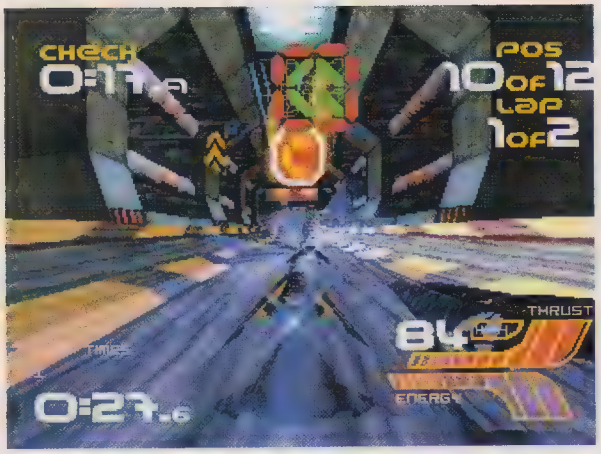
Ensimmäiseksi Wipeout-faneille tulee itku silmään. Uusi, "parannettu" ohjaus nimittäin on niin helppo, että helpommalla vaikeusasteella maaliin tulee ykkösenä vaikka tökkisi ohjainta varpaillaan. Toisaalta niille, joille ensimmäinen peli oli liian turhauttava sikajyrkän oppimiskäyrän takia, uusi peli on silkkaa nannaa. Nyt pienestä seinän hipaisusta ei enää kuulu tylyä klonks-ääntä, vaan siivenkärjestä suihkuaa kipinöitä ja matka jatkuu lähes entisellä nopeudella.

Plussaa tulee siitäkin, että vastustavat voi räjäyttää kvarkeiksi. Enää ei tarvitse kuttuuntuneena katsella, miten vastustaja sujahtaa ohi seinän sisällä lentäen. Those bastards!

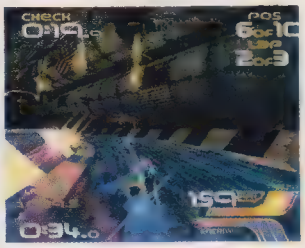
Grafiikasta Martti sanoi kaiken oleellisen jo arvostelussa, mutta se jäi sanomatta, että ensimmäisessä pelissä välillä häiritseväksi yltynyt polygonien leikkautuminen on nyt saatu kuriin. Wipeout 2097:n maailma on paljon kiinteämpi paikka kuin eteerinen ja kulmikas ensimmäinen peli.

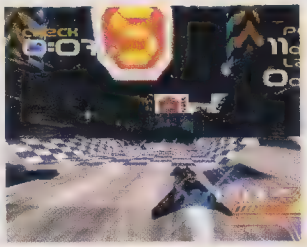
2097 on rankka paketti, mutta kuten PlayStation Basen myyjäkin sanoi, eroaa niin paljon ensimmäisestä että fanit joutuvat hankkimaan kummatkin pelit.

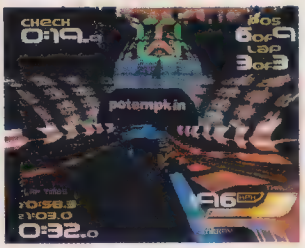
Tommi 92

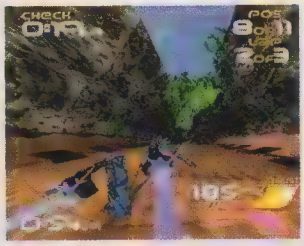


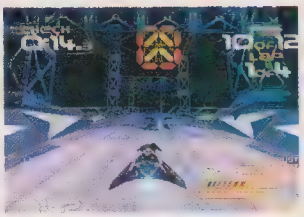
Eniten Wipeout 2097:ssä on parannettu ohjausta ja grafiikkaa. Ratojen reunat ja pinta ovat uskomattoman yksityiskohtaisia.





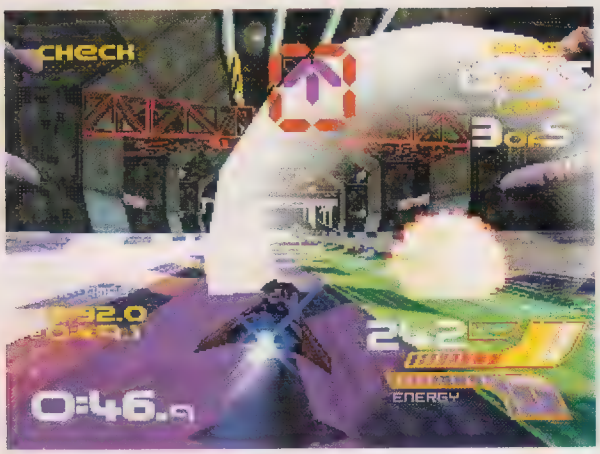


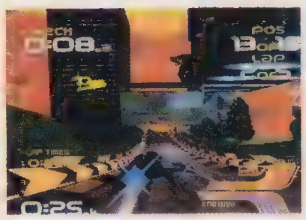




Alusten moottorien taakse muodostuva valoviiru auttaa suunnistamaan pimeissä tunneleissa.

Sademetsäradalle sopii parhaiten Future Sounds of Londonin musiikki.





GRAFIIKKA 92

Kiinteää ja kaunista grafiikkaa ja hyvin suunniteltuja ratoja.

TUNTUMA 92

Ohjausta on parannettu reippaasti sitten edellisen osan.

ÄÄNET 95

Kun ääniraidalla on Chemical Brothers ja Prodigy, niin ei voi valittaa.

HAASTE 89

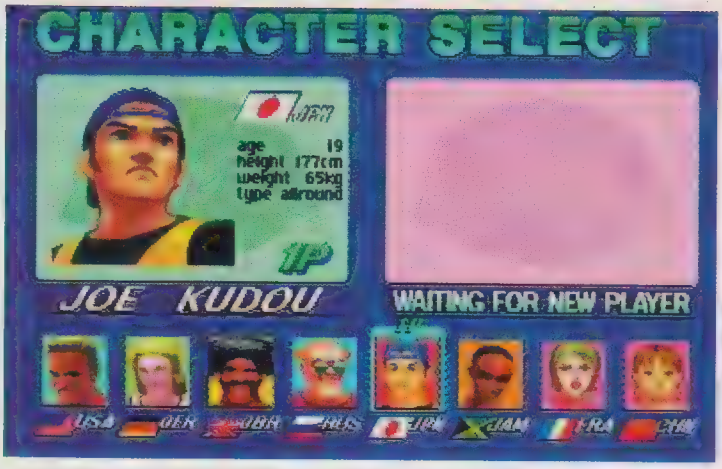
Paljon ratoja, paljon uusia aseita ja uusi peliteknikka tekevät yhdessä Wipeout 2097:stä yhden maailman parhaista kilpa-ajopeleistä.

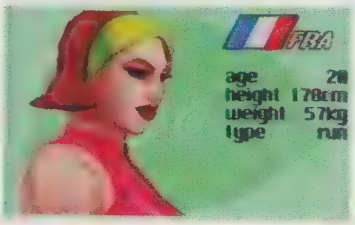
YHTEENSÄ

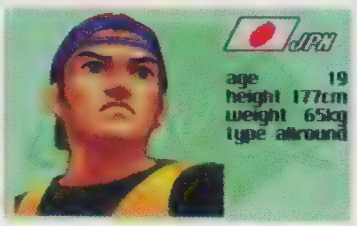
Wipeout 2097 on maailman nopein peli.

92

LUONNE — Urheilu
JULKAISIJA — Sega
JAKELU —
MYYNNISSÄ —
PELAAJIA — 1 - 2
PELIMUISTI — Muisti
KOKO — CD
MUUTA —







International Track & Field oli hauska peli, mutta liian helppo ja sarjakuvamainen. Athlete Kings on Segan vastine Konamin yleisurheilupelille - ja kova sellainen.

Athlete

Segan AM3-divisioona valitsi pelin kantavaksi voimaksi kymmenottelun, jottei joutuisi kuuntelemaan irvailuja Konamin ja US Goldin olympialaispelien kloonaamisesta. Athlete Kings poikkeaa muista lajin edustajista myös ohjauksessa. Kun yleensä yhdellä napilla nakutetaan vauhtia ja toisella valitaan suorituskulma, niin Sega on lähestynyt aihetta toiselta kantilta. Sekä 400:n että 1500 metrin juoksuissa pitää osata taktikoida, jotta voimia riittää loppurutistukseen. Kuulantyönnössäkin ajoitus ratkaisee - ei sormien vikkelyys. Edes pituushyppy ja 100 metrin pikajuoksu eivät ole niin yksinkertaisia kuin voisi kuvitella.

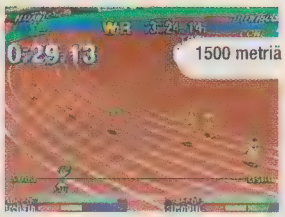
Kun yleensä yhdellä napilla nakutetaan vauhtia ja toisella valitaan suorituskulma, niin Sega on lähestynyt aihetta toiselta kantilta. Sekä 400:n että 1500 metrin juoksuissa pitää osata taktikoida, jotta voimia riittää loppurutistukseen. Kuulantyönnössäkin ajoitus ratkaisee - ei sormien vikkelyys.

Jottei pelaaja jämähtäisi maitohapoille, niin lajit on jaettu kahdelle päivälle.

Ensimmäisenä päivänä kisataan 100 metriä, pituushyppy, kuulantyöntö, korkeushyppy ja 400 metrin aidat. Vaikeinta on pitää voimamittari huipussa kuulantyönnössä ja tasainen vauhti 400 metrillä. Toisena päivänä lajit vaikeutuvat, mutta meno käy hauskemmaksi kun oppii kaikkien viiden lajin oikeat suoritustekniikat. Tarjolla on 110 metrin aidat, kiekko, seiväshyppy, keihäänheitto ja 1500 metriä. Viimeksi mainittu on pelin lajeista kummallisin, ja siinä kannattaa tarkkailla tietokoneen ohjaamien vastustajien omaperäistä taktiikkaa. Vinkki: pitäkää pääkylmänä ja kieli keskellä suuta.

Athlete Kingsissä on kymmenen urheilijaa: kolme naista ja seitsemän miestä. Jokaisella on oma vahva lajinsa paitsi japanilaisella Joe Kudoulla ja amerikkalaisella Rick Bladella, jotka ovat tasaisen hyviä joka lajissa. Saksalainen Karl Vain ja jamaikalainen Femi Kadiena hyppäävät pitkälle ja korkealle, mutta eivät tee huipputuloksia heitto- ja työntölajeissa. Jos haluaa rikkoa kuulantyönnön maailmanennätyksen, kannattaa kääntyä englantilaisen Jef Jansenin tai venäläisen Aleksi Rigelin puoleen. Mukana kisoissa ovat myös ranskalainen Ellen Reggiani ja kiinalainen, 15-vuotias Li Huang, jotka ovat nopeita juoksijoita ja kovassa kunnossa, mutteivät erityisen voimakkaita.

Ainoa mitä Athlete Kingsissä jää kaipaamaan on nelinpeli (tai miksei saman tien vaikka kahdeksan yhtaikaisen pelaajan kisa). Jotkut lajit tuntuvat Moskovan olympialaisilta koska radalla on vain kaksi kilpailijaa. Usein käy myös niin ettei kukaan halua ryhtyä jänikseksi, jolloin loppuajat jäävät aika vaisuiksi.



Athlete Kings

SATURN

PAREMPI KUIN TRACK & FIELD

Vaikka rakastankin Konamin Track & Field -pelejä, niin täytyy silti tunnustaa että Athletic Kings on parempi kuin International Track & Field. Ennen muuta se kestää paljon pitempään, koska siinä on erilaisia urheilijoita ja sen lajit ovat vaihtelevampia ja kunnolla suunniteltuja. Athlete Kings lyö Konamin PlayStation-virityksen myös realistisuudessa olematta silti tylsä.

Tällaiset pelit ovat parhaimmillaan silloin, kun pääsee kisaamaan kavereitaan vastaan. Töllön edessä yksin istuskelu ja tietokoneen ohjaamien urheilijoiden kanssa kilpaileminen ei tunnu yhtä hauskalta. Jos onnistuu löytämään itsensä tasoisen kilpakumppanin, niin Athlete Kingsin kanssa viihtyy vaikka kuinka pitkään. Tämä peli kestää kauemmin kuin olympialaiset.

TOPI 92

HUUMORIA JA JÄNNITYSTÄ

Yleensä kun toimituksessa ryhdytään keskustelemaan siitä, millaisia parannuksia haluaisi jossain pelissä nähdä, kyseessä on kuitenkin huippuluokan peli. Athlete Kings on siitä hyvä esimerkki. Ajatelkaa vaikka, että AM3 olisi lisännyt 1500 metrille kunnon väliajat ja laittanut korkeushyppypaikalle vauhdinottomerkit. Vaikka tällaisia pikkulisukkeita olisikin voitu ripotella peliin tonnikaupalla (enemmän tilastoja, useampia kilpailijoita, enemmän taktikointimahdollisuuksia ja niin edelleen), niin tällaisenaankin Athlete Kings on erittäin hauska peli. Yksi syy siihen on varsinaisessa kilpailussa - kuumeiset ottelut elävää vastustajaa vastaan ovat aina yhtä hauskoja ja jos omistaa muistikortin, niin uusien ennätysten jahtaaminen on pitkäkestoista huvia. Bonusta tulee siitäkin, että AM3 on huippurealistisuuden etsinnässään malttanut ripotella mukaan myös huumoria. Venäläinen atleetti näyttää Ronald McDonaldin ja Natural Born Killersin Mickeyn risteytykseltä, eikä brittiedustajan helikopteritasanne-frisyyriäkään voi nauramatta katsella. Kun samat karikatyyrit polkevat maata epäonnistuneen keihäshyppy-yrityksen jälkeen, niin on vaikea pidätellä naurunpyrskähdyksiä. Eri lajeihin on piilotettu kaikenlaisia kikkoja ja yllätyksiä, jotka omalta osaltaan pidentävät pelin elinkaarta. Athlete Kings on ensimmäinen yleisurheilupeli, josta voin sanoa pitäväni. Siinä on huumoria ja jännitystä sopivana sekoituksena. AM3 olisi tietysti voinut hyödyntää CD:n kapasiteettia enemmänkin, mutta tällaisenaankin peli on kultamitalin arvoinen.

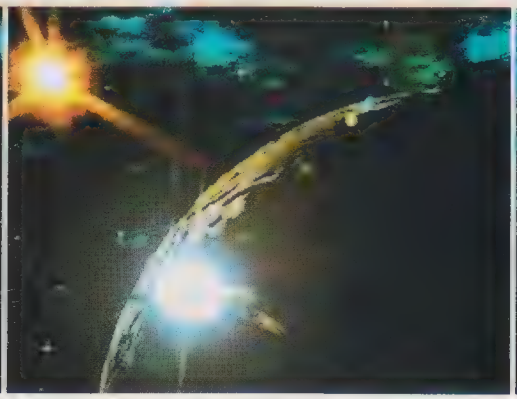
Joonas 89

GRAFIIKKA 85	TUNTUMA 93	YHTEENSÄ
Hyvin suunniteltuja ja hauskoja hahmoja. Taustat aika kuivia.	Lajit ovat hyvin valitut, helposti opittavia ja ennen kaikkea hauskoja.	Hauskempaa kuin olympialaiset.
ÄÄNET 78	**HAASTE 92**	**91**
Perinteistä urheilupelimusiikkia.	Muistikortin ja parin tasavahvan kanssakilpailijan avulla peli kestää pitkäääään.	

LUONNE — **Shoot 'em up**
JULKAISIJA — **Ocean**
JAKELU — **Computer 2000**
MYYNNISSÄ — **Marraskuu**
PELAAJIA — **1**
PELIMUISTI — **Muistikortti**
KOKO — **CD**
MUUTA — **Myös Saturnille**

Saksalainen Neon on sekoittanut Wipeoutia Doomiin ja luonut aivan oman pelityyppinsä. Tunnel B1 osoittaa ratkaisun oikeaksi.

Tunnel



Tunnel B1 sijoittuu synkkään tulevaisuuteen, jossa sota runtelee koko planeettaa. Hyvät kaverit päättävät lopettaa sodan lähettämällä aluksen tunkeutumaan vihollisen linjojen taakse tuhoamaan näiden tukikohdan. Kun Tunnel B1 alkaa, niin pelaajalle näytetään ruudulla käskynjako. Jokainen tehtävä koostuu useista, pienemmistä osatehtävistä, jotka täytyy myös suorittaa. Aluksi osatehtävät koostuvat asearsenaalin täydentämisestä, minkä jälkeen täytyy häipyä sektorilta ennen kuin se räjähtää.

Tunnel B1:n musiikki on loistavaa ja jälleen uusi todiste Hülsbeckin kyvyistä. Harvoin yhdelle CD:lle on saatu niin paljon hyvää musiikkia.

Tunnel B1 on taistelua sekä aikaa että vihollisia vastaan. Kentät ovat täynnä automaattisia aseita, jotka reagoivat pienimpäänkin liikkeeseen. Miinat vaanivat jokaisen mutkan takana ja taivaalta niskaan syöksyy panssaroituja helikoptereita, jotka sylkevät maaliinhakeutuvia raketteja. Tämän infernon keskellä ei pidä kuitenkaan hermostua, vaan ampua rauhallisesti solkenaan silmille syöksyvät vihulaiset päreiksi.

Jotta eteenpäin pääsisi, tarvitaan siis paljon aseita. Tunnel B1:ssä on paljon erilaisia aseita, joita voi hyödyntää mitä erilaisimmissa tilanteissa. Ensimmäisessä tehtävässä aluksessa on vain kolme konekivääriä. Pelin aikana ne täytyy vaihtaa parempiin, jotta pelaajalla olisi mitään mahdollisuuksia loppupään raskaasti panssaroituja antagonisteja vastaan. Kuten niin monessa muusakin pelissä, käyttökelpoisimpia aseita ovat ohjukset. Niitä on kahta sorttia: maaliinhakeutuvia ja niitä toisia. Maaliinhakeutuvat ovat rankempia. Ne seuraavat nimensä mukaisesti maalia kunnes osuvat, ja ovat niin älykkäitä että osaavat kiertää esteet ja mutkat - mikään ei voi pysäyttää niitä. Myöhemmässä vaiheessa aluksen asevarastoihin saa miinoja. Nämä ajastetut rakkarit räjäyttävät kappaleiksi niin viholliset kuin suuremmat portitkin. Miinoja on paras kylvää useampia kerralla, ja lähietäisyydeltä ne tekevät vihollisesta varmasti silppua. Aluksesta löytyy myös valoraketteja ja pulssikanuuna. Pulssikanuuna ei ole kovin tehokas, ja valoraketit - kuten nimestäkin voi päätellä - eivät tee vaikutusta kehenkään.

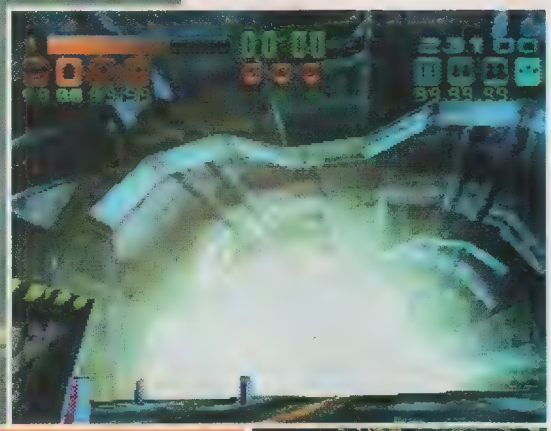
Jokaisella Tunnel B1:n kentällä on oma luonteensa. Niiden ulkonäkö vaihtelee, kuten myös vihollisten hyökkäystyyli ja ryhmittyminen. Ensimmäinen tehtävä suoritetaan maan yläpuolella, mutta mitä pitemmälle peli etenee, sitä syvemmälle mennään. Helikopterit vaihtuvat puikkelehtiviin risteilijöihin ja tykkitornit saavat poikkeuttajasuojat. Edistyneemmillä kentillä aluksen energia loppuu nopeasti, joten apua tarvitaan. Jokaisesta kentästä löytyy radioaktiivinen kammio. Jos sen ampuu hajalle, sieltä paljastuu alaspäin laskeva kello. Jos pelaaja ei ehdi kammion luokse ennen kuin kymmenen sekuntia on kulunut, kammion ympäristö muuttuu radioaktiiviseksi. Jos pelaaja ehtii perille kymmenessä sekunnissa, aluksen energia täyttyy. Kentiltä löytyy muutakin hyödyllistä kuin radioaktiivisia kammioita; aluksen eri aseisiin löytyy paljon pateja, joita voi poimia pois jaloista pyörimästä.

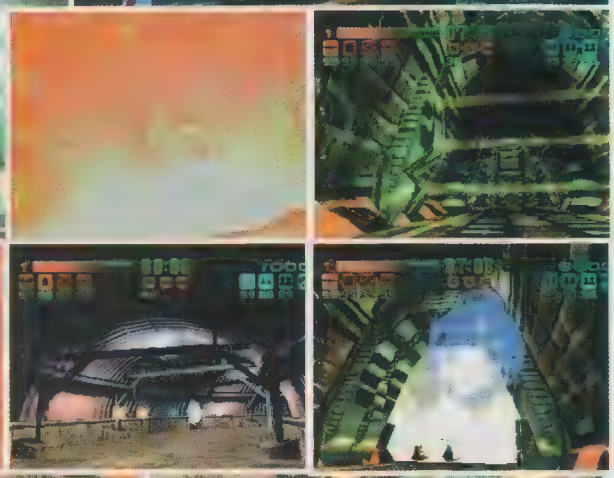
Tunnel B1 on saksalaisen pelitalo Neonin toistaiseksi suurin peli. He aloittivat uransa 1994 konvertoimalla vanhan Amiga-tasoloikkasankarin Mr. Nutzin SNES:lle ja Mega Drivelle. Nykyään Neon on saksan suurin riippumaton pelitalo. Heille työskentelee myös yksi maailman suosituimpia pelimuusikoita, Chris Hülsbeck. Chris tunnetaan C64- ja Amiga-pelien musiikeista, mutta hän on tehnyt musiikkia myös konsoleille, esimerkiksi R-Typeen ja Super Turricaniin. Tunnel B1:n musiikki on loistavaa ja jälleen uusi todiste Hülsbeckin kyvyistä. Harvoin yhdelle CD:lle on saatu niin paljon hyvää musiikkia.

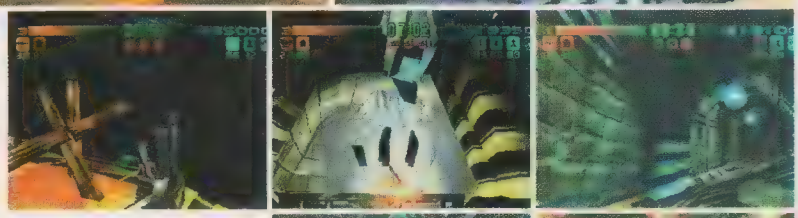
Myös graafisesti Tunnel B1 hakkaa useimmat muut 32-bittiset pelit. Neon on käyttänyt hienosti hyväkseen PlayStationin valotehostekykyjä. Esimerkiksi aina kun laukaisee ohjuksen, niin sen loiste valaisee koko ympäristön. Kun konekiväärit nakuttavat, niin pimeät käytävät välkkyvät ja kun reaktori räjähtää, synkät tunnelit valaistuvat kuin keskipäivällä.

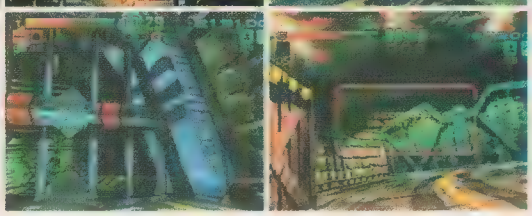
Tällaista ilotulitusta on PlayStationilla harvoin nähty. Kaiken kukkuraksi Tunnel B1 on Neonin ensimmäinen PlayStation-peli. Uutta tavaraa tämä saksalaisten ylpeys julkaisee jo parin kuukauden päästä nimellä Viper.

B1









SYNKÄN HYVÄ

Kuten ehkä olette kuulleetkin, minä pidän shoot 'em upeista. Harvoin tapaa yhtä hyvin tehtyä sellaista kuin Tunnel B1. Jos Neon jatkaa yhtä laadukkaiden PlayStation-pelien tuottamista, niin pian he uhkaavat jopa itse Psygnosista.

Tunnel B1 on oikein hyvä ja hyvin tehty. Chris Hülsbeckin sävellykset luovat tunnelmaa aina oikeissa kohdissa. Suurimman vaikutuksen tekevät kuitenkin Neonin kehittämät valotehosteet. Lamput, suuliekit, räjähdykset - kaikki valaisevat ympäristöä todentuntuisella tavalla.

Tunnel B1 on silkkaa ilotulitusta eikä sadunomainen musiikki kyllästytä missään vaiheessa. Tämän juhlan ei soisi loppuvan milloinkaan, jatkot ovat kumminkin paljon tylsempiä.

Martti 90

DOOM ON VOITETTU

Syy siihen, että en juuri pidä Doomista on se, että en välitä nähdä verta, sisälmyksiä ja tarpeetonta väkivaltaa. Itse peli-idea idin klassikossa on kuitenkin loistava, ja sitä ovat hyödyntäneet myös Neonin pojat. Tunnel B1 muistuttaa monessa suhteessa Doomia, tosin ilman äklöjä lisukkeita mikä tekee uutuudesta paljon nautittavamman. Pelissä on aivan oma tunnelmansa, mikä syntyy paljolti Chris Hülsbeckin musiikista. Musiikki itse asiassa on yksi pakottavia syitä jatkaa tämän pelin pelaamista, vaikkeivat kentät olekaan kovin vaihtelevia, eikä mitään suurempia yllätyksiä ole luvassa.

Neon on ymmärtänyt kaiken. He ovat ottaneet parhaat palat suositusta pelikonseptista sekä käyttäneet PlayStationin valotehosteita ja polygonien pyörityskykyä hienolla tavalla. Kaiken kruunaa Chris Hülsbeckin musiikki. Nerokasta.

Topi 91

GRAFIIKKA 91	TUNTUMA 88	YHTEENSÄ
Tunnel B1 on elämys täynnä vauhtia, valoa ja intensitettiä.	Kärry liikkuu kuin voinokare lettupannulla.	*Tunnel B1* on audiovisuaalinen elämys, jota ei pidä jättää väliin. **90**
ÄÄNET 93	**HAASTE 89**	
Harvoin niin paljon hyvää musiikkia on saatu ahdetuksi yhteen ainoaan peliin.	Tunnel B1 tarjoaa tuntikaupalla tekemistä.	

LUONNE — Tasoloikka
JULKAISIJA — Sony
JAKELU — Computer 2000
MYYNNISSÄ — Lokakuu
PELAAJIA — 1
PELIMUISTI — Muistikortti
KOKO — CD
MUUTA —

PlayStation on vuoden ikäinen, ja sen kunniaksi syksyn pelirepertuaariin kuuluu paljon jatko-osia viime syksynä ilmestyneille peleille. Yksi niistä on Jumping Flash 2.

Jumping

Kun aurinkokunta on vaarassa, niin silloin pelastajaksi kutsutaan robottikaniini Robbit. Tällä kertaa uhkaaja on kapteeni Suzuki (joka ei ole sukua samannimiselle moottoripyörälle), joka kerää planeettoja ja säilöö ne valtaviin pulloihin. Robbitin tehtävä on vapauttaa maailmat pulloista, mikä tapahtuu pelastamalla omituisia olioita nimeltä Muu Muu. Muovisen meduusan näköiset Muu Muut vikisevät vaikeapääsyisissä paikoissa, mutta Robbit pääsee mekaanisten jalkojensa avulla paikkoihin, joihin kukaan muu ei pääsisi.

Jokainen maailma on täynnä kapteeni Suzukin komennossa olevia vihollisia. Vihollisista Robbit selviää joko niiden päälle loikkaamalla tai ampumalla niitä tykillään.

Kentillä Robbitia odottaa vihollisten lisäksi erilaisia bonuksia. Jotkut bonusesineet pysäyttävät ajan, jolloin Robbitia lukuun ottamatta koko maailma jähmettyy hetkeksi. Osa power-upeista on kertakäyttöisiä aseita, joiden avulla Robbit näyttää vastustajilleen närhen munat. Lisäaseita on neljä erilaista. Tehokkain niistä on pari sekuntia toimiva lasersäde, jota Robbit heiluttaa kuin ruoskaa. Toinen lisäase on rypälepommi, joka rykäisee ympäristöön pikku pommeja, jotka räjähtävät hetken pompittuaan. Ilotulitusraketit puolestaan jättävät jälkeensä melkoisen savupilven ujeltaessaan kohti maaliaan. Makein bonusase on kuitenkin pallomainen pommi, jonka rä-jähdyksestä syntyvä shokkiaalto tekee kohteen läheisyydessä pahaa jälkeä.

Avuttomat Muu Muut on piilotettu kenttien eri kolkille, mutta ne löytää kohtalaisen helposti Robbitin tutkan avulla. Jokaisella kentällä on neljä Muu Muuta. Kun kaikki neljä on pelastettu, Robbit pääsee seuraavaan kenttään Exit-trampoliinin avulla. Kenttien selvittämisessä on aikaraja, ja jos aika pääsee loppumaan kesken, pelaaja menettää yhden Robbitin ja joutuu aloittamaan alusta. Mitä nopeammin Robbit pelastaa Muu Muut, sitä enemmän ropisee pisteitä.

Jumping Flash 2:ssa on yhteensä kuusi tasoa, joista jokaisessa on kolme kenttää. Jokaisen tason viimeisessä kentässä odottaa pomo. Jotkut kentät sijoittuvat ulkoilmaan ja jotkut rakennusten sisälle. Ensimmäinen sisäkenttä on toisen tason toisen kentän vanha japanilainen talo. Sisäkentillä ei paljon loikita, koska Robbit kumauttaa otsapanssarinsa kattoon. Ulkokentillä loikitaan sitten sitäkin enemmän, ja apuvälineiden avulla Robbit yltää pilviin asti. Joistakin kentistä löytyy päivänvarjoja, joiden päälle loikkaamalla Robbit pääsee paikkoihin, joihin hän ei muuten yltäisi. Tuulettimet nostavat mekaanisen sankarijäniksen surman suusta ja kelluttavat tätä korkeuksissa. Korkealta näköalapaikalta on hyvä katsella kaikessa rauhassa minne seuraavaksi lähtee yrittämään. Eteenpäin pääsee myös liikkuvien tasojen ja muiden vastaavien avulla. Suoraan kulkeville kelluville tasoille osuu helposti, mutta sinne tänne heiluvat ja huojuvat alustat aiheuttavat kauhunhetkiä, kun ei ole varma osuuko oikeaan kohtaan vai suistuuko syvyyteen. Jumping Flash 2 on usein hankala, hämmentävä ja täysin mahdoton peli.

EI MIKÄÄN SUPER MARIO 64

Kun pelaan Jumping Flash 2:ta, en voi kuin ajatella Super Mario 64:ää. Jumping Flash 2 on lievästi sanottuna huonompi. Polygonipohjainen, kolmiulotteinen tasoloikka on hyvä idea, mutta toteutus ontuu pahasti, mikä tekee pelistä sekavan ja turhauttavan. Sony tuskin saa tätä peliä myytyä tarkoittamalleen nuorelle kohderyhmälle. Tuskin lapset tätä jaksavat pelata.

Jumping Flash 2 ei ole huono - välillä se on jopa hauska - mutta sen verran vaikeasti pelattava ja sekava, etten minä jaksa pelata sitä kovin kauan.

Topi 75

TOPI ON ÄÄLIÖ

Ilmeisesti miehen ydinjatkos on mädäntynyt aivokuolleille tarkoitettujen Marioiden pelaamisesta. Jumping Flash oli ensimmäinen kolmiulotteinen tasoloikka, ja on ihan turha nyyhkyttää jonkun vasta ensi keväänä ilmestyvän N64-pelin perään. Super Mario 64 on vielä kaukana - Jumping Flash 2 on täällä tänään.

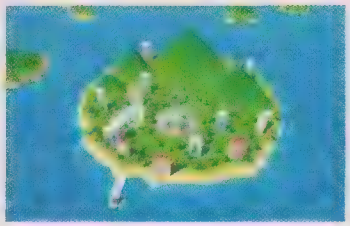
Ensimmäinen kenttä on lievä pettymys. Mitään erityisen uutta ja upeaa ei ensisilmäyksellä näe, vaikka edelliseen peliin verrattuna maailmoihin on tullut paljon lisää liikettä. Kun sankari pulahtaa vesisäiliöön, niin vetinen ympäristö vaikuttaa aidolta - äänet vaimentuvat, kuplat nousevat kohti pintaa ja valo taittuu kuten sen kuuluukin. Upeita vedenalaisjaksoja käytetään muuallakin.

Ensimmäinen taso siis on paria pienempää yllätystä lukuun ottamatta vanhan kertausta, eikä viidessä sekunnissa tuhoutuva, pomon virkaa markkeeraava haikaan paranna mielialaa. Mutta kakkostaso palauttaa mieleen, mikä Jumping Flashissä vetoaa.

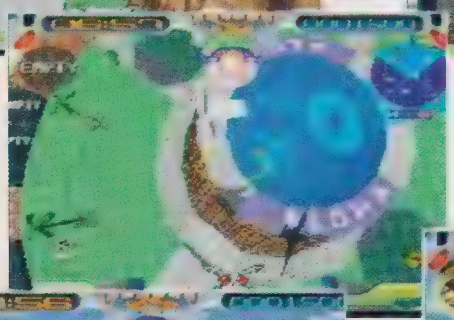
Kakkostason ensimmäisen kentän teemana on ilmassa leijuva japanilainen temppeli. Pilviseltä taivaalta ripottelee hiljakseen lunta ja haikea musiikki ja kumeat temppelikellot imaisevat mukaan tunnelmaan. PlayStation kuuluu kytkeä stereoihin, mieluiten Surround-sellaisiin - ilman stereoääntä menettää paljon. Jokainen ääni kuuluu juuri siitä suunnasta missä sen lähde on. Nuotiot rätisevät, kellot kumisevat, liikkuvat tornit rahisevat ja temppelirummut jymisevät.

Yhdessäkään tasoloikassa hypyt eivät ole niin korkeita kuin Jumping Flashissä. Pilvien keskeltä tiputtautuminen tuntuu vatsanpohjassa asti. Jos näet unia lentämisestä ja nautit haasteista, Jumping Flash 2 on sinun pelisi.

Tommi 88



Flash 2



Kun pelaan Jumping Flash 2:ta, en voi kuin ajatella Super Mario 64:ää. -Topi

GRAFIIKKA **80**

Tylsähköä polygonigrafiikkaa - Topi
Upeita tehosteita - Tommi

TUNTUMA **79**

Vaikeasti opittava ohjaus - Topi
Ohjaus on helppo ja robottijänö tekee juuri mitä käsketään - Tommi

YHTEENSÄ

Omalaatuinen tasoloikka.

ÄÄNET **81**

Hämäriä tehosteita, huonoa musiikkia - Topi
Kaiva Topi vaikku pois korvakäytävästäsi, JF2:ssa on upeat äänet - Tommi

HAASTE **83**

Paljon bonuskenttiä ja vihollisia - Topi
Ainoa vaara on laidan yli tippuminen - Tommi

81

Nordic games postimyynti

Pl 14, 20 520 Turku

Nordic Games – yli 17.000 tyytyvä

NYT MYÖS SU

TUHANSIA UUSIA JA KÄY

NOPEAT TOIMITUKSET • EDULLISIMMAT HINN

Nintendo®

Käytetyt pelit, Nintendo 8-bit

Addams Family	120	F-15 Strike Eagle	175	Road Fighter	100
Adventure Disney	155	Faxanadu	65	Robin Hood	135
Adventure Island	150	Festers Quest	65	Robowarriors	65
Balloon Fight	120	Flintstones	175	Rockin Katz	100
Bart Simpson´s	85	Gargoyle Quest	100	Roller Games	65
Bart vs. World	100	Gauntlet 2	65	Rush´n Attack	65
Batman	120	Ghostbusters II	135	Rygar	65
Batman 2	155	Ghost´n Goblins	65	Section Z	65
Battle of Olympus	100	Golf	120	Shadow Gate	65
Battletoads	120	Goonies 2	65	Shadow Warriors	65
Bayou Billy	65	Gradius	65	Shatter Hand	85
Bigfoot	155	Gremlins 2	65	Side Pocket	135
Bionc Commando	65	Guardian Legend	65	Silent Service	100
Black Manta	65	Gun Smoke	135	Simons Quest	85
Blades of Steel	175	Ice Climber	65	Skate or Die	65
Blaster Master	65	Ice Hockey	135	Ski or Die	100
Blue Shadow	65	Ikari Warriors	65	Slalom	120
Bubble Bobble	195	Iron Sword	65	Snake Rattle´n´Roll	155
Captain Skyhawk	135	J.Nicklaus Golf	135	Snakes Revenge	85
Castlevania	65	Joe & Mac	155	Soccer	120
Chessmaster	155	Journey to Silius	65	Solar Jetman	65
Chip´n Dale	175	Kick Off	135	Solomons Key	100
Cobra Triangle	65	Kid Ikarus	135	Solstice	65
Crash Dummies	100	Knight Rider	120	Star Force	65
Days of Thunder	155	Kung Fu	120	Star Tropics	135
Def. of the Crown	100	Lemmings	155	Star Wars	175
Devil World	120	Life Force	65	Super M. Bros	50
Die Hard	85	Little Samson	175	Super M. Bros 2	175
Double Dragon	100	Lolo 2	190	Super M. Bros 3	175
Double Dragon 2	135	Lolo 3	195	Super Off Road	155
Double Dragon 3	135	Mach Rider	120	Super S. Volley b.	100
Double Dribble	100	Maniac Mansion	135	Swordmaster	65
Dr Mario	155	Mario Bros	120	Sword´n Serpents	65
Draculas Curse	135	Mario & Yoshi	175	Tale Spin	155
Dragons Lair	65	Mega Man 5	310	Tecmo Cup	100
Dream Master	155	Mega Man 4	195	Tennis	120
Duck Hunt (zapper)	50	Mega Man 3	135	Terminator 2	100
Duck Tales	175	Mega Man 2	155	Tetris	270
Duck Tales 2	195	Mega Man	175	Tiger Heli	65
Excite Bike	135	Metal Gear	65	Tiny Toon	195
		Metroid	175	Tiny Toon 2	240
		Mr.Gimmick	135	Tom & Jerry	155
		Nes Open Golf	175	Total Recal	135
		Nint. World Cup	135	Track & Field	155
		North & South	195	T&F in Barcelona	175
		Paperboy	135	Trojan	65
		Pinball	240	Turtles	85
		Pop-Eye	120	Turtles 2	155
		Power Blade	65	Werewolf	65
		Prince of Percia	100	Willow	155
		Pro Am	175	Wizards & Warriors	65
		Probotector	65	Wizards & Warriors 3	100
		Pro Wrestling	100	Volleyball	100
		Punch Out	155	World Wrestling	85
		Puzznic	155	Wrecking Crew	135
		Quantum Fighter	65	Xevious	65
		Rad Gravity	65	Yoshis Cookie	190
		Rad Racer	175	Zelda	175
		Rescue Emb. M.	65	Zelda 2 - Link	175

Uudet Nintendo pelit alk. 139,-

Super Power- tarjous!

Asterix

- hauska lastenpeli tosiedulliseen hintaan!

Normaalihinta 399,-

ALE! 139,-

Asterix	199	Dynamite Headdy	169	Mutant League Football	169
Darkwing Duck	269	Ecco the Dolphin 2	269	NBA Jam Tournament Ed	269
Deja Vu	139	Elitserien´96	199	NBA Live´96	269
Dr.Mario	199	FIFA Soccer´96	269	NHL Hockey´96	269
Duck Tales 2	269	Garfield	269	Nigel Mansell Racing	269
Handkontroll	69	Lejonkungen	269	Pete Sampras Tennis´96	269
George Foreman Boxing	199	Marsupilami	349	PGA Tour Golf´96	269
Gold Medal Challenge	199	Mortal Kombat 3	479	Phantasy Star 4	479
Little Samson	199			Primal Rage	269
Mega Man 4	199			Psycho Pinball	349
Mega Man 5	269			Soleil	269
Monopoly	199			Spiderman - Seperation Anx.	349
Punch Out	199			Story of Thor	269
Super Mario Bros 3	269			Street Fighter 2	269
Tale Spin	199			Super Skidmarks	269
Tiny Toon 2	269			Tazmania 2	269
Uncharted Waters	199			Theme Park	349
Zelda 1	269			Tiny Toon: W & W Sports	269
				Toe Jam & Earl 2	269
				Toy Story	409
				Turtles: Hyperstone	269
				Urban Strike	269
				Vectorman	269
				Worms	379
				Zombies	269

Super Power- tarjous!

Donald Duck

- in. Maui Mallard

Normaalihinta 459,-

ALE! 169,-

TOIMITUSEHDOT:

- Tilaukset toimitetaan postiennakolla.
- Postiennakko - ja toimituskulut 35,-/tilaus.
- Väh. 3 pelin tilaukset postikuluitta!
- Tilatessasi postitse anna mahdolliset vaihtoehto - pelit.
- Uusien pelien takuu 3 vuotta.
- Käytetyillä peleillä 1 vuoden takuu.
- Asiakkaalla on oikens vaihtaa viallinen tuote ehjään veloituksetta, mikäli tuote on viallinen. Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä, palautusta ei voida hyväksyä.
- asiakas voi halutessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuksesta ja saada tuotteen hinnan takaisin. Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa ja palautuksen mukana on oltava posista saatava kuitti mukana. Suoritus tulee suoraan pankkitilille, joten pankkiyhteystiedot on hyvä olla lähetyksen mukana.
- Tilatessasi uuden keskusyksikön (PlayStation, Sega Saturn, Nintendo 64) lisätään aina postimaksu 99,-

MEGA DRIVE

Käytetyt Sega Megadrive pelit

Abrams Battletank	135	Ghouls´n Ghosts	100	Robocop vs Termin.	195
Aladdin	195	Golden Axe	85	Rocket Knight A.D.	135
Alex Kid	135	Golden Axe 2	135	Rock´n Roll Racing	270
Alien 3	175	Grand Slam Tennis	85	Sensible Soccer	175
Altered Beast	50	I.Jones "L. Crusade"	135	Shad.of the Beast	50
Another World	135	Jimmy Whiters Soccer	175	Shining in Darkness	135
A.Palmer Golf	135	Judge Dredd	135	Shining Force	270
Asterix	190	Jungle Book	195	Shining Force 2	275
Bart´s Nightmare	135	Jungle Strike	175	Smurfarna	195
Bart vs Space Mutants	135	Jurassic Park	135	Soleil	240
Batman	155	Jurassic Park 2	240	Sonic 1	69
Batman Forever	195	Krustys S. Fun House	135	Sonic 2	100
B.O.B.	135	Landstalker	240	Sonic 3	240
Boogerman	195	Legend of Galahad	135	Sonic & Knuckles	240
Bubsy	175	Lemmings	175	Spiderman	100
Buck Rogers	100	LHX Attack Chooper	100	Story of Thor	240
Cannon Fodder	240	Light Crusader	240	Street Fighter 2 Ch.Ed.	175
Castlevania	135	Lion King	270	Streets of Rage	135
Castle of Illusion	175	Lotus Turbo Challe.	135	Streets of Rage 2	175
Cool Spot	195	Marsupilami	270	Streets of Rage 3	240
Dark Castle	50	Mega Bomberman	195	Street Racer	270
D. Robinson Basket	100	Mickey & Donald	195	Superman	135
Desert Strike	135	Mickey Mania	270	Super Monaco GP	100
Dragons Fury	135	Micro Machines	175	Super Real Basket	100
Dragons Revenge	175	Micro Mach. 2 Turbo	195	Super Skidmarks	240
Dungeon & Dragons	135	Micro Machines 2´96	270	Super Street Fighter 2	310
Dynamite Headdy	135	Might & Magic	175	Sword of Vermillion	135
EA Hockey	50	Mortal Kombat	195	Talespin	175
Earth Worm Jim	195	Mortal Kombat 2	270	Terminator	85
Earth Worm Jim 2	270	Mortal Kombat 3	340	Theme Park	270
Ecco the Dolphin	135	Mutant L. Hockey	195	Tiny Toon:Busts Trea.	195
Ecco the Dolphin 2	195	NBA Jam	175	Toughman Boxing	175
Elitserien´95	100	NBA Jam Tourn. Ed.	195	Turtles:Hyperstone	195
Elitserien´96	175	NHL Hockey 94	85	Urban Strike	175
Eternal Champions	135	NHL Hockey 95	120	Virtua Racing	240
European Club Soccer	85	NHL Hockey 96	195	Wimbledon Tennis	85
F-22 Interceptor	100	NHL Hocket 97	285	W.Boy in Monsterl.	135
Fantasia (Disney)	175	NHLPA Hockey 93	50	W.Boy in Monsterw.	135
FIFA Soccer	69	Nigel Mansell Racing	195	World of Illusion	195
FIFA Soccer 95	135	Pagemaster	195	Worms	310
FIFA Soccer 96	175	Peter Sampras Tennis	135	Xenon 2	100
Flashback	135	P. Sampras Tennis 96	275	Zero Tolerense	195
Ghostbusters	135	PGA European Tour	195	Zombies	195
		PGA Tour Golf	135		
		PGA Tour Golf 2	155		
		PGA Tour Golf 3	195		
		PGA Tour Golf 96	195		
		Ph. Star 2 +Hintbook	175		
		Phantasy Star 3	135		
		Phantasy Star 4	340		
		Pitfall	175		
		Populous	100		
		Primal Rage	195		
		Qvackshot	135		
		Rise of the Robots	135		
		Risky Woods	100		
		Road Rash	175		
		Road Rash 2	175		
		Road Rash 3	240		

Uudet Megadrive pelit alk. 169,-

Uutuuspelit Megadrive

Int.Superstar Soccer DL	409	Asterix	269
FIFA Soccer´97	349		
NHL Hockey´97	289		
Sonic 3d	409		
Virtua Fighter	409		

Käytetyt tarvikkeet

Nintendo

Game Genie + bok	135	Super Gameboy	275	Antennikaapeli	135
Peliohjain	50			Peliohjain, alkup.	120
NES Sattelite (4-player)	40			Peliohjain, muut	120
Zapper (gun)	50			Link Up kabel	120
				Muistikortti	135
				RGB-kabel	120

Super Nintendo

Peliohjain, alkup.	100	Peliohjain	80
Peliohjain, turbo	85	Joysticks	50
Joysticks	85	4-player adapter	100
Mario Paint + mus	275		
Multi Tap (4-player)	100		

Sega Megadrive

PlayStation

PlayStation

PERUSPAKETTI:

Keskusyksikkö + demo-CD, peliohjain, scartkaapeli, virtalähde sekä vuoden taku. Norm.hinta 1.695,-

Jos ostat samalla puhdistussetin (149,-) annamme kahden vuoden takuun.

1399,

Käytetyt PlayStation pelit

Actua Soccer	175	Heberekes Popoitto	195	Rise 2 Resurrection	
Adidas Power Soccer	270	Hi Octane	135	Road Rash	
Agile Warrior	195	Impact Racing	240	Shellshock	
Air Combat	190	John Madden´97	270	Shockwave Assult	
Alien Trilogy	260	Johnny Bazookatone	175	Space Hulk	
Alone in the Dark	240	Jumping Flash	195	Starblade Alpha	
Andretti Racing	270	Jupiter Strike	135	Starfighter 3000	
Aqun. Holiday	270	Kileak the Blood	135	Street Fighter Alpha	
Assult Rigs	135	Krazy Ivan	195	Street F.2:Movie	
Bust A Move 2	240	Lemmings 3D	175	Striker 96	
Criticom	175	Loaded	175	Tekken	
Cyberia	195	Lone Soldier	195	Theme Park	
Cyberspeed	135	Magic Carpet	175	Thunderhawk 2	
Cybersled	135	Mickey´s Wild Adv.	240	Time Commando	
D	175	Mortal Kombat 3	195	Toshinden	
Davis Cup Tennis	270	Namco Museum 1	270	Toshinden 2	
Defcon 5	175	NBA In the Zone	195	Total Eclipse	
Descent	195	NBA Jam T.E	175	Total NBA´96	
Destruction Derby	240	NBA Live´96	240	Track & Field	
Discworld	195	Need for Speed	270	True Pinball	
Doom	240	NFL Gameday	270	Twisted Metal	
ESPN Extr.Games	240	NHL Faceoff	270	Viewpoint	
Extreme Pinball	175	Novastorm	135	Warhawk	
Fade to Black	270	Off World Intercep.	135	Williams Arcade Cl.	
FIFA´96	175	Olympic Games	270	Wipe Out	
Final Doom	270	Olympic Soccer	270	World Cup Golf	
Formula One	270	Panzer General	270	Worms	
Galaxy Fight	240	PGA Tour Golf´96	195	Wrestlemania	
Gex	195	Philosoma	135	X-Com	
Goalstorm	135	Powerserve	135	Zero Divide	
Gunship 2000	240	Pro-Pinball	270		
		Psychic Detective	195		
		Rapid Reload	135		
		Raging Skies	270		
		Raiden Project	175		
		Rayman	240		
		Resident Evil	270		
		Return Fire	270		
		Revolution X	135		
		Ridge Racer	175		
		Ridge Racer Revolution	270		

Uudet PlayStation pelit alk. 199

Alien Trilogy	299	Doom	299	Resident Evil	
Andretti Racing	299	Fade to Black	299	Ridge Racer Revolution	
Bust A Move 2	299	Final Doom	299	Return Fire	
Davis Cup Tennis	299	Formula One	319	Road Rash	
Destruction Derby	299	John Madden´97	299	Sim City 2000	
Die Hard Trilogy	299	Need for Speed	299	Skeleton Warriors	
		NHL Face Off	299	Space Hulk	
		Olympic Games	299	Tekken 2	
		Olympic Soccer	299	Theme Park	
		Panzer General	299	Time Commando	
		PGA Tour´97	299	Tomb Raiders	
		Pro-Pinball	299	Track & Field	
		Raging Skies	299	Tunnel B1	
				Wipe Out 2097	
				Worms	

Super Power- tarjous!

Wing Commander 3

Mahtava avaruusseikkailu neljällä CD-levyllä.

Normaalihinta 409,-

ALE! 149,-

Tarvikkeet

Antennikaapeli
Peliohjain, Sony
Peliohjain, Superpad
Muistikortti, 15 block
Muistikortti, 120 block

Yli 10.000 peliä varastossa!

Jos et löydä etsimääsi peliä, soita ja kysy!

ä postimyyntiasiakasta!

OMESSA

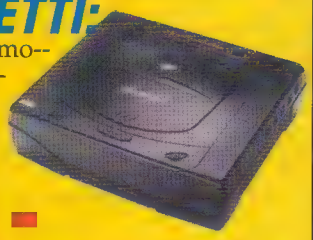
TTYJÄ TV-PELEJÄ

PUH
02-2101 311
FAX 02-2503 201
Ma - Pe 11–20, La 10–14
Puhelinlinjamme saattavat tilapäisesti ruuhkautua. Soita miel. uudelleen tai faksaa/postita tilauksesi.

• 3 PELIÄ POSTIKULUITTA • VUODEN TAKUU

SEGA SATURN

ERUSPAKETTI:
kusyksikkö + demo--
peliohjain, scart-
peli, virtalähde
vuoden taku.
m.hinta 1.995,-



399,-

det Sega Saturn pelit alk. 199,-

logy	319	Mystaria	319	Virtua Racing	319
the Dark 2	319	NBA Action	319	Wing Arms	319
Kings	319	Need for Speed	319	Wipe Out	319
u Animal	269	Nights + analog controlpad	499	World Cup Golf	319
nsters	319	Olympic Soccer	319	Worms	319
obble	319	Panzer Dragon 2	319		
	319	Pebble Beach Golf	269		
ove	319	Photo Cd	199		
	319	Pro-Pinball	319		
ntrol	319	Rayman	319		
	319	Road Rash	319		
p Tennis	319	Sega Rally	319		
on Derby	319	Shellshock	319		
	319	Shining Wisdom	319		
ootball	319	Sim City 2000	319		
	319	Skeleton Warriors	319		
nge	319	Space Hulk	319		
e the Duel	319	Street Fighter Alpha	319		
Heroes	319	Story of Thor 2	319		
on	319	Theme Park	319		
	319	Thunderhawk 2	319		
s 3d	319	Toshinden	319		
	319	True Pinball	319		
rpet	319	Valora Valley Golf	319		
of H.Souls	269	Virtua Cop + gun	499		
mbat 3 Ultimate	319	Virtua Fighter 2	319		
	319	Virtua Fighter Kids	319		

TARVIKKEET SATURN

Action Replay	409
Antennikaapeli	169
Battery Backup, 8 MEG	269
Peliohjain, turbo	139
Peliohjain, alkup.	199
Peliohjain, langaton 2kpl	309
Pistooli, Virtua Cop-peliin	269
RGB-Kaaapeli	169
Langattomat padit + vastaanotin	349
Virtua Stick	349

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Käytetyt pelit Super Nintendo

Addams Family	135	Hole in One Golf	135	Primal Rage Fighting	195
Adventure Island	175	Illusion of Time	240	Prince of Percia	135
Aladdin	270	Incredible Hulk	175	Probotector	135
Alien 3	135	Indiana Jones Adv	240	Puzzle Booble	270
Another World	100	Int.Tennis Tour	135	R-Type	100
Asterix	240	Int.Superstar Soccer	240	Return of Jedi	270
Asterix & Obelix	270	Int.Supestar DeLuxe	380	Rise of the Robots	135
Axeley	135	Jimmy Connors	135	Rock'n'Roll Racing	340
Bart's Nightmare	135	Joe & Mac	195	Secret of Evermore	310
Batman Forever	240	Judge Dredd	195	Secret of Mana	340
Batman Returns	175	Junglebook	270	Separation Anxiety	270
Battletoads-Battlem.	175	Jurassic Park	175	Sensible Soccer	155
Beavis & Butthead	175	Jurassic Park 2	270	Sim City	195
Beauty & The Beast	240	Kick Off	135	Shadow Run	175
Best of the Best	135	Killer Instinct	195	Skyblazer	135
Blackhawk	175	King A.s World	135	Smash T.V.	135
Blazing Skies	100	Krusty's S.F.House	135	Smurfarna	270
B.O.B	135	Lagoon	175	Soulblazer	195
Boogerman	240	Legend	135	Spiderman / X-Men	155
Brett Hull Hockey	135	Lemmings 1	195	Stargate	240
Bubsy	240	Lemmings 2	270	Starwing	120
Bubsy 2	270	Lion King	340	Street Fighter 2	135
Bugs Bunny	270	Looney Tunes	195	Street Fighter 2 Turbo	195
Castlevania 4	135	Lost Vikings	135	Street Racer	240
Castlevania 5	270	Magic Sword	135	Stunt Race FX	195
Choplifter 3	135	Mario Paint +Mus	270	Super Battletank	135
Clayfighter	135	Maximum Carnage	240	Super Battletank 2	135
Claymates	135	Mega Man X	195	Super Bomberman	135
Cliffhanger	175	Mega Man X2	340	Super Bomberman 2	240
Cool Spot	195	Mega Man X3	340	Super Bomberman 3	340
Daffy Duck	195	Mega Man 7	340	Super D.Dragon	135
Darius Twin	100	Mickey Mania	270	Super E. Strikes Back	240
Demolition Man	195	Mickey Mouse	195	Super Game Boy	270
Desert Strike	175	Micro Machines	175	Super M. All Stars	175
Dino Dini Soccer	100	Mortal Kombat	175	Super Mario Kart	270
Donkey Kong C.1	270	Mortal Kombat 2	270	Super Mario World	175
Donkey Kong C.2	340	Mortal Kombat 3	360	Super Mario World 2	310
Doom	270	NBA Jam	195	Super Metroid	190
Double Dragon 5	135	NBA Jam Tour. Ed.	240	Super Off Road	240
Dracula	175	NBA Live'96	270	Super Punch Out	195
Dragon	175	NHLPA Hockey '93	100	Super Soccer	100
Dragons Lair	85	NHL Hockey'94	135	Super Star Wars	135
DSV Seaquest	135	NHL Hockey'95	175	Super Street Fighter 2	410
Eatrh Worm Jim	195	NHL Hockey'96	270	Super Swiw	135
Earth Worm Jim 2	270	Pagemaster	175	Super Tennis	135
Equinox	155	PGA Tour Golf	195	Tetris & Dr Mario	270
FIFA Soccer	100	PGA Tour Golf96	310	Theme Park	310
FIFA Soccer'96	240	Pilotwings	135	Tintin i Tibet	310
Final Fight	135	Pinball Dreams	240	Tiny Toon	195
Flashback	135	Pitfall	175	Top Gear	270
F-Zero	195	Pocky & Rocky	135	Toy Story	360
Ghouls'n'Ghosts	135	Pocky & Rocky 2	270	Turn & Burn	270
Gods	100	Power Drive	195	Turtles IV	195
Goof Troop	270	Power Rangers	290	U.N. Squadron	135
				Winter Olympics	175
				World Cup Striker	135
				World Cup USA	135
				World League Basket	100
				Wrestlemania	135
				Young Merlin	175
				Zelda III	175
				Zero the Kamikaze	270
				Zombies	195

Amerikkalainen NINTENDO 64

2099:-

Olemme saaneet muutaman kappaleen Nintendon uudesta superkoneesta.
Virallisesti kone on saatavissa Suomesta vasta ensi keväällä.

Keskusyksikkö 2099,-
sis. Scartkaapeli (Eurooppalainen), virta-adapteri (110/120 V), peliohjain sekä vuoden takuu.
Keskusyksikkö (kuten USA:sta ostettaessa) 1599,-

PELIT (USA):

Mario 64	499:-
Pilotwings 64	499:-
Wave Race	499:-
Killer Instinct Gold	499:-
Blast Corps	499:-
Tetrisphere	499:-
Star Wars: Shadow of the Empire	499:-

Uudet SNES pelit alk. 169,-

Uutuuspelit SNES

Donkey Kong 3	449
FIFA Soccer' 97	409
NHL Hockey'97	449
Sim City 2000	449
Worms	449

Muut pelit varastossa

Asterix	269
Batman Forever	349
Breath of Fire 2	449
Bubsy 2	409
Doom	349
Handkontroll	99
Int. Super. Soccer DeLuxe	509
Killer Instinct +CD	269
Mario Paint + mouse	349
Mega Man X3	449
Sim City	349
Smurfarna	409
Spirou	409
Super Mario World 2	409
Super Punch Out	269
Tetris & Dr Mario	349
Theme Park	379
Worms	449

Super Power- tarjous!
Porky Pig
Tv-sankari pääosassa hauskassa lasten-pelissä
Normaalihinta 509,-
ALE 199,-

Sega Saturn

ALE 199,-

Normaalihinta 349–449,-

Hurt Baseball	NFL Qurterback
er Speedway	Off WorldRacing
	Panzer Dragon
us Gaiden	Rise 2 Resurrection
tona USA	Shockvawe Assault
tal Pinball	Street Fighter the Movie
Soccer '96	Striker' 96
ctic Attack	Victory Boxing
Octane	Virtual Open Tennis
ny Bazookatone	Wrestlemania
tal Kombat 2	X-Men
Allstars Hockey	

TILAUSKUPONKI

Osta väh. 3 peliä niin ot maksa toimituskuluja!!!

Peli	Hinta	Vaihtoehtopeli	Hinta
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
5.		5.	
6.		6.	

Nimi: .....

Osoite: .....

Postinro ..... Postitoimipaikka: .....

Puhelin: ..... Alle 18v. holhoojan allekirj.: .....

Kirjeen postimaksu

Nordic Games Postimyynti

PL 14
20 520 Turku

TEKKEN 2

PELIOPAS

JUN KAZAMA

Heitot

HEBIMAWASHI - ▲ + O
UDEJUJI GATAME - ■ + ✖
TSURIGANEWARI (takaa) - ▲ + O tai ■ + ✖
COUNTER ATTACK - Taakse, ▲ + O
HAKUZAN - Eteen/Alas ✖ + ▲

Spesiaalit

HAKURO YUBU - ■ + O, ▲, O
HAKURO YUBU GEDAN - ■ + O, ▲, Taakse/Alas + O
TAIZAN HAKURO - ■ + O, ▲, ■
TAIZAN HAKURO KARIASHI - ■ + O, ▲, ■, O, O, O
TAIZAN HAKURO SURIEN SHIUN - ■ + O, ▲, ■, ■, O
TAIZAN HAKURO SURIEN SHOUTAI - ■ + O, ▲, ■, ■, ✖
SUIREN KEI - ■, ■
ONIGOROSHI - Eteen (pidetään) + ▲
SHINKU KARIASHI - Taakse/Alas + O, O, O
RYUNTSUI - ✖ + O
KARIASHI RYUNTSUI - ✖, O, O, O, ✖
KARIASHI HAKURO YUBU - ✖, O, ■ + O, ▲, O

KASUMI GERI - Eteen (pidetään) + O
SUIKEISHITAGERI - ■, ✖
SOURENKAI - ■, ▲
SHIUN NIDAGERI - Alas (pidetään) ✖ + O
SUIREN SHIUN - ■, ■, O
SUIREN SHOUTAI - ■, ■, ✖
SUIKEI KARIASHI - ■, O, O, O
KASUMI SHOUKEN - Eteen (pidetään) + ■
RYUSHAGERI - Taakse (pidetään) + ✖
RYUSHAGERI KARIASHI - Taakse (pidetään) + ✖, O, O, O
RYUSHAGERI ONIGOROSHI - Taakse (pidetään) + ✖, ▲

Erikoishyökkäys

ONIKUBI OTOSHI - Eteen (pidetään) + ✖

Yhdistelmät

1 - ▲, ■, ■, ■, ▲, ■, O, ✖, ✖ + O
2 - ▲, ■, ■, ■, ▲, ■, ■, ✖ + O

LEI WULONG

Heitot

ERIJIME - ▲ + O
HIKUKYAKU - ■ + ✖
RAKUGANSAI - (takaa) ▲ + O
HARAITAOSHI - Eteen, Eteen (pidetään) + ■ + ▲

Spesiaalit

LIE DOWN - Alas (pidetään) ✖ + O
BACK TURN - Taakse (pidetään) ✖ + O
FACE DOWN (selällään maaten) - Alas (pidä alhaalla) + ■
BACK DOWN (makuulta, kasvot alas kohti maata) - ■
KOUSOUENBU - Taakse/Alas O, O
SENPURENKYAKU - ✖, O
KORYUTAI - O, ✖
RYUSEI CHUDANKYAKU - Eteen + ■, ▲, ■, ▲, O
RYUSEI GEDANKYAKU - Eteen + ■, ▲, ■, ▲, ✖
ROUGA KOSONZAN - Eteen, O, ■, ▲, ✖, O
TENSHINRENHOU - ■ + ▲
YOUSHINGEKI - Eteen, ✖, O
KOSONZAN - Eteen, ✖, Alas (pidetään) O
KYOKANKYAKU - ✖, O
RAIKOU CHUDANKYAKU - Eteen (pidetään) O, ■, ▲, O
RAIKOU GEDANKYAKU - Eteen , O, ■, ▲, ✖
RAIKOU CHOUKYAKU - Eteen, Eteen, Eteen + ✖
SOUSOUGA - Eteen + ▲, ■, ▲, ■
KENZANRENKYAKU - O, O, ✖, ✖
LEEP AND UP (makuulla, kun vastustaja on jalkojen vieressä) - ✖ + O

CHOUKYUKYAKU (makuulla ja vastustaja on pään vieressä) - ✖ + O
GYOUSHINKOUSOUENBU (makuulla ja vastustaja on pään vieressä) - ✖, O
HAISHIN DA (kun vastustaja on takanapäin) - Alas + ■
HAISHIN KASOUDA (kun vastustaja on takanapäin) - Alas + ■
HAISHIN TAI (kun vastustaja on takanapäin) - O
HAISHIN KOUSOUENBU (kun vastustaja on takanapäin) - Alas + ■, ■
HAIJINRAKU (kun vastustaja on takanapäin) - ✖ + O, ✖ + O, ✖ + O
FUKUSHIN KORYUTAI (selällään maaten - O, ✖
FUKUSHIN SOUTAI (kun makaa selällään) - ✖, O
HISUICHOU - Taakse (pidetään) ■, + O
YOUSOURENKYAKU (yhtä aikaa kuin Hisuichou) - ✖, ✖, ✖, ✖

Erikoishyökkäys

HOUOUSENPUKYAKU - (yhtaikaa kuin Hisuichou) O
HOUOUSENPUKYAKU - (yhtaikaa kuin Yousourenkyaku) O

Yhdistelmät

1 - ■, ▲, ■, ✖ + O, ▲, ■, O, ■, O, O
2 - ■, ▲, ■, ✖ + O, ▲, ■, O, ■, ▲, ✖
3 - ■, ▲, ■, ✖ + O, ✖ + O, ✖ + O, ■, ■, ■

HEIHACHI MISHIMA

Heitot

Kongo Otoshi - ▲ + O
Hadakajime - ■ + ✖
Nioukudaki (takaa) - ■ + ✖ tai ▲ + O
Super Pachiki - Eteen, Eteen, ■ + ▲

Spesiaalit

One-two punch - ■, ▲
Rasenshujinkyaku - Eteen/Ylös + O, O
Senkourekken - ■, ■, ▲
Kikoku - ■, ▲, ▲
Musou Renken - Eteen/Alas, ■, ▲
Fujinken - Eteen, Alas, Eteen/Alas + ▲
Raijinken - Eteen, Alas, Eteen/Alas + ■
Kishinken - eteen, Eteen + ▲
Kuzankyaku - Eteen, Eteen, Eteen + ✖
Migi Kakatootoshi - Eteen + O
Hidari Kakatootoshi - Eteen, Eteen + ✖
Kakatootoshi - (liikkeestä) O, O
Narakubarai - Eteen, Alas, Eteen/Alas + O, O, O
Narakubarai Kakatokiri - (yhtaikaa kuin Narakubarai) O, O
Hasaishu - O, ✖
Risenkujinkyaku - Eteen/Ylös + ✖, O
Poken - Alas, Eteen/Alas, Eteen + ▲
Gekizankyaku - Eteen, Alas, Eteen/Alas + ✖
Chizankyaku -Eteen, Alas, Eteen/Alas (pidetään) + ✖
Kageashi - Taakse, Taakse, ✖ + O
Kawarawari (på huk) - ■
Kawarawari Ponken - (kyykyssä) ■, Eteen + ▲
Onigeta - (kun vastustaja on makuulla) Alas (pidä alhaalla) + O
Uraken - Eteen (pidetään) + ▲
Uraken Nidan - ▲, ▲

Erikoishyökkäys

Onigawara - Alas (pidetään) + ■ + Ympyrä

Yhdistelmät

1 - Eteen, Eteen (pidetään) ▲, ■, ▲, ▲, ✖, O, O, ■, ▲, ■
2 - Eteen/Alas + ✖, ▲, ▲, O, O, ■, O, ■, ▲, ▲
3 - Eteen/Alas + ✖, ▲, ▲, O, O, ■, O, ■, ▲, ■
4 - Eteen/Alas + ✖, ▲, ▲, O, O, ■, ▲, ■, ▲, ■

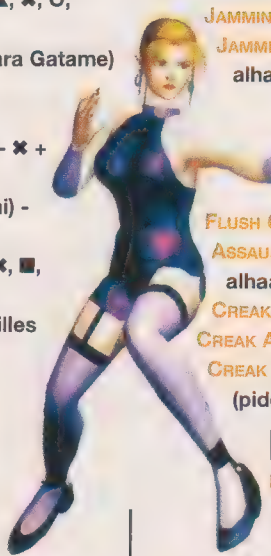
NINA WILLIAMS

Heitot

Izori - ▲ + O
Izori Hijiotoshi - ▲ + O, ■, ▲
Izori Hijiotoshi Waki Gatame (yhtaikaa kuin Izori Hijiotoshi) - ▲, ■, ✖
Shihounage - ■ + ✖
Kakaekomihijiunchi - Eteen/Alas, Eteen/Alas + ■
Kubikarinage - ■ + ✖ + Eteen (pidetään)
Shouaku - Alas, Eteen/Alas, Eteen + ■ + ▲
Kubikarijuji Gatame (yhtaikaa kuin Shouaku) - ✖, O, ✖. ■ + ▲
Tachigyakuwaki Gatame (yhtaikaa kuin Shouaku) - ■, ✖, ▲, ■
Urakannukitakahajime (yhtaikaa kuin Tachigyakuwaki) - ✖, ■, O, ■ + ▲, ■ + ▲
Sutegyakuwaki Gatame (yhtaikaa kuin Shouaku) - ▲, ■, ✖, O, ■ + ▲
Udehishigihara Gatame (yhtaikaa kuin Shouaku)- ▲, ✖, O, ▲, ▲
Kubihinerikao Gatame (yhtaikaa kuin Udehishigihara Gatame) - ■, ✖ + O, ■, ▲, ■ + ▲
Kanibasami - Alas, Eteen/Alas, Eteen, ✖ + O
Zentenudejuji Gatame (yhtaikaa kuin Kanibasami) - ✖ + O, ✖, O, ■ + ▲
Achilles Tendon Gatame (yhtaikaa kuin Kanibasami) - ✖ + O, O, ▲, ■ + ▲
Hizajuji Gatame (yhtaikaa kuin Achilles Tendon) - ✖, ■, O, O + ▲
Kaiten Achilles Tendon Gatame (yhtaikaa kuin Achilles Tendon) - ■, ✖, O + ▲, ✖ + O, ■ + ▲

Spesiaalit

Soushouha - Eteen, Eteen, ■ + ▲
Kneel Kick - Eteen, Eteen, O
Hunting Kick Combo - Eteen/Ylös, O, ✖, O
Rave Kick - ■, O
Bone Cutter - Eteen, Eteen, Eteen + ✖
Divine Cannon - Taakse, Taakse/Alas + ✖
Slicer - Taakse/Alas + O
Divine Cannon Combo - Taakse/Alas + O, ✖
Punch and Kick Combo - ▲, ✖
PDK Combo - ▲, Alas + ✖
Frozen Kick - Alas + ▲, O
Double Smashes - ▲, O
One-two Punches - ■, ▲
Triple Smashes - Eteen/Alas + ■, ▲, O
Jail Crash - Eteen/Alas + ■, ▲, Alas (pidetään) ✖ + O
Cemetery Crash - Eteen/Alas + ■, ▲, Alas (pidetään) ✖ + ▲
Kneel Edge Combo - Eteen/Alas + ■, ▲, Ylös + ✖
Rengeki Soushouha - Eteen/Alas + ■, ▲, ■,▲, Eteen (pidä alhaalla) + ■ + ▲
Spark Combo - Eteen/Alas + ■, ▲, ■, O
Sit Spin & High Kick - Alas (pidetään) + ✖, O
Left High & Right High Kicks - ✖, O
Left Middle & Right High Kicks - Eteen/Alas + ✖, O
Spike Combo & Right Uppercut - ✖, ✖, ▲
Spike Combo & Right Low Kick - ✖, ✖, Alas (pidä alhaalla) + O
Jamming Combo & Right Uppercut - ✖, O, ▲
Jamming Combo & Right Low Kick - ✖, O, Alas (pidä alhaalla) + O
Rapid Kick Combo - Eteen/Alas + ✖, ✖, ✖, O
Rapid Combo & Soushouha - Eteen/Alas + ✖, ✖, ✖, ■, ▲, Eteen (pidetään) + ■ + ▲
Flush Combo - Eteen/Alas + ✖, ■, ▲
Assault Combo - Eteen/Alas + ✖, ■, ▲, Eteen (pidä alhaalla) + ■ + ▲
Creak Attack Combo - Eteen/Alas + ✖, ▲, ■, O
Creak Attack & Right High Kick - Eteen/Alas + ✖, ▲, O
Creak Attack & Left Low Kick - Eteen/Alas + ✖, ▲, Alas (pidetään) + ✖



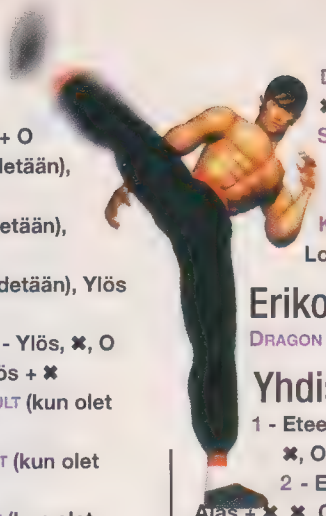
Erikoishyökkäys

Hunting Swan - Taakse/Alas + ■ + ▲

Yhdistelmät

1 - Eteen/Alas + ■, ▲, ■, ▲, ✖, O, ▲, ■, ▲, O
2 - Eteen/Alas + ■, ▲, ■, ▲, ✖, O, ▲, ■, O, ✖
3 - Eteen/Alas + ■, ▲, ■, ▲, O, ✖, O, ▲, O, ✖

Marshall Law



Heitot

Sekkan Punch - ▲ + O
Dragon Dive - ■ + ✖
Face Crasher - (takaa) ■ + ✖
Dragon Fall - (yhtaikaa kuin Sekkan Punch) Alas (pidetään) ■, ▲, ■ + ▲
Dragon Knee - Eteen, Eteen, ✖ + O

Spesiaalit

One-two Punches - ■, ▲
Hidarirenken - ■, ■, ■, ■, ■
Dragon Knuckle Combo - Eteen + ▲, ▲, ▲
Step-in Middle Kick - Eteen/Alas + ✖
Spin Kick Combo - O, ✖, O
High Kick Combo - ✖, ✖, ✖
Dragon Slash - Eteen, Eteen, Eteen + ✖
Dragon Low (kun olet kyykyssä) - ✖
Sliding (kun olet kyykyssä) - Eteen/Alas, Eteen/Alas (pidetään) + ✖
Dragon Breath - Alas (pidetään) + ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
Dragon Tail - Taakse/Alas + O
High Somersault - Alas (pidetään), Ylös (pidetään) + O
Low Somersault - Alas (pidetään), Ylös + O
Somersault Drop - Alas (pidetään), Ylös + ✖ + O
Jump Side Kick Somersault - Ylös, ✖, O
Dragon Somersault - O, Ylös + ✖
Dragon Low Left Somersault (kun olet kyykyssä) - O, ✖
Front Kick Left Somersault (kun olet nousemassa) - O, ✖
Side Kick Right Somersault (kun olet nousemassa) - ✖, O
High Kick Right Somersault - ✖, O
Low Kick Left Somersault - O, ✖
Sit Straight Left Somersault -Alas, ▲,✖
Quick Somersault Kick - ✖ + O
Double Somersault Kick - ✖ + O, ✖
Sit Spin Kick Somersault - Alas (pidetään), Alas/Taakse + ✖, O
Kick Somersault (ensin Low Kick) - ✖ + O

Erikoishyökkäys

Dragon Fang - Alas/Taakse + ■ + ▲

Yhdistelmät

1 - Eteen/Alas + ■, ▲, ▲, ■, ✖, ✖, ✖, O, ✖, O
2 - Eteen/Alas + ■, ▲, ▲, ■, ✖, Alas + ✖, ✖, O, O, O
3 - Eteen/Alas + ■, ▲, ▲, ■, ✖, Alas + ✖, ✖, ✖, O, O
4 - Eteen/Alas + ■, ✖, ▲, ▲, ✖, ✖, ✖, O, ✖, O

Yoshimitsu

Heitot

Shizuku - ▲ + O
Futaba - ■ + ✖
Ninpou Fujin (takaa) - ■ + ▲ tai O + ✖
Ninpou Yaguraotoshi - Alas, Taakse/Alas, Taakse (pidetään) + ■ + ▲

Spesiaalit

Ninpou Kagerou - Eteen, eteen + ✖ + O
Ninpou Kusanagi (yhtaikaa kuin Ninpou Kagerou) - ■ + ▲
Kusanagi Hou (yhtaikaa kuin Ninpou Kusanagi) - O + ✖
Ninpou Manji Kazura - Taakse (pidetään) + ■ x 6
Ninpou Manji Sou - Taakse/Alas + ■ x 5
Ninpou Manji Giku - Taakse/Alas + ▲ x6
Toubokushu (yhtaikaa kuin Ninpou Manji Sou) - Eteen + O
Ninpou Manji Guruma - Eteen/Ylös + O + ✖
Manji Uraken - Eteen + ▲
Inazuma - O + ✖
Sazanka - O, O, O
Fubuki - Eteen, Eteen + O
Tsuyuharai (samaan aikaan kun olet kyykistymässä) - ✖
Punch & Kick Combo - ▲, ✖
PDK Combo - ▲, Alas (pidetään)+✖
Manji Agura - Alas (pidetään) + O + ✖
Hikuken - Eteen/Ylös (pidetään) + ■ + ▲
Madoi - Eteen, Eteen (pidetään) + ■ + O
Hyugahou - O + ✖
Senpuken (yhtaikaa kuin Zetsumeiken) - ■
Madoinashiu - Eteen, Eteen (pidä alhaalla) + ■ + O
Kegon (yhtaikaa kuin kyykistyt) - Taakse/Alas, Taakse (pidetään) + ■
Ureinashi - Alas + ■ + O

Erikoishyökkäys

Zankokuken - Taakse/Alas + ■
Rengokuken - Taakse/Alas + ■ + Taakse/Alas (pidetään)
Zetsumeiken - Taakse, Taakse + ■

Yhdistelmät

1 - ■, ▲, ■, O, ▲, ▲,▲, O, ■, ■
2 - ■, ▲, ■, O,▲, ▲,▲, ▲, ▲, O
3 - ■, ▲, ■, O, O, O, ■, ■, ■, ■
4 - ■, ▲, ■, O, O, O, ■, ■, ■, O + ✖
5 - O, O, ▲, ▲, O, O, ■, ■, ■, ■
6 - O, O, ▲, ▲, O, O, ■, O + ✖
7 - O, O, ▲, ▲, ■,

Michelle Chang

Heitot

Front Suplex - ■ + ✖
Fisherman´s Suplex - ▲ + O
German Suplex (yhtaikaa kuin Haimentori) - ■ + ▲
German Suplex (takaa) - ■ + ✖ tai ▲ + O
Full Nelson Suplex - Eteen/Alas + ■ + ▲

Spesiaalit

Haimentori - ▲ + Taakse
Tenshintai - ✖ + O, O
Koshinchu - Eteen, Eteen (pidetään) + ■
Koshinrenkou - Eteen, Eteen + ■, O
Shipposhouken - Alas, Eteen/Alas + ▲
Totsusoushou - ■ + ▲
Resshintou (hypätessäsi kohti vastustajaasi) - ✖ + O
Kousoutai (kyyristyessäsi alas) - O
Senkyutai (yhtaikaa kuin Kousoutai) - ✖
Tenhou - Eteen + ■
Tsu Tenhou - Eteen/Alas + ■, ■
Zensoutai (kun olet kyykyssä) - O
Zensourentai (kun olet kyykyssä) - O, ■
Zensousentai (kun olet kyykyssä) - O, Alas (pidetään) O
Jinkyaku Zensoutai - O, O
Jinkyaku Zensoujujiha - O, O, ■
Jinkyaku Zensousentai - O, O, Alas (pidetään) + O
Zangeki - ✖, ▲
Zangeki Zensoutai - ✖, ▲, ✖
Zangeki Zensoujujiha - ✖, ▲, ✖, ■
Zangeki Zen sourentai - ✖,▲, ✖ O
Zangeki Zensousentai - ✖, ▲, ✖, Alas (pidetään) + O
Zangeki Tsutenhou - ✖, ▲, ■, ■
Zangeki Soukyutai - ✖, ▲, ■, O, ✖
Zangeki Houchu - ✖, ▲, ▲
Shoutai - Eteen/Alas + ✖
Shoutai Tsutenhou - ✖ + ▲, ■
Housui - Eteen/Alas + ▲
Housui Joudankyaku - Eteen/Alas + ▲, O
Housui Gedankyaku - Eteen/Alas + ▲, ✖
Daiten Housui (ensin tavallinen Housui) - ■
Renken - ■, ▲
Renken Joudankyaku - ■, ▲, O
Renken Gedankyaku - ■, ▲, ✖

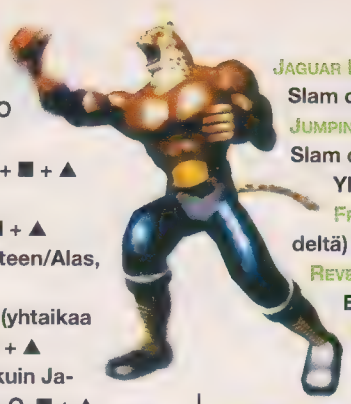
Erikoishyökkäys

Zesshou Tsutenhou - Eteen (pidä alhaalla) + ■ + O

Yhdistelmät

1 - ▲, ■, ■, ▲, ✖, ✖, O, O, ■
2 - ▲, ■, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ✖, ▲, ■
3 - ▲, ■, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ■, O, ✖

KING



Heitot

Backfall Suplex - ▲ + O
Coconut Crash - ■ + ✖
DDT - Taakse/Alas x 2 + ■ + ▲
Tombstone Piledriver - Taakse/Alas, Eteen + ■ + ▲
Jaguar Driver - Alas, Eteen/Alas, Eteen + ■
Archilock Face Buster (yhtaikaa kuin Jaguar Driver) - ■ + ▲
Boston Club yhtaikaa kuin Jaguar Driver) - ■ + ▲, ✖, O, ■ + ▲
Giant Swing - Eteen, Taakse, Taakse/Alas, Alas, Eteen/Alas, Eteen+■
Figure Foreleg Lock - Taakse/Alas + ■ + ▲
Standing Achilles Hold - Eteen, Eteen/Alas + ✖ + ▲
Scorpion Death Lock - (yhtaikaa kuin Standing Achilles) ■ + ▲, ✖, ■, ■ + ▲
Indian Death Lock (yhtaikaa kuin Standing Achilles) - ■ + ▲, ✖, ■, ■ + ▲
Romero Special (yhtaikaa kuin Standing Achilles) - ■ + ▲, ✖, O, ■ +▲, ■ +▲ + ✖ + O
Jaguar Backbreaker (kun Grand Slam osuu vastustajaan) - ■ +▲
Jumping Power Bomb (kun Grand Slam osuu vastustajaan) - ■ + ▲, Ylös, Alas, ✖ + O
Frankensteiner (lähietäisyydeltä) - Eteen/Alas ✖ + O
Reverse Arm Clutch Slum - Eteen, Eteen/Alas + ■ + ✖
Back Drop (yhtaikaa kuin Reverse Arm Clutch Slum) - ■, ▲, ■ + ▲
German Suplex (yhtaikaa kuin Back Drop) - ✖ + O, ■ + ▲
Powerbomb (yhtaikaa kuin German Suplex) - ■, ▲, ✖ + O
Cobra Twist (takaa) - ▲ + O
Half Boston Club (takaa) - ■ + ✖
Drop Kick - Eteen, Eteen/Alas + ▲
Satellite Drop Kick - Eteen, Eteen, Eteen, ✖ + O
Jail Kick - Eteen, Eteen + O
Knuckle Bomb - Eteen/Ylös + ■ + ▲
Elbow Drop (hypyn alussa) - ▲ + O
Flying Cross Chop - Eteen, Eteen, ■ + ▲
Double Knee Drop - Ylös + ✖ + O
Elbow Swing - Alas + ■ + ▲

Spesiaalit

One-two Punch - ■, ▲
One-two Uppecut - ■, ▲, ■
Smash Uppercut - Eteen, Eteen + ▲
Dynamite Uppercut - Alas, Eteen/Alas + ▲

Erikoishyökkäys

Jaguar Impact - Eteen (pidetään) + ■ + ▲
Moonsault Press - Eteen, ■ + O

Yhdistelmät

1 - ■, ▲, ■, ■, ▲, O, O, O, ■, ✖
2 - ■, ▲, ■, ■, ▲, O, O, O, ■, ■,
3 - ■, ▲, ■, ■, ✖, ✖, O, O, ■, ✖
4 - ■, ▲, ■, ■, ✖, ✖, O, O, ■, ■,
5 - ■, ▲, ■, ■, ✖, ✖, O, ✖, ▲, ■ + ▲

PAUL PHOENIX

Heitot

Udetorigyakujuji - ▲ + O
Ipponzeoi - ■ + ✖
Tomoenage - ■ + ✖, Taakse (pidä)
Seotoshi (takaa) - ▲ + O tai ■ + ✖
Uraate - Eteen, Eteen + ■ + ▲
Fuga - Eteen/Alas + ■ + ▲
Ultimate Tackle - Taakse/Alas +■ + ▲
Yamikumo - (yhtaikaa kuin Ultimate Tackle) ▲, ■, ▲, ■, ▲
Yamikumo Jime - (yhtaikaa kuin Ultimate Tackle) Alas + ▲, ■, ▲, O, ■, ■ + ▲
Punch & Kick Combo - ▲, ✖
PDK Combo - ▲, Alas (pidä) + ✖
Reverse PDK Combo - ■, Alas (pidetään) + O
Shower Kicks - Eteen, Eteen, O
Rakuyou (kun olet kyykyssä) - O, ▲
Hazakura (kun olet kyykyssä) - Eteen/Alas + ▲
Hazakura Tekki (kun olet kyykyssä) - Eteen/Alas + ▲, ▲
Hazakura Ponken (kun olet kyykyssä) - eteen/Alas + ▲, ■
Ganzekiwari (kun olet kyykyssä) - ▲
Sanpouryu (övre) - Eteen, Eteen, ✖, O, O
Sanpouryu (mitten) - Eteen, Eteen, ✖, O, Eteen
Sanpouryu (undre) - Eteen, Eteen, ✖, O, Alas
Kawarawari (kun olet kyykyssä) - ■
Kawarawari Ponken (kun olet kyykyssä) - ■, ▲
Kawarawari Rakuyou (kun olet kyykyssä) - ■, O, ▲
Hayate - Eteen, Eteen (pidetään) + ▲

Spesiaalit

One-two Punches - ■ + ▲
Souhitenkyaku - Eteen/Ylös + ✖, O
Ponken - Alas, Eteen/Alas, Eteen + ▲

Erikoishyökkäys

Banseiyuouken - Taakse (pidetään) ■ + ▲

Yhdistelmät

2 - ■, ▲, ✖, ▲, ■, ▲, ■, O, ▲, ■
3 - ■, ▲, ✖, ■, O, ▲, ■, O, ▲, ■ - ■, ▲, ✖, ■, ▲

JACK - 2

Heitot

Grab and Slam - ▲ + O
Hell Press - ■ + ✖
Pile Driver - Taakse/Alas, Eteen + ■ + ▲
Backbreaker - Alas, Taakse/Alas, Taakse + ▲
Pyramid Driver - Alas, Eteen/Alas, Eteen + ■
Catapult - Eteen/Alas (pidetään) + ▲ + O
Catapult Plus - Eteen/Alas, Eteen/Alas + ■ + ▲
Death Shoot (takaa) - ▲ + O
Mega Ton Punch - Taakse, Taakse/Alas, Alas, Eteen/Alas + ▲
Power Scissors - Eteen + ■ + ▲
Hip Press - Eteen/Ylös + ✖ + O
Sit - ✖ + O
Wild Swing (kun olet kyykyssä) - ■, ▲, ■, ■
Hammer Rush Low - Alas (pidä) + ■, ■, ■, ▲, Alas (pidä) + ■
Hammer Rush Middle - Alas (pidetään) + ■, ■, ■, ▲, Eteen/Alas (pidetään) + ■
Hammer Rush High - Alas (pidetään) + ■, ■, ■, ▲, Taakse (pidetään) + ■
Bravo Knuckle - Alas + ■ + ▲
Scissors Melt Down - Eteen + ■ + ▲, ■ + ▲
Scissors Mega Ton - Eteen + ■ + ▲, Eteen/Alas + ▲
Melt Down kun olet kyykyssä) - (■ + ▲
Mega Ton Sweep - Taakse, Taakse/Alas, Alas, Eteen/Alas (pidetään) + ■
Mega Ton Strike (kun olet kyykyssä) - ■ + ▲
Face Basher - (ska göras efter Hell Press) ■ + ▲
Sit & Jump (istuutuessasi) - Ylös (pidetään)
Sit & Jump Press - (istuutuessasi) ✖ + O
Giga Ton - Taakse, Taakse + ■, ■

Spesiaalit

Spring Hammer Punch - Alas (pidetään) + ■ + ▲
Machine Gun Knuckle - Taakse/Alas + ■, ■, ■, ■, ■, Eteen/Alas + ▲
Elbow & Uppercut - ▲, ■, ▲
Hammer Combo - ■, ■, ■

Erikoishyökkäys

Giga Ton Punch - (Taakse, Taakse/Alas, Alas, Eteen/Alas, Eteen) x 5, ■

Yhdistelmät

1 - Alas + ▲, ■, ■, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ■ + ▲, ■ + ▲
2 - Alas + ▲, ■, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, Alas + ■ + ▲, ■ + ▲
3 - Eteen/Ylös + ■, ■, O, ✖, ■, ▲, ■, ■ + ▲, ■ + ▲
4 - Eteen/Ylös + ■, ■, O, ✖, O, ■, ▲, ■, Alas + ■ + ▲, ■ + ▲

Välipomot

WANG JINREY

HEITOT

Kirikomitaoshi - O + ▲
Kubi Nage ■ + ✖
Zangetsu - Eteen/Alas, Eteen/Alas (pidetään) + O + ▲
German Suplex - ■ + ▲
Seotoshi - (takaa) O + ▲ tai ■ + ✖
Tatsumaki Nage - Eteen/Alas (pidetään) + O + ■ + ✖

SPESIAALIT

Ponken - Alas, Eteen/Alas, Eteen + ▲
Tsutenhou - ■, ■, ■
Zensoutai (kun olet kyykistynyt) - O
Zensoujujiha (kun olet kyykistynyt) - O, ■
Zensourentai (kun olet kyykistynyt) - O, O
Soukuhou (seisaaltaan) - O
Zansui (seisaaltaan) - ▲
Soushouha - Eteen, Eteen + ■ + ▲
Housui - Eteen/Alas + ▲
Shoutai - Eteen/Alas + ✖
Awasezuki - Eteen/Alas + ■ + ▲
Right Shouteiuchi - Eteen + ▲
Jinkyaku Zensoutai - O, Alas + O, O
Jinkyaku Zensoucha - O, Alas + O, ■
Jinkyaku Zensousentai - O, Alas + O, O
Zesshou Tsutenhou - Taakse, Taakse (pidetään) + ■

ERIKOISHYÖKKÄYS

Seiranken - Taakse + ■ + ▲

YHDISTELMÄ

1 - ▲, ■, ■, ▲, ✖, ✖, ✖, O, O, ■

BAEK DOO SAN

HEITOT

Hammer Head Throw - ■ + ✖
Blues Shark Claw - O + ▲
Star Fish Throw (takaa) - ■ + ✖ tai O + ▲
Cobra Byte Throw - Eteen, Eteen (pidetään) + ▲
Sword Fish Throw - Taakse/Alas (pidetään) + ■ + ✖

SPESIAALIT

Uraken - Eteen + ▲
Jab and Straight - ■, ▲
Right Punch and Uraken - ▲, Eteen + ▲, ▲, ▲
Wing Blade - Eteen, Alas, Eteen/Alas +✖
Left Nerichagi - Eteen, Eteen (pidetään) + ✖
Killing Blade - Eteen, Eteen, Eteen + ✖
Hammer Heel - Eteen, Eteen (pidetään) + ■
Break Needle - ✖, O
Break Blade - ✖, O, ✖
Butterfly Needle - ✖, O, ✖, Alas (pidetään) + O
Black Widow - ✖, O, O, O, ✖
Silver Mantis - ✖, ✖, O, O, O, ✖
Snake Kick - Alas + ✖, ✖, Alas + ✖
Snake Blade - Alas + ✖, ✖, ✖
Pekrash - Alas +O, ✖, ✖, ✖
Pekrash Needle - Alas +O, ✖, ✖, Alas (pidetään) + ✖
Heel Knife - Eteen (pidetään) + O, ✖
Triple Threats - Eteen (pidetään) + O, O, ✖
Hunting Hawk - Eteen/Ylös + ✖, O, ✖
Starlight Blade - Eteen/Ylös + ✖, Alas + O, ✖
Flamingo - Taakse, Taakse (pidä alhaalla) + ✖
Flamingo Move (yhtaikaa kuin Flamingo) - Eteen tai Taakse
Heel Cutter (yhtaikaa kuin Flamingo) - ✖
Mach Needle (yhtaikaa kuin Flamingo) - Taakse/Alas + ✖
Heel Hunter (yhtaikaa kuin Flamingo) - Taakse + ✖
Flamingo Wave Needle (yhtaikaa kuin Flamingo) - ✖, ✖, O
Flamingo Distraction (yhtaikaa kuin Flamingo) - ✖, O, O, ✖
Flamingo Hurricane (tehdään samaan aikaan kuin Flamingo) - ✖, O, O, O, ✖

ERIKOISHYÖKKÄYS

Heel Explosion - Taakse/Alas + ✖ + O

YHDISTELMÄT

1 - O, ✖, ✖, O, ✖, ✖, ✖, ✖, O, ✖
2 - O, ✖, ✖, O, ✖, ✖, ✖, O, ✖, ✖

KUMA

HEITOT

Bear Hug - O + ▲
Hell Press - ■ + ✖
Bear Bites - Eteen (pidetään) + O + ▲
Bear Shoot (takaa) - ■ + ✖ tai O + ▲

SPESIAALIT

Bear Heaven Canon - Eteen + ■, ■, ■
Spring Hammer Punch - Alas (pidetään) + ■ + ▲
Straight Elbow Uppecut - ▲, ■, ▲
Bear Punch Combo - ■, ■, ■
Bear Knuckle - ■ + ▲
Uppercut Rush - Eteen/Alas + ■, ▲, ■, ▲
Mega Ton Claw - Taakse, Taakse/Alas, Alas, Eteen/Alas + ▲
Bear Scissors - Eteen, Eteen (pidetään) + ■ + ▲
Hip Press - Eteen/Ylös + ✖ + O
Wild Swing - Alas (pidetään), Eteen/Alas + ■, ▲, ■, ▲
Sit - ✖ + O
Bear Rush (ylä) - Alas (pidetään) + ■, ■, ■, ▲, Eteen (pidetään) + ■
Bear Rush (keski) - Alas (pidetään) + ■, ■, ■, ▲, Eteen/Alas (pidetään) + ■
Bear Rush (ala) - Alas (pidetään) + ■, ■, ■, ▲, Alas (pidetään) + ■
Salmon Hunting - Taakse, Eteen + ✖ + ▲
Rolling Bear - Taakse + ■ + ▲, eteen, Eteen/Alas, Alas, Taakse/Alas, Taakse, Taakse/Ylös, Ylös, Eteen/Ylös

ERIKOISHYÖKKÄYS

Terror Claw - Taakse + ■ + ▲

YHDISTELMÄ

1 - Alas (pidetään) + ▲, ■, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ■ + ▲, ■ + ▲

KUNIMITSU

HEITOT

Shizuku - O + ▲
Futaba - ■ + ✖
Haraigoshi - taakse/Alas (pidetään) + ■ + ✖
Seotoshi (takaa) - O + ▲ tai ■ + ✖

SPESIAALIT

Ninpou Kagerou - Eteen, Eteen + ✖ + O
Ninpou Manji Kazura - taakse (pidetään) + ■ x 6
Ninpou ManjiSou - Taakse/Alas + ✖ x 5
Sazanka - O, O, O
Ninpou Manji Guruma - Eteen/Ylös + ✖ + O
Fubuki - Eteen, Eteen + O
Toubokushu - Eteen + O
Inazuma - ✖, O
Punch & Kick Combo - ▲, ✖

ERIKOISHYÖKKÄYKSET

Kunai Zashi - Taakse/Alas + ▲
Kunai Giri - Taakse + ▲
Kunai Gake - Eteen, Eteen + ▲

BRUCE IRVIN

HEITOT

Front Right Knee Kick - Eteen, Alas, Eteen/Alas (pidetään) + ■ + ▲ + O
Left Side Knee Kick (yhtaikaa kuin Front Right Knee Kick)- ✖, ✖ + ▲ + ■
Tee Cow Corn - O + ▲
Tee Cow Tron - ■ + ✖
Back Fling (takaa) - O + ▲ tai ■ + ✖

SPESIAALIT

Leg Bazooka - Eteen, Eteen (pidetään) + O
Soak Club - Eteen + ■ + ▲
Triple Tee Soak - Eteen (pidetään) + ■, ▲, ■
One-two and High Kick - ■, ▲, Eteen + O
One-two and Middle Kick - ■, ▲, O
One-two and Low Kick - ■, ▲, Alas + O
Triple Knee Combo - Taakse + O, ✖, O
Double Knee and Low Kick - Taakse + O, ✖, O
Stomping - Taakse + ✖
Stomping Feint Knee - Taakse +✖,O
Sledgehammer - ■ + ▲
Revolving Backward - Taakse, Taakse + ✖ + O
Feint Leg Bazooka (yhtaikaa kuin Revolving Backward) - O
Slicer - Eteen, Eteen + ✖
Gatling Combo - ✖ + ▲ + ■ + O
Stomping Feint Straight - Taakse + ✖, ▲
Northern Lights Combo - ■, ▲, ✖
Southern Cross Combo - ■, O, ✖
Cyclone Edge - Eteen/Alas + ✖
Tornado Uppercut (yhtaikaa kuin Cyclone Edge) - ■
Rising Combo - ■, ▲, ■, ▲
Quick Sobat - ✖, ✖
Sniper Sobat Combo - Eteen + O, ✖, O
Double Face Breaker - Eteen/Alas + ■, ▲
Sniper Slash - Eteen, Eteen, Eteen + ✖
Side Low and Side High Kick - Alas + ✖ + O, ✖
Step-in Middle Kick -Eteen/Alas + ✖ + O

ERIKOISHYÖKKÄYS

Sidewinder - Taakse (pidetään) + ✖ + ▲

7-ISKUN KOMBO

1 - Eteen/Alas + ■, ▲, Taakse (pidetään) + O, ✖, O, Alas + O, ✖

PROTOTYPE JACK

HEITOT

Punishment Drop - O + ▲
Hell Press - ■ + ✖
Reverse Lift Slam (takaa) - O + ▲ tai ■ + ✖
Slapping Down - Taakse/Alas + ✖ + ▲
Punishment Giga Ton - O + ▲, Taakse/Alas, Alas, Eteen/Alas (pidä alhaalla) + ▲

SPESIAALIT

Spring Hammer Punch (makuulla) - Alas (pidetään) + ■ + ▲
Machine Gun Knuckle -Taakse/Alas + ■, ■, ■, Eteen/Alas + ▲
Hammer Combo - ■, ■, ■
Hammer Knuckle - ■ + ▲
Double Uppercut(seisaaltaan)■+▲
Double Hammer (seisaaltaan) - ■ + ▲, ■ + ▲
Mega Ton Punch - Taakse, Taakse/Alas, Alas, eteen/Alas (pidetään) + ▲
Power Scissors - Eteen, Eteen tai Eteen (pidetään) + ■ + ▲
Hip Press - Eteen/Ylös + ✖ + O
Wild Swing - Alas (pidetään) Eteen/Alas + ■, ▲, ■, ■
Sit - Alas (pidetään) + ✖ + O
Exploder - Taakse, Taakse/Alas, Alas, Eteen/Alas + ■
P Jack´s Blast - Alas + ■, ▲
Hammer Rush High - Alas (pidä) + ■, ■, ■, ▲, Eteen (pidä) + ■
Hammer Rush Middle - Alas (pidetään) + ■, ■, ■, ▲, Eteen/Alas (pidetään) + ■
Hammer Rush Low - Alas (pidetään) + ■, ■, ■, ▲, Alas (pidetään) + ■
Uppercut Rush - Eteen/Alas + ■, ▲, ■, ▲

ERIKOISHYÖKKÄYS

Giga-Ton Punch - (Taakse, Taakse/Alas, Alas, Eteen/Alas, Eteen) x 5 + ■
Darkness Cutter - Eteen + O, ■
Dive Bomber - ✖ + O

GANRYU

HEITOT

Taiotoshi - O + ▲
Dakijizou - ■ + ✖
Izori - O + ▲ + Eteen (pidetään)
Sakasaotoshi (takaa) - ■ + ✖ tai O + ▲

SPESIAALIT

Enmatsuppari - Eteen (pidetään) + ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ■ ▲
Spring Hammer Punch (makuulla) - Alas (pidetään) + ■ +▲

Shiko Quake - Alas (pidetään) + O
Ganryu´s Combo - ■, ■, ■
Morote Furi - ■ + ▲
Mega Ton Tsuppari - Taakse, Taakse/Alas, Alas, Eteen/Alas (pidä) + ▲
Saborai Scissors - Eteen, Eteen tai Eteen (pidetään) + ■ + ▲
Hip Press - Eteen/Ylös + ✖ + O
Tsukidashi - Alas (pidetään), Eteen/Alas + ■, ▲, ■, ■
Kabuki Harite - Alas + ▲, ▲, ▲,
Kaminari Harite - Eteen/Alas + ✖ + ▲
Agitokudaki - Eteen, Eteen (pidetään) + ✖ + ▲
Sumo Rush High - Alas (pidetään) + ■, ■, ■, ▲, Eteen (pidetään) + ■
Sumo Rush Middle - Alas (pidetään) + ■, ■, ■, ▲, Eteen/Alas (pidä alhaalla) + ■
Sumo Rush Low - Alas (pidetään) + ■, ■, ■, ▲, Alas (pidetään) + ■
Punch and Elbow - Eteen (pidä alhaalla) + ▲, ■
Kachiage - Taakse, Taakse/Alas, Alas, Eteen/Alas (pidetään) + ■

ERIKOISHYÖKKÄYS

Gokuakukamashi - Taakse (pidä alhaalla) + ■ + ▲

LEE CHAOLAN

HEITOT

Sekken Punch - O + ▲
Neck Fracture - ■ + ✖
Knee Drive - Eteen, Eteen, O + ✖
Face Crasher - O + ▲ tai ■ + ✖

SPESIAALIT

One-two Punches - ■, ▲
Step-in Middle Kick - Eteen/Alas + ✖
High Somersault Kick - Alas (pidetään), Ylös (pidetään) + ✖
Low Somersault Kick - Alas (pidetään), Ylös + ✖
Spin Kick Combo - O, ✖, O
Left Jab Rush - ■, ■, ■, ■, ■
Lee´s Knuckle Combo - Eteen (pidetään) + ▲, ▲, ▲
Somersult Drop - Alas (pidetään), Ylös (pidetään) + ✖ + O
Silver Low (kyykyssä) - ✖
3 High Kick Combo - ✖, ✖, ✖
Sliding - (kyykyssä) Eteen/Alas, Eteen/Alas + ✖
Lee´s Somesault Kick - O, Ylös + ✖
Lee´s Sliding - Eteen, Eteen + ✖ + O
Silver Fang - Back/Down + ■ + ▲
Razor´s Edge Kick Combo - Alas (pidetään) + O, O, O, O
Left Heel Drop - Eteen, Eteen + ✖
Flick Fluck - Taakse, Taakse + ✖ + O
Blazing Kick - Alas, Taakse/Alas + O

ERIKOISHYÖKKÄYS

Silver Cyclone - Alas + ✖ + O

YHDISTELMÄ

1 - Eteen/Alas (pidetään) + ■, ▲, ▲, ■, ✖, ✖, ✖, O, ✖, O

ARMOUR KING

HEITOT

Backfall Suplex - O + ▲
Coconut Crash - ■ + ✖

SPESIAALIT

One-two Punches - ■, ▲
One-two Uppercut - ■, ▲, ■
Jaguar Driver - Alas, Eteen/Alas, Eteen (pidetään) + ■
Giant Swing - Eteen, Taakse, Taakse/Alas, Alas, Eteen/Alas, Eteen + ■
Steiner´s Screw Driver - O + ▲, Alas, Alas, Alas (pidetään) + ■ + triangel
Frankensteiner - Eteen/Alas + ✖ + O
Enzuigiri - Eteen, Eteen + ✖ + O
Satellite Drop Kick - Eteen, Eteen, Eteen + ✖ + O
Jail Kick - Eteen, Eteen + O
Knuckle Bomb - Eteen/Ylös + ■ + ▲
Smash Uppercut - Eteen, Eteen + ▲
Dynamite Uppercut - Alas (pidetään), Eteen/Alas + ▲
Flying Cross Chop - Eteen, Eteen + ■ + ▲
Black Smash - Eteen, Alas, Eteen/Alas + ▲
Dark Smash - Eteen, Alas, Eteen/Alas + ■
Black Shoulder Attack - Eteen + ■ + O

ERIKOISHYÖKKÄYS

Super Knuckle Bomb - Eteen/Ylös + ■ + Traingel, Alas (pidetään)

ANNA WILLIAMS

HEITOT

Izori - O + ▲
Shihounage - ■ + ✖
Kakaekomihijiuchi - Eteen/Alas, Eteen/Alas (pidetään) + ■
Tobitsuki (takaa) - O + ▲ tai ■ + ✖
Shouaku - Alas, Eteen/Alas, Eteen + ■ + ▲
Kubikarijuji Gatame (yhtaikaa kuin Shouaku) - ✖, O, ✖, ■ + ▲
Tachigyakuwaki (yhtaikaa kuin Shouaku) - ■, ✖, ▲, ■
Udehishi Gatame (yhtaikaa kuin Shouaku) - ■ + ✖, O, ■ + ▲
Udehishigiura Gatame (yhtaikaa kuin Udehishi Gatame)- ■ + ▲, O, ✖, ■ + ▲, ■ + ▲, ■ + ▲
Kannukinage (yhtaikaa kuin Udehishigiura Gatame) - ▲, ✖, ■ + ▲, ✖ + O, ■ + ▲

SPESIAALIT

One-two Punches - ■, ▲
Soushouha - Eteen, Eteen + ■ + ▲
Triple Smash - ■, ▲, O
Double Smash - ▲, O
Punch and Kick Combo - ▲, ✖
Kneel Kick - Eteen, Eteen + O
Flush Combo - Eteen/Alas + ✖, ■, ▲
Rapid Kick Combo - Eteen/Alas + ✖, ✖, ✖, ■
Uppercut and Straight - Eteen/Alas + ■, ▲
Hunting Kick Combo - Eteen/Ylös + O, ✖, O
Rave Kick (kyykyssä) - ■, O
Bone Cutter - Eteen, Eteen, Eteen + ✖
Cross Cit Saw - Taakse (pidetään) + ■, ■, ■
High Somersault Kick - Alas (pidä alhaalla), Ylös (pidetään)+ O
Low Somersault Kick - Alas (pidetään), Ylös + O
Right Hand Stab - Eteen + ▲
Cat Thrust - Eteen + ■
Frozen Kick - Alas (pidetään) + ▲, O
Rapid Combo - Eteen/Alas + ✖, ✖, ✖, ■, ▲
Spark Combo - ■, ▲, ■, O
Creak Attack & Right High Kick - Eteen/Alas + ✖, ▲, O
Creak Attack & Left High Kick - Eteen/Alas + ✖, ▲, ✖
Right High Kick & Left Spin Low Kick - O, ✖

ERIKOISHYÖKKÄYS

Hunting Swan - Taakse/Alas + ■+▲
Bloody Scissors - Alas + ■ + ▲

10-HIT COMBO

1 - ■, ▲, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ■, ▲, O

KAZUYA MISHIMA

HEITOT

Taiotoshi - O +▲
Tsumujigeri - ■ + ✖
Super Pachiki - Eteen, Eteen + ■ + ▲
Seotoshi (takaa) - O + ▲ tai ■ + ✖
Ultimate Tackle - Alas + ■ + ▲ Yamikumo (yhtaikaa kuin Ultimate Tackle) - ▲, ■, ▲, ■, ▲

SPESIAALIT

One-two Punches - ■, ▲
Rasenshujinkyaku - Eteen/Ylös + O, O
Fujinken - Eteen, Alas, Eteen/Alas (pidetään) + ▲
Kuzankyaku - Eteen, Eteen, Eteen + ✖
Right Kakatooshi - Eteen + O
Senkourekken - ■, ■, ▲
Hasaishu - O, ✖
Raijinken - Eteen, Alas, Eteen/Alas (pidetään) + ■
Kikourenken - ■, ▲, ▲
Double Uppercuts - Eteen/Alas + ■, ▲
Narakubarai - Eteen, Alas, Eteen/Alas + O, O
Left Kakatooshi - Eteen, Eteen + ✖
Rasengenmakyaku - Eteen/Ylös + O, O, O, O
Kakatogiri - Eteen/Alas + O, O

ERIKOISHYÖKKÄYS

Kijinmetsuretsu - Taakse + ■ + O
Shin Kijinmetsuretsu - Taakse (pidetään) + ■ + O

YHDISTELMÄ

1 - Eteen, Eteen (pidetään) + ▲, ■, ▲, ▲, ✖, O, ■, ▲, ■

ROGER & ALEX

HEITOT

Kongo Otoshi - O + ▲
Super Pachiki - ■ + ✖
Tombstone Piledriver - Taakse/Alas, Eteen + ■ + ▲
Jaguar Driver - Alas, Eteen/Alas, Eteen + ■
Giant Swing - Eteen, Taakse, Taakse/Alas, Alas, Eteen/Alas, Eteen + ■
Frankensteiner - Eteen/Alas + ✖ + O
Seotoshi (takaa) - O + ▲ tai ■ + ✖

SPESIAALIT

One-two Punches - ■, ▲
One-two Uppercut - ■, ▲, ■
Smash Uppercut - Eteen, Eteen + ▲
Dynamite Uppercut - Alas (pidä alhaalla), Eteen/Alas + ▲
Drop Kick - ✖ + O
Satellite Drop Kick - Eteen, Eteen, Eteen + ✖ + O
Jail Kick - Eteen, Eteen + O
Knuckle - Eteen/Ylös + ■ + ▲
Elbow Drop (hypyn alussa) ✖ + O
Flying Cross Chop - Eteen, Eteen + ■ + ▲
Double Knee Drop - (ska göras i början av ett hopp) ✖ + O
Frankensteiner - Eteen/Alas + ✖ + O
Reel Punch - Eteen + ■
Rolling Tail Kick - Taakse/Alas + ✖
Falling on Buttocks Kick - Taakse/Alas + O
Rolling Punch Combo - Eteen, Eteen (pidetään) + ■, ▲, ■, ▲, ■

ERIKOISHYÖKKÄYS

Rolling Punch - Taakse (häll inne) + ■

Pomot

DEVIL / ANGEL

HEITOT

Taiotshi - O + ▲
Tsumujigeri - ■ + ✖
Super Pachiki - Eteen, Eteen + ■ + ▲
Seotoshi (takaa) - O + ▲ tai ■ + ✖

SPESIAALIT

One-two Punches - ■, ▲
Rasenshujinkyaku - Eteen/Ylös + O, O
Kikokurenken - ■, ▲, ▲
Fujinken - Eteen, Alas, Eteen/Alas + ▲
Kuzankyaku - Eteen, Eteen, Eteen + ✖
Right Kakatootoshi - Eteen + O
Senkourekken - ■, ■, ▲
Hasaishui - O, ✖
Raijinken - Eteen, Alas, Eteen/Alas + ■
Double Uppercuts - Eteen/Alas + ■, ▲
Narakubarai - Eteen, Alas, Eteen/Alas + O, O
Left Kakatootoshi - Eteen, Eteen + ✖

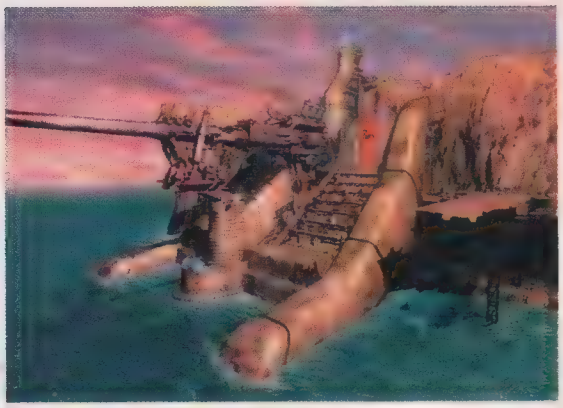
ERIKOISHYÖKKÄYS

Infero - ■ + ▲
Devil Blaster - ✖ + O

YHDISTELMÄ

1 - Eteen, Eteen (pidetään) + ▲, ■, ▲, ▲, ✖, O, O, ■, ▲, ■

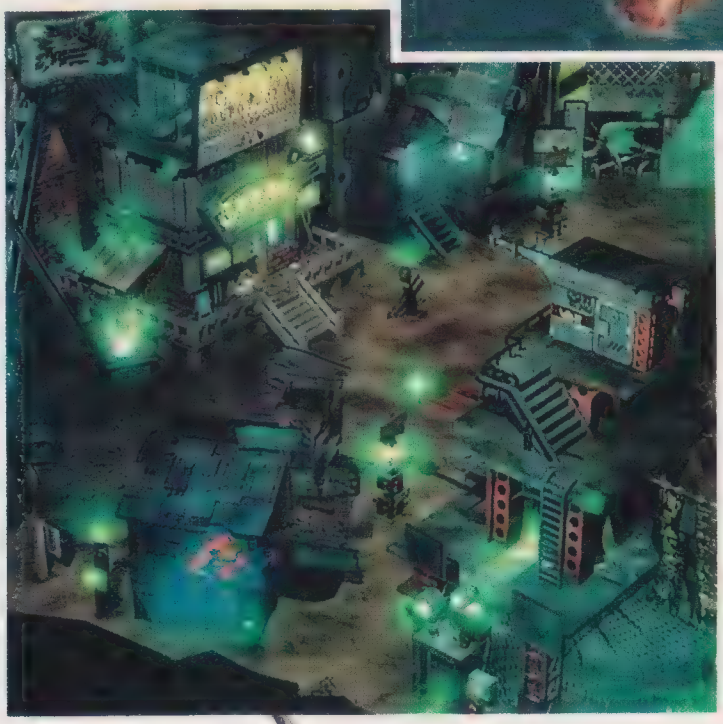
RPG



Kyllä se kestikin, mutta pian julkaistaan vihdoinkin ensimmäiset kunnolliset roolipeli Saturnille ja PlayStationille. Sekä Japanissa, USA:ssa että - jippii! - Euroopassa.

Final Fantasy VII

SQUARE • PLAYSTATION • 2 CDS

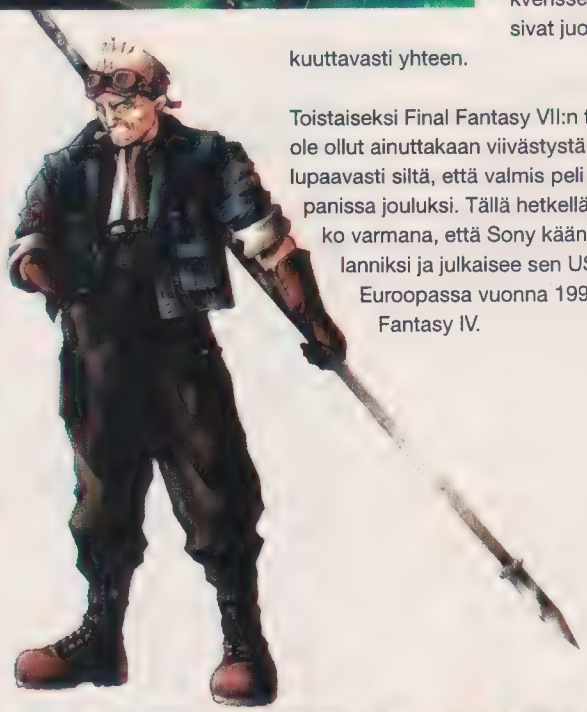


Kaikkien aikojen odotetuimman roolipelin julkaisupäivä lähestyy hitaasti mutta varmasti. Koskaan aiemmin Squarelta ei ole odotettu näin paljon. Kuvista päätellen vaativammatkaan RPG-entusiastit eivät joudu pettymään.

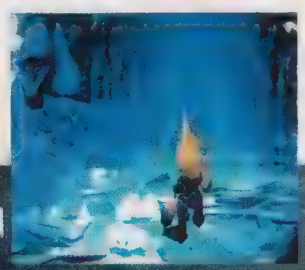
Toisin kuin edeltäjissään, Final Fantasy VII:ssa voi pelata kolmella hahmolla yhtaikaa. On huhuttu, että pelissä ei olisi kuin kolme pelattavaa hahmoa, mutta se ei pidä paikkaansa. Jo pitkään on tiedetty, että Cloud, Ealis ja Barett saavat pelin aikana seuraa mystisestä kissaeläimestä Red XII, ja nyt Square on esitellyt vielä kaksi uutta hahmoa.

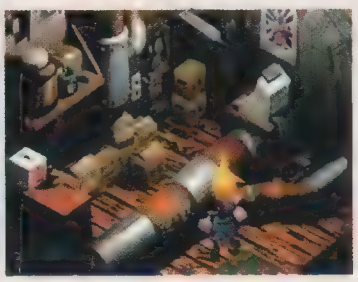
Muiden Final Fantasy -sarjan naissankareiden tapaan Tifakin käyttää aseenaan magiaa. Cloud löytää hänet pelin alkuvaiheissa, ja hänen taitonsa osoittautuvat pian hyödyllisiksi. Cid on roikkunut mukana jo pitkään, ja Final Fantasy VII:ssä hän on yhtä taitava kuin aiemmissakin seikkailuissa. Hän esimerkiksi auttaa Cloudia ja tämän ystäviä saamaan suuren lentoaluksen ilmaan. Kotitekoisella, keihään näköisellä aseellaan hän on vahva liittolainen taisteluissa.

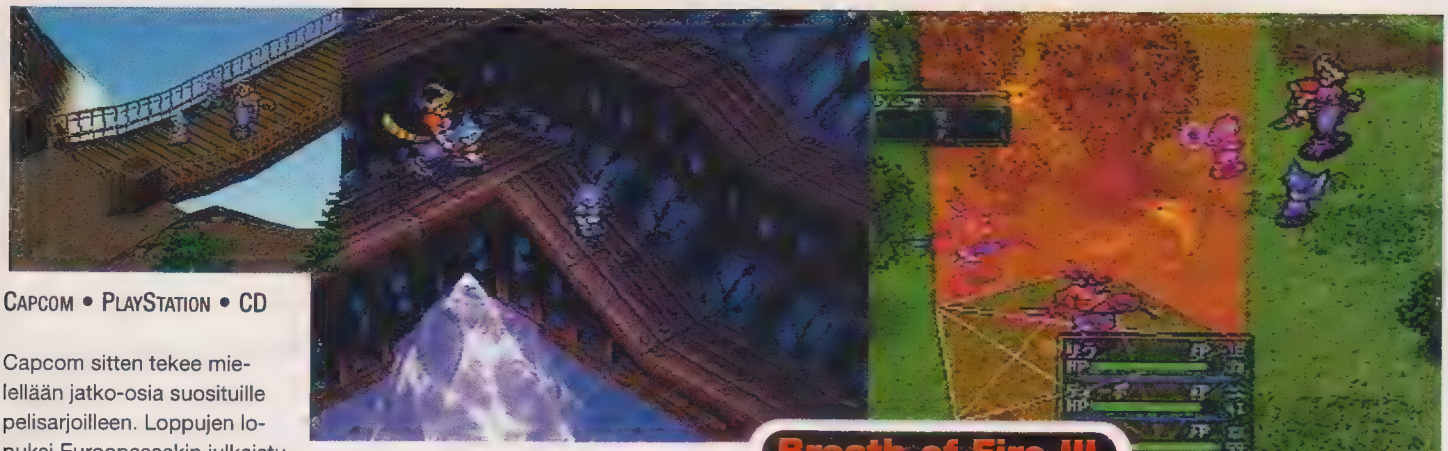
Vaikka päähahmot ovatkin perinteisiä, niin silti Final Fantasy VII eroaa jyrkästi muista Squaren aiemmista FF-peleistä. Osittain erot johtuvat vaihtelevista maisemista ja renderoiduista välisekvensseistä, jotka harsivat juonen langat vakuuttavasti yhteen.



Toistaiseksi Final Fantasy VII:n tuotannossa ei ole ollut ainuttakaan viivästystä, joten näyttää lupaavasti siltä, että valmis peli ilmestyy Japanissa jouluksi. Tällä hetkellä pidetään melko varmana, että Sony kääntää pelin englanniksi ja julkaisee sen USA:ssa ja Euroopassa vuonna 1997 nimellä Final Fantasy IV.







Breath of Fire III

CAPCOM • PLAYSTATION • CD

Capcom sitten tekee mielellään jatko-osia suosituille pelisarjoilleen. Loppujen lopuksi Euroopassakin julkaistu SNES-roolipeli Breath of Fire II saa jatkoa perinteitä kunnioittavalla Breath of Fire III:lla. Capcom on jo ehättänyt varmistamaan englanninkielisen version ilmestyvän ensi vuoden keväällä. Kolmos-BoF seuraa edeltäjiensä jalanjäljissä, ja suurimmat erot näyttäisivätkin olevan grafiikassa ja musiikissa.

Grandia

ESP • SATURN • CD

Alunperin siitä piti tulla Mega CD:n suuri roolipelitapaus, mutta kolmen vuoden mittainen tuotantovaihe näyttäisikin johtavan ensi vuonna Saturn-julkaisuun. Grandian kimpussa hikoilee 150 ihmistä, jotta Entertainment Software Publishing saisi peli japanin markkinoille vihdoin ensi keväänä. Suuri osa tiimistä oli mukana Lunar-sarjassa, mutta Grandiassa Final Fantasy -vaikutteet eivät näy yhtä selvästi. Super Mario 64:n tapaan kamerakulmaa voi säätää mieleisekseen. Itse valitusta perspektiivistä on helpompi tutkailla kaupunkeja ja luolia. Koko komeuden kruunaa erinomainen musiikki.

AMERIKAN RPG

PlayStation-RPG Eurooppaan

Ensimmäinen puhdasverinen japanilainen 32-bittinen roolipeli, joka julkaistaan Euroopassa virallisesti, on Konamin Suikoden. PAL-versio PlayStationille ilmestyy joulukuun alussa. Suikoden vaikuttaa paljon paremmalta kuin Arc the Lad tai Beyond the Beyond. Jos ei jaksa odottaa PAL-versiota, niin amerikkalainen versio julkaistaan pari kuukautta aikaisemmin.

Missä on Arc?

Parin viivästyksen jälkeen Beyond the Beyond on julkaistu USA:ssa. Mitä sitten on tapahtunut toiselle PlayStation-RPG:lle Arc the Lad - sitä ei kukaan tunnu tietävän. Siitä piti tulla ensimmäinen englanninkielinen roolipeli, ja se piti julkaista jo keväällä. Beyond the Beyond ehti kuitenkin ensin, eikä Sony tunnu haluavan olla missään tekemisissä Arcin kanssa. Saapa nähdä ilmestyykö Arc the Lad vielä joskus, vai panostaako Sony kaikki pelimarkkansa yhteistyöhön Squaren kanssa.

SUPER POWER / RPG, KUSTANNUS OY SEMIC, PL 317, 33101 TAMPERE

YO SUPO,
Tuleeko Phantasy Star -sarjan pelejä Saturnille?
Pusu ja halaus Loviisalle.

Mr Balloba

HEI,
Segan tuleva Phantasy Earth ei ole jatkoa Phantasy Star IV:lle, mutta mitä suurimmalla todennäköisyydellä Sega julkaisee tulevaisuudessa Saturnille Phantasy Star V:n.

Topi

HEI TOPI,
1. Shining Force -pelit ovat ykkösiä. Tuleeko niille jatkoa PlayStationille?
2. Haluan ostaa RPG:n PlayStationille. Kumpi on parempi, King's Field vai Beyond the Beyond? Vai kannattaisiko minun odottaa seuraavia roolipelejä?

Fred

HEI FRED,
1. Shining-sarja on Segan omaa tuotantoa, joten PlayStationille niitä ei tule. Saturnille on kyllä tulossa Shining in the Holy Ark.
2. King's Field on vaatimaton esitys, ja Beyond the Beyondissakin on puutteensa. Piakkoin julkaistava Konamin Suikoden sitä vastoin vaikuttaa oikein hyvältä.

Topi

TSAU TOPI,
Kirjoitit aiemmin tänä vuonna Bahamut Lagoonista ja Far East of Edenistä. Mihin ne jäivät?

Roope

HEI ROOPE,
Ne julkaistiin Japanissa keväällä, mutta USA:ssa tai Euroopassa niitä ei ilmeisesti tulla näkemään.

Topi

HEIPPA TOPI,
1. Miksi PlayStationille tulee niin vähän roolipelejä Saturniin verrattuna?
2. Tuleeko PlayStationille mitään hyvää toiminta-RPG:tä?
3. Julkaistaanko Final Fantasy VII Suomessa? Jos julkaistaan, koska?

Magneto

HEI MAGNETO,
1. Koska Sega tekee niitä enemmän kuin Sony. Squaren PlayStation-villitys tuonee lähiaikoina paljon roolipelejä Sonyn 32-bittiselle.
2. Square aikoo julkaista lähitulevaisuudessa PlayStationille 20 peliä, joten eiköhän seasta löydy toiminta-RPG:itäkin. Suunnitelmissa on kuulemma esimerkiksi uusi Secret of Mana.
3. Amerikanisoitu Final Fantasy VI julkaistaan ilmeisesti Euroopassa ensi vuonna.

Topi

Nintendo 64:n kaksi ensimmäistä jalkapallopeliä kuuluvat varmasti kaikkien aikojen odotetuimpiin peleihin. Goemon Warrior 5:ttä tuskin odotetaan yhtä innokkaasti, mutta se on joka tapauksessa Marion ensimmäinen, vakavasti otettava haastaja.

intendo 64

International Superstar Soccer '97

JULKAISIJA — **Konami**
VALMISTAJA — **Konami**
LUONNE — **Urheilu**
PELAAJIA — **1 - 2**
KOKO — **64 MBit**

Maailman paras jalkapallopeli saa jatkoa Nintendo 64:llä. Play-Stationin Goal Storm -flopin jälkeen Konami on päättänyt pidättäytyä vanhassa SNES-konseptissa ja kehittää sitä edelleen, sen sijaan että tekisi uusia pelejä. Siksi International Superstar Soccer '97 muistuttaakin perustuksiltaan edeltäjiään SNES:llä. Kamerakulmia on tullut lisää ja grafiikka on yksityiskohtaisempaa, mutta ennen kaikkea ohjaus on muuttunut analogiseksi.
International Superstar Soccer '97 julkaistaan ensi vuoden alussa sekä USA:ssa että Japanissa.

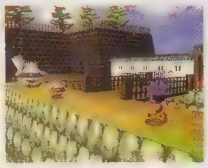
UUTISET

20 000 japanilaisen jälleenmyyjän avulla Nintendo on saanut kaupaksi kotimaassaan miljoona 64-bittistä. USA:ssa lähes yhtä monta jälleenmyyjää ovat tilanneet Nintendo of Americalta saman verran konsoleita, mutta valitettavasti tänä vuonna amerikan markkinoille niitä ei riitä kuin 600 000. Menestys on siis jo nyt tosiasia.

International Superstar Soccer '97:n ja Goemon Warrior 5:n lisäksi Konamilla on tekeillä pari muutakin N64-peliä. Baseball- ja mahjong-nimikkeet tuskin kuitenkaan tulevat Eurooppaan. Sen sijaan meitä kiinnostaa se uutinen, että uuden Castlevanian tekeminen alkaa heti kun PlayStationin Castlevania X on valmis.

Goemon Warrior 5

JULKAISIJA — **Konami**
VALMISTAJA — **Konami**
LUONNE — **Tasoloikka**
PELAAJIA — **1**
KOKO — **64 MBit**



Yksi Konamin ensimmäisiä amerikkalaisia nimikkeitä oli SNES-peli Legend of Mystic Ninja, ja se perustui japanilaiseen peliin Goemon Warrior. Vaikka siitä tulikin yksi Superin omaperäisimpiä ja viihdyttävimpiä tasoloikkia, niin jatkoa sille ei ole näkynyt ennen kuin nyt. Tämä pätee vain lännessä, sillä japanilaiset ovat saaneet sarjaan peräti kolme SNES-osaa ja jopa päivitetyn PlayStation-version, jonka pääosissa on Goemon ystävineen. Vaikka grafiikka on komistunut ja kentät monimutkaistuneet, niin mitään suurempia harppauksia pelisarjassa ei ole tehty. Tilanne kuitenkin muuttuu, sillä Goemon Warrior 5 sekoittaa tyypillisiä Goemon-motiiveja kolmiulotteiseen grafiikkaan ja analogiseen ohjaukseen. Lopputulos muistuttaakin Super Mario 64:ää. Konami julkaisee lähiaikoina useita PlayStationin japanilaisia pelejä USA:ssa ja Euroopassa, joten sopii toivoa että tämäkin peli käännetään englanniksi ja julkaistaan täällä. Oli miten oli, japanilainen versio julkaistaan keväällä.

FIFA Soccer 64

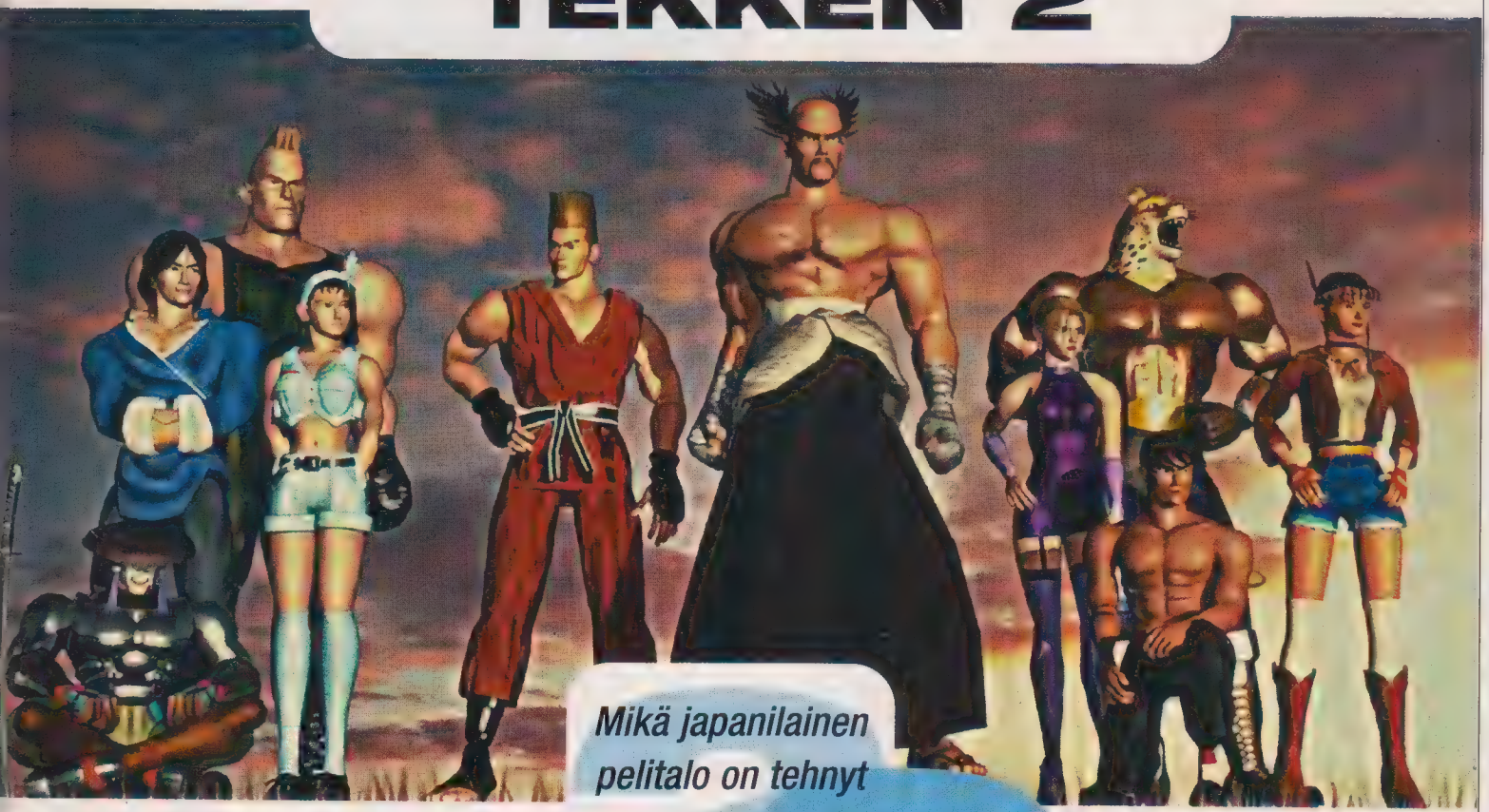
JULKAISIJA — **Electronic Arts**
VALMISTAJA — **Electronic Arts**
LUONNE — **Urheilu**
PELAAJIA — **1-4**
KOKO — **64 MBit**

Electronic Artsin ensimmäinen 64-bittinen peli, FIFA Soccer 64 alkaa olla valmis julkaistavaksi vuodenvaihteessa. Nämä kuvat on napattu japanilaisesta versiosta J. League Live 64, jossa on vain japanilaisia joukkueita. Eurooppalaiseen versioon tulee sekä maakohtaisia että euroopan liigoja. Konamin jalkapallopelin tapaan tässäkin käytetään analogista ohjainta, joka luo realismin tuntua ja antaa pelille lisää vetovoimaa.

LUKIJAKILPAILU: TEKKEN 2-PELI

TÄMÄNKERTAISEN LUKIJAKILPAILUMME PALKINTONA ARVOMME KAIKKIEN OIKEIN VASTANNEIDEN KESKEN TEKKEN 2 -PELIN. KIRJOITA POSTIKORTILLE ALLA OLEVAN KYSYMYKSEN OIKEA VASTAUS, NIMESI, OSOITTEESI JA PUHELINNUMEROSI, JA LÄHETÄ KORTTI ANNETTUUN OSOITTEESEEN MARRASKUUN LOPPUUN MENNESSÄ. ONNEA ARVONTAAN.

TEKKEN 2



Mikä japanilainen pelitalo on tehnyt pelinTekken 2?

1. **Konami**
2. **Capcom**
3. **Namco**

Lähetä kysymyksen oikea vastaus postikortille kirjoitettuna osoitteeseen:

Super Power / Tekken-combo, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere

Super Powerin numerossa 8/96 olleen Zombiekisan voitti Mika Norrgård Porista. Onnea voittajalle, Resident Evil on jo postissa.

tips tips tips

Hyviä pelivinkkejä voi lähettää osoitteeseen:

Super Power / Vinkit,
Kustannus Oy Semic,
PL 317,
33101 Tampere

Street Fighter Alpha
Saturn

HAHMONA BISON, GOUKI TAI DAN
Näillä hahmoilla pääsee pelaamaan kun näppäilee pelaajavalikossa oikean koodin.

BISON
Pidä pohjassa L ja merkkaa satunnaisen hahmon valintaruutu. Näppäile sitten **Vasen, Vasen, Alas, Alas, Vasen, Alas, Alas** ja **Jab** ja **Medium Punch** samaan aikaan.

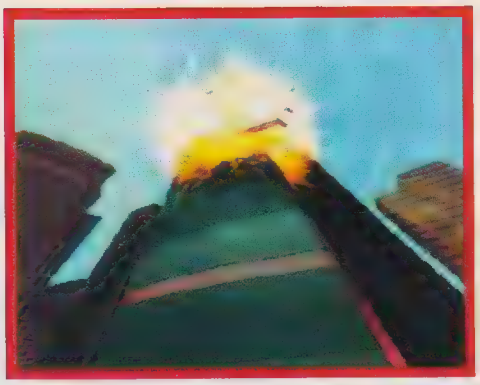
GOUKI
Pidä pohjassa L ja merkkaa satunnaishahmon ruutu, näppäile sitten **Vasen, Vasen, Vasen, Alas, Alas, Alas** ja **Jab** ja **Medium Punch** samaan aikaan.

DAN
Pidä pohjassa L ja **R** ja paina **Medium Punch, Low Punch, Low Kick, Medium Kick** ja lopuksi **Medium Punch**.

Spot Goes to Hollywood
Mega Drive

KENTÄN VALINTA
Level 1 - **HE7ISU6M**
Level 2 - **ZLHNXL7V**
Level 3 - **PN7IRS8R**
Level 4 - **N6U64YPS**
Level 5 - **PJ6W8XOT**
Level 6 - **4PNK4G8S**
Level 7 - **48P7R6KD**
Level 8 - **DUPISGY5**
Level 9 - **ZHFT4OJO**
Level 10 - **MVUN6576**
Level 11 - **EYV436MF**
Level 12 - **JHMROZK**
Level 13 - **GE74GXOA**

Primal Rage
Saturn



PIILOTETTU PELI
Tämä koodi ei toimi, ellei kaksi pelaajaa valitse Armadonia ja taistele toisiaan vastaan. Kummankin pelaajan täytyy tehdä Rolling Death toista kohti. Kolmen törmäyksen jälkeen pelaajat teleportataan keilaradalle, jossa keilojen virkaa hoitavat ihmiset.

Syndicate
Mega Drive

SALAINEN KOODI
Näppäile koodi **DDCPX9BOOOOCC1O1GGOP Q** Niin pääset 36 alueelle, saat 18 kyborgia, kaikki aseet ja kaksi miljoonaa taalaria.
Jos kirjoitat **HACKER5QUAD** niin pääset kaikkiin maihin täysin aseistetulla joukkueella.

Chrono Trigger
SNES

SALAINEN LOPETUS
Jotta pääsee salaiseen lopetukseen, täytyy ensin pelata peli kertaalleen kokonaan läpi. Kun aloittaa uuden pelin, voi valita New Gamesta erittäin kokeneita hahmoja (taso 55 tai parempi). Pulaa ei ole myöskään aineista Full Tonic, Full Ether ja Mega Elexir. Pelaa tavalliseen tapaan aina siihen asti, kun palaat Leene Squarelle vuonna 600. Mene läpi teleportin ylemmältä levyltä (tallenna peli ensin) ja paina A-näppäinta, niin pääset suoraan Lavosin luo. Jos voitat hänet, pääset ihailemaan uutta lopetusta.

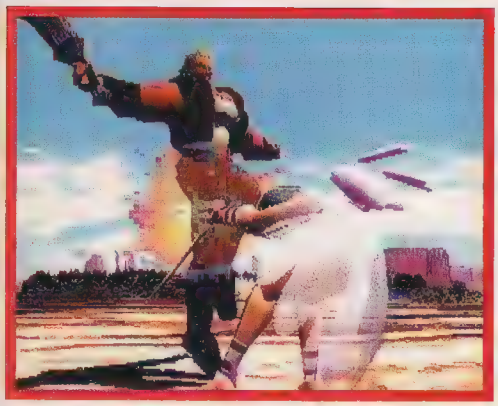
Risto

Magic Carpet
PlayStation

UUSI KOODI
Mene valikkoon ja näppäile **Kolmio, Kolmio, Ympyrä, Neliö, Kolmio, Ympyrä, Kolmio** ja **Neliö**. Pääset valitsemaan listasta mistä kentästä peli alkaa. Valitse haluamasi kenttä, paina pausea ja Kolmiota, niin saat kaikki taiat. Neliöllä saa lisää manaa ja Ympyrä palauttaa kentän tasapainon.

Nimetön

Battle Arena Toshinden 2
PlayStation



UUDET KUTEET JNE

VAATTEET
Mene pelaajavalikon satunnaisruutuun. Pidä Select pohjassa ja vie kursori hitaasti haluamasi hahmon kohdalle. Paina sitten **Neliö** ta **Risti** niin suosikkisi vaihtaa pikaisesti kledjut toisiin.

POMOINA PELAAMINEN
Uraniuksen ja Masterin saa pelattavakseen kun selvittää pelin tasolla neljä. Vermilionin ja Shon saamiseen vaaditaan pelin selvittäminen tasolla viisi. Neljä pomoa ilmestyvät satunnaisvalikkoon pelaajavalikossa.

Joonas

Marsupilami
Mega Drive

KAIKKIEN KENTTIEN KOODIT
Taso 2 - **CATG**
Taso 3 - **NKEM**
Taso 4 - **YRKZ**
Taso 5 - **GWQB**
Taso 6 - **RPMJ**
Taso 7 - **PNNX**
Taso 8 - **USYH**

NG

Mortal Kombat 2
Saturn

SALAINEN VALIKKO
Näppäile alkukuvien aikana **Alas, Ylös, Vasen, Vasen, A, Oikea, Alas, B, Y, C** ja **Start**. Oikein tehty koodi palkitaan uudella valikolla, joka on täynnä uusia fuskuja.

Ridge Racer Revolution
PlayStation

UUSIA AUTOJA
Jos ampuu alkupelissä kaikki ufot alas, niin autovalikkoon ilmestyy kahdeksan uutta autoa. Temppu toimii myös Ridge Racerissä.

Johan Meissner

Lone Soldier
PlayStation

HYVIÄ KOODEJA

KUOLEMATTOMUUS
Tämä fusku aktivoituu kun näppäilee pausessa koodin; **Ylös, Vasen, Ympyrä, Kolmio, Ylös,** ja **Vasen**.

KENTÄN YLI HYPPÄÄMINEN
Fusku aktivoituu kun painaa pausea ja näppäilee; **Alas, Oikea, Ympyrä, Kolmio, Alas,** ja **Oikea**.

KAIKKI ASEET JA MUUTA MUKAVAA
Paina pausea ja näppäile koodi; **Oikea, Alas, Ympyrä, Kolmio, Ylös,** ja **Oikea.**

Agile Warrior
PlayStation

KENTÄN VALINTA JA MUUTA
Kenttä 2 - **5433**
Kenttä 3 - **0007**
Kenttä 4 - **1213**
Kenttä 5 - **1224**
Kenttä 6 - **7154**

KUOLEMATTOMUUS
Paina pelin aikana Pause ja näppäile **Neliö, Neliö, Neliö, Neliö, Kolmio, Kolmio, Kolmio, Ympyrä, Alas, Risti, Kolmio, Kolmio, Kolmio,** ja **Kolmio.**

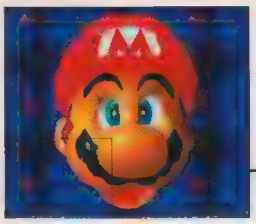
POLTTOAINETTA JA PANSSARI
Paina Pausea ja näppäile koodi **Vasen, Neliö, Neliö, Neliö, Neliö, Ylös, Kolmio, Kolmio, Kolmio, Oikea, Ympyrä, Alas, Risti, Kolmio, Kolmio, Kolmio** ja **Ympyrä.**

Lukijakysymykset

Tällä palstalla vastataan lukijoiden TV-pelejä koskeviin kysymyksiin. Osoite on:
Super Power / Kysymykset,
Kustannus Oy Semic,
PL 317, 33101 Tampere

Heissan Super Power,

1. Onko Super Mario 64 paras peli mitä milloinkaan olette testanneet? 2. Onko Luigi mukana Super Mario 64:ssä? 3. Milloin Nintendo 64 tulee Suomeen? 4. Paljonko 64DD tulee maksamaan? 5. Kuinka pitkään Game Boy säilyy hengissä? 6. Mikä on paras tennispeli?
Tuleva Nintendo 64:n omistaja



Onko Super Mario 64 maailman paras peli? Se selviää vasta ensi vuonna, kun saamme näppeihimme PAL-version arvosteltavaksi.

Hei,

1. Se selviää vasta kun teemme pelistä arvostelun, mutta huippuluokan pelistä on kyse joka tapauksessa. 2. Valitettavasi ei. 3. 1. maaliskuuta 1997. 4. USA:ssa alle 150 dollaria, Suomessa luultavasti noin 1500 markkaa. 5. Game Boy Pocket pitää konseptin elossa vielä vuoden verran, sitten tulee Atlantiksen vuoro. 6. Meidän kestosuosikkimme tenniksen saralla on SNES:n Super Tennis.
SUPO

Hei SuPo,

Me olemme pari Pleikkari-fania. Teidän lehtenne on SUPER-hyvä, Suomen paras. Sitten pari kysymystä. 1. Tuleeko Final Fantasy VII Suomeen, ja jos niin koska? 2. Entä Secret of Mana 3? Mille konsoleille? 3. Onko Secret of Manan päähahmoilla oikeat nimet? 4. Miltä Atlantis näyttää 5. Tuleeko Atlantis olemaan kannettavien ykkönen? 6. Mikä on kaikkein paras PlayStation-peli? 7. Tuleeko Ultimate Mortal Kombat 3 PlayStationille? 8. Mitä tarkoittaa RPG? 9. Onko Tobal No. 1 hyvä?
PlayStation 4-ever

Hei,

1. Ilmestynee sekä USA:han että Eurooppaan ensi vuonna. 2. Odotamme näkevämme sen PlayStationilla vuoden sisään. 3. Ei, heidät täytyy nimetä itse. 4. Ei aavistustakaan, se tiedetään vain Nintendolla ja konsolin valmistaneella brittiyrityksellä. 5. Ehkä. 6. Suurin osa toimituksesta pitää Resident Evilia ykkösenä. 7. Ei, mutta Mortal Kombat Trilogy ja Mortal Kombat 1 + 2 ilmestyvät myöhemmin tänä vuonna. 8. Role Playing Game. 9. Ei yllä Tekken 2:n tai VF 2:n luokkaan.
SUPO

Konsolikaahareiden ykkössuosikki on yhä Sega Rally.

Hei SuPo!

1. Tuleeko International Track & Fieldille jatkoa? Koska? 2. Mille 32-bittiselle tehdään eniten pelejä? 3. Tuleeko SNES:lle vielä Mario-pelejä, vai onko pakko hankkia Nintendo 64? 4. Onko Yoshi vienyt Marion paikan? Hän on pääosassa sekä Super Mario World 2:ssa että N64:lle tulevassa Yoshi's Island 2:ssa. 5. Onko Nintendo 64:n uusi Zelda mistään kotoisin? Mikä on konsolien paras autopeli?
Janne

Hei Janne,

1. Jos Konami jatkaa samaan tahtiin kuin tähän asti, niin seuraava Track & Field ilmestyy ensi vuosituhannella. 2. PlayStationille, kirkkaasti. 3. Mario-tasoloikkia SNES:lle ei ilmeisesti enää tule. 4. Yoshilla on oma pelisarjansa (Yoshi's Island) ja Mariolla omansa (Super Mario Bros, Mario Kart jne.). 5. Siltä se ainakin näyttää. 6. Useimmat vastaisivat että Sega Rally, mutta PlayStationin Formula 1 on parempi Formula-faneille.
SUPO

MYYDÄÄN

Super Nintendo (PAL) + 2 ohj. + 6 peliä + Super Gameboy. H. 1200 mk.
puh: 09 - 1481025

PlayStation-pelit (PAL): Adidas Power Soccer, Extreme Games, International Track & Field. Hinnat 200.250,-.
puh: 924 - 733 3512 / Erkka

SNES + 2. ohj. + 5 peliä esim. Yoshi's Island, Zelda 3 + adapteri. H. 2000,-.
puh: 03 - 730 2018

Sega Megadrive 2. kaksi ohjainta, 9 peliä (Mortal Kombat 3, NHLPA Hockey, James Bond the Duel, Maui Mallard, jne)
puh: 975 - 548 288 (arkisin 2-6)

SNES + ohjain + 5 peliä, mm. Donkey Kong Country ja Yoshi's Island. H. 1800,-
puh: 952 - 355 4932 / Ville

Sega Megadrive 2 + 2 ohj. ja 6 peliä, esim. Sonick and the Knuckles, Streets of Race 2, Jungle Book. Hinta 1400,-
puh: 05 - 33 43 74 / Antti

SNES + 2 ohj. ja 9 peliä, esim Killer Instinct, Mega Man X2 ja Unirally. Hp. 1800 mk.
puh: 05 - 33 43 74 / Antti

Sega Mega Drive pelit NHL95 ja Cool Spot, hp. 120,- / kpl. tai vaihdetaan toinen peleistä Toe Jam&Earl1 tai Ren and Stimpy Show1.
puh: 03 - 375 1232 / Jussi

SNES-pelit Super Bomberman, Super Tennis, Actraiser 2 150,-/kpl. NHL 94, Jurassic Park, Skyblazer, Lemmings 2, Choplifter 3, Street Fighter 2, Mickey Mania, Axelay 200,-/kpl. Addams Family Values, FIFA International Soccer 250,-/kpl. Illusion of Time, Mega Man X, Secret of Mana, Super Mario Allstars, Starwing 300,-/kpl. NBA Jam - TE, Killer Instinct, Mortal Kombat 2, Super Metroid 400,-/kpl.
puh: 03 - 343 0219 / Rami Juvonen

NES.pelit Trojan, Blaster Master 120,-/kpl. Battletoads, Gargoyles Quest 2, Swords and Serpents 200,-/kpl.
puh: 09 - 852 3436 / Visa

Sega Megadrive 1 + ohjain + 8 peliä, mm. NHL 95, Mortal Kombat II ja Jungle Book. Myös erikseen. Hp. 1200,-.
puh: 08 - 472 070 / Jarkko

Sega Megadrive + Megafire-ohjain, 8 peliä, mm. Sonic ja Knuckles, Sonic 3, Mortal Kombat 3. Myös vaihto PSX, maksan väliä. H. 1000,-.
puh: 973 - 315 155 / Teppo

SNES (PAL), 2 ohj. , johdot, adapteri ja pelit: NHL 95 (USA) ja NHL 96, Another World, Breath of Fire 2, ESPN Baseball, Super Mario All-Stars. Hp. 1400 mk.
puh: 09 - 841 301

PlayStation-peli Alien Trilogy, hp. 200,-.
puh: 017 - 363 3796

SNES (PAL) johon tehty GE-muutos (pelaa USA, JPN, ja PAL-pelejä) + ohjain + piuhat + pelit: Donkey Kong Country, Doom, MNortal Kombat 2, Killer Instinct, Super Metroid, Donkey Kong Country 2. H. 1500,-.
puh: 016 - 565 118 / Teemu

Sega MD + 6 ohjainta (2 langatonta) + multitap + 10 peliä. H. 1750,-.
puh: 03 - 363 5676 / Riku

SNES-pelit Zelda (200,-) ja Street Fighter II (150,-) tai vaihto Doomiin, Mortal Kombat 3:een, Mario Kartiin tai Wormsiin.
puh: 09 - 276 7698 / Antti

SNES + adapteri + pelit: Secret of Mana, Secret of Evermore (USA), Mega Man X, Probotector, Shadow Run (USA), Syndicate, Lost Vikings (USA), Rock'n Roll Raising (USA) ja Super Mario World. Hp. 2500 mk.
puh: 05 - 452 4045 / Simo Tiittanen

PlayStation + muistikortti + demo1 + ohjain + rfu-adapteri 1100mk. Pelit Doom ja Krazy Ivan 150,-/kpl. Myös SNES-pelejä 50,-/kpl.
puh: 09 - 698 2424 / Maxi

Game Boy + 3 peliä 1000mk. Erikseen Game Boy + GunFumaster 500,-, Fortres of Fear 200,-, Mega Man 300,-.
puh: 019 - 720 392 / Jani Kopakkala

Super Nintendon pelit Donkey Kong Country, Breath of Fire, Equinox, Street Racer, Pitfall. Hinnat 200 - 250,-/kpl.
puh: 946 - 567 286 / Markku Siekkinen

SNES: USA-versio Breath of Fire + suomenkielinen ohje. HInta 350,-.
puh: 09 - 655 811 / Leksa

PlayStation-pelit Space Hulk, Extreme Games, NHL Face Off, Krazy Ivan, Loaded, Thunderhawk 2. Hp. 1100,- + pk. Myös vaihto.
puh: 015 - 432 549

SNES (PAL) + 2 ohj. +ohjeet ja piuhat, mukaan pelit super Mario World, Super Mario World 2 - Yoshi's Island. H. 700,-.
puh: 03 - 317 2302 / Mara

PlayStation USA-pelit Resident Evil, Return Fire, Wing Commander III, Doom, Alien Trilogy, Shellshock hp. 250,-. Thunderstrike 2, Agile Warrior F-111X, MK3, Warhawk, Loaded, Krazy Ivan hp 200,-. Helskinki.
puh: 9400 - 207 445

Super Nintendo (USA) + 2 ohj. + 8 peliä. Hinta 2000 mk.
puh: 09 - 875 3610 / Jukka

OSTETAAN

SNES-peli Final Fantasy 2.
puh: 013 - 771 649 / Jouni Karhu

SNES-peli Samurai Showdown
puh: 013 - 634 738 / Janne

PlayStationin Tekken, hinta 150 - 200,-. Muitakin voi tarjota.
puh: 05 - 416 2616 / Panu

Vaihdan /ostan/myyn PlayStationin pelejä, itsellä-ni n. 70 peliä (PAL).
puh: 08 - 552 1812 (Oulu)

VAIHDETAAN

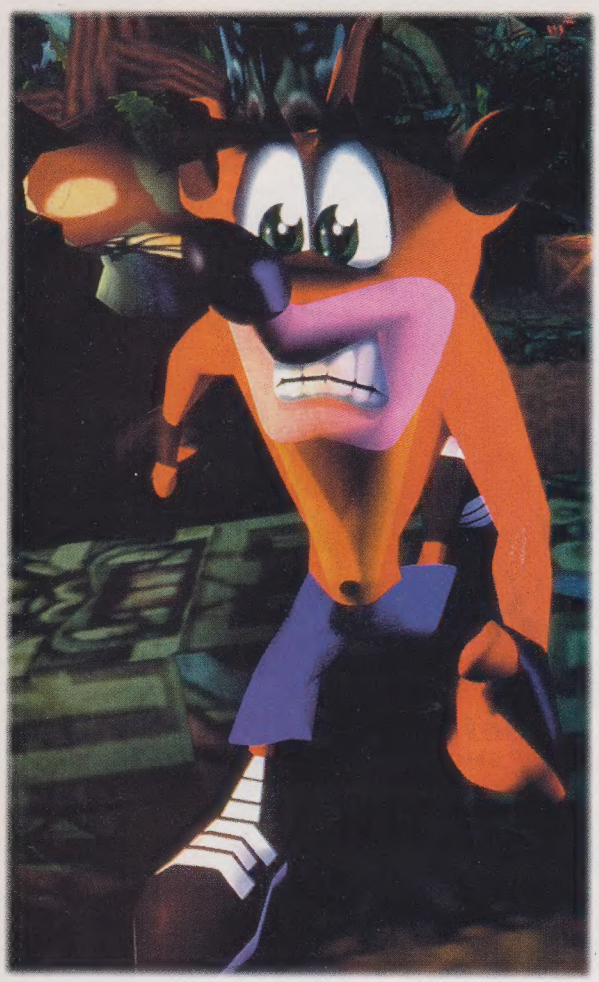
PS-pelit Fade to Black, Ridge Racer ja NHL Face Off peleihin Formula 12, Tekken 2 tai International Track & Field.
puh: 985 - 812 0451 / Heikki

Ridge Racer Revolution Need for Speediin, Tekkeniin, Destruction Derbyyn tai Wipeoutiin.
puh: 966 - 363 524 / Joni

SNES-peli Asterix (PAL) PGA Tour Golf '96:een (PAL).
puh: 03 - 715 8725 / Lassi

Tämä on lukijoiden osto-, myynti- ja vaihtoilmoituksille varattu palsta. Pitkiä jaarituksia karsitaan armotta ja epäselvät lippuset ja lappuset lentävät suoraan roskakoriin. Ilmoitukset julkaistaan niiden saapumisjärjestyksessä, eikä Semic Kustannus vastaa niissä mahdollisesti esiintyvistä virheistä. Ilmoituksia voi lähettää **POSTIKORTILLA** osoitteeseen:

Super Power / Lukijoiden Ilmoitukset, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere



Ensi numerossa:

Crash Bandicoot

Onko Sonyn tasoloikka Crash Bandicoot parempi kuin Super Mario 64? Vastauksia luvassa ensi kuussa kun Super Power tapaa Crashin luojat. Naughty Dog-tiimi kertoo tasoloikkasankaristaan ja valottaa tulevaisuudensuunnitelmiaan.

Mukana myös:

Final Doom! Sega World

Huom! Seuraava SuPo on erikoispaksu!!!

NINTENDO 8 - BIT
SUPER NINTENDO
GAMEBOY

PUOLENKUUN PELIT KY

MEGADRIVE
SATURN
PLAYSTATION

PL 26, 90571 OULU

PUH: 08 - 555 6587

AVOINNA ARKISIN 10-19, LAUANTAISIN 12-15.

SEGA SATURN:

Sega Saturn + Demo CD	1695
3D Lemmings	349,-
Alone in the Dark	349,-
Bubble Bobble I & II	269,-
Cyberia	349,-
Exhumed	349,-
Guardian Heroes	349,-
Gun Griffon	349,-
Loaded	329,-
Nights + 3D ohjain	499,-
Olympic Soccer WE	349,-
Sega Rally	399,-
Shining Wisdom	349,-
Slam n Jam 96	349,-
Story of Thor 2	349,-
Theme Park	349,-
Tomb Raiders	349,-
Ultimate MK 3	299,-
Virtua Cop + Ase	499,-
Virtua Fighter 2	389,-
X-Men: Children of Atom	399,-

PLAYSTATION

Laitepaketti, Demo-CD 1495

SEGA MEGADRIVE:

Laitepaketti, sis. pelin	750,-
Asterix	199,-
Disney Collection	329,-
Ecco the Dolphin II	199,-
FIFA Soccer 97	399,-
NBA Live 97	399,-
Mortal Kombat 3	349,-
NHL Hockey 97	369,-
Pocahontas	369,-
Sonic the Hedgehog 3	299,-
Toy Story	299,-
Worms	349,-

SUPER NINTENDO:

Laitepaketti + peli	950,-
Donkey Kong Country 3	499,-
Donald Duck II: Maui	499,-
Doom	369,-
Mario Kart	329,-
Megaman X3	529,-
NHL Hockey 97	499,-
Smurffit II	499,-
Super Mario All Stars	329,-
Super Mario World II	429,-
Toy Story	529,-
SNES - peleissä SF - ohjeet	

PLAYSTATION

Adidas Power Soccer	349,-
Alien Trilogy	349,-
Alone in the Dark	329,-
Andretti Racing	349,-
Crash Bandicoot	349,-
Die Hard Trilogy	349,-
Fade to Black	329,-
Formula 1	349,-
Gunship 2000	349,-
NHL Hockey 97	349,-
Olympic Soccer	349,-
Panzer General	349,-
Resident Evil	329,-
Space Hulk VOTBA	349,-
Syndicate Wars	349,-
Tekken 2	349,-
Time Commando	329,-
Tomb Raiders	349,
Track & Field	349
WipEout 2097	349,

Toimituskulut 45,- / lähetys

PARHAAT PELISI SAAT MEILTÄ!

SOITA JA TILAA ILMAINEN ESITE!

STAR GAMES

presents:

Sony Playstation

Aquanauts Holiday	340,-
Alien Trilogy	350,-
Andretti Racing	360,-
Fade to Black	350,-
Fifa Soccer 97.*	???
Final Doom	350,-
Formula 1	350,-
Gunship 2000	350,-
Int.Track & Field	340,-
John Madden 97	360,-
Olympic Games	350,-
Panzer General	350,-
PGA Tour Golf 97	360,-
Raging Skies	350,-
Rayman	360,-
Resident Evil	350,-
Return Fire	350,-
Space Hulk Votba	350,-
Street Fighter Alfa 2.*	???
Tekken 2	360,-
Time Commando	350,-
Top Gun	350,-
Toshinden 2	350,-
True Pinball	350,-
Virtual Golf	350,-
Worms	350,-
Myst.*	???
Sim City 2000.*	???
Soviet Strike.*	???
Wipeout 2097	360,-
Casper	350,-
In The Hunt	350,-
Cheesy.*	???
Chronicles of Sword.*	???
Tunnel B1.*	???
Dark Stalkers.*	???
Offensive.*	???
Earthworm Jim 2.*	???
Power Play Hockey 96.*	???
Command & Conquer.*	???

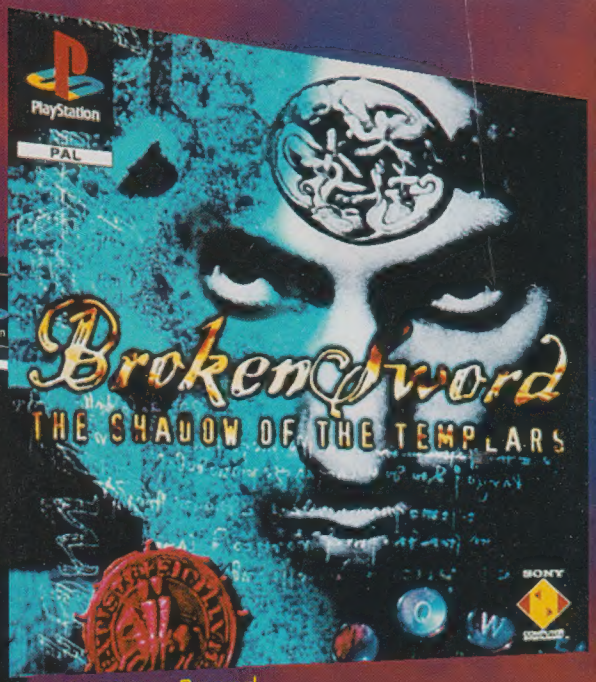
Muistikortti 1 Mega	170,-
Muistikortti 8 Mega	345,-
Ohjain	190,-
KYSY MUITA OHJAIMIA	!!!
Linkkikaapeli	169,-
RGB-Skart	299,-
RF-antenni	169,-

*-COMING SOON

Tule ja testaa pelisi!!!

...otteelle korotonta
...onta maksuaikaa
...li 3 kuukautta.
...tiivirahalla

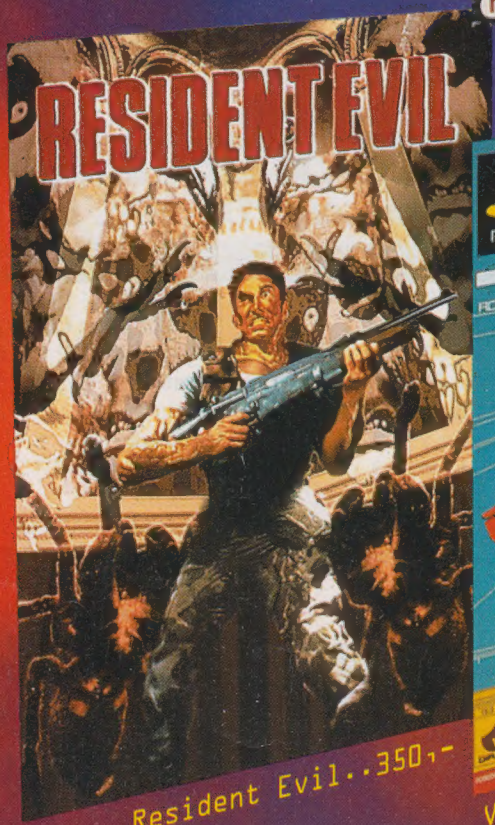
PlayStation PAKETTI 1.590,-



Broken Sword

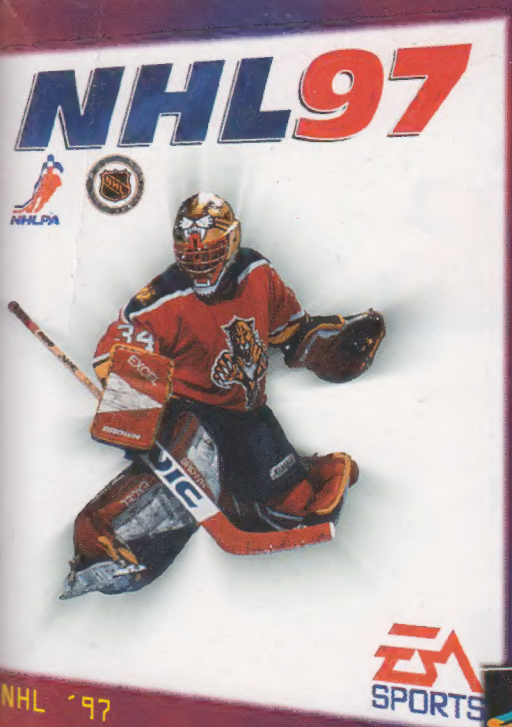
Formula 1.....350,-

Tekken 2 360,-



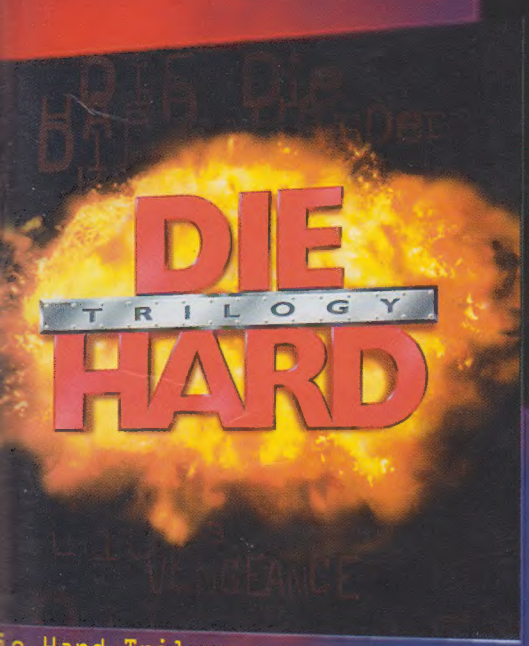
Resident Evil..350,-

Vipe Out 2097...360,-



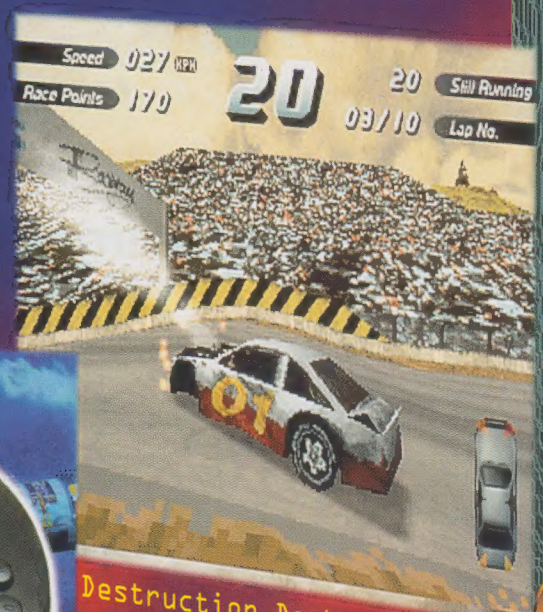
NHL '97

Sega Saturn PAKETTI...1.890,-



ie Hard Trilogy

Crash Bandicoot



Destruction Derby

ights+pad....495,-

Sega Saturn

Alien Trilogy.....375
Athlete Kings.....350
Destruction Derby.....350
Discworld.....350
Euro 96.....375
Exhumed.....375
Guardian Heroes.....350
In The Hunt.....350
Keio 2.....350
Legend of Thor 2.....350
Need for Speed.....375
Nights.....395
Nights+Pad.....495
Panzer Dragoon 2.....375
Rayman.....375
Road Rash.....375
Sega Rally.....375
Shining Wisdom.....350
Space Hulk Votba.....350
Street Fighter Alpha.....375
Tomb Rider.....385
Ultimate Mortal Combat 3..375
Virtua Cop.....350
Virtua Cop+ase.....495
Virtua Fighter 2.....385
Virtual Golf.....375
Worms.....375
World Wide Soccer '97.....385
Casper.....375
NHL 97.*.....???
NBA Live 97.*.....???
Fifa Soccer.*.....???
PGA Tour Golf.*.....???
Virtua Cop.2.*.....???
Daytona USA Champ.edition*???
Power Play Hockey 96.*....???
Command & Conquer.*.....???

KYSY LISÄÄ.....!!!

Muistikortti.....350
Act.Replay/Muistikortti...430
Ohjain.....240
Video CD kortti.....1.599
Rattionjain.....699

MD II

MD II kone.....760
Infrapunaohjain (pari)....350
NHL '97.....385
Sonic 3D.*.....???
Virtua Fighter.*.....???
KLASSIKOT
Desert Strike.....245
Road Crash II.....245
General Chaos.....245
Rolo to Rescue.....245
James Pond.....245

STAR GAMES

JUST CALL:09-584 00 124

STAR GAMES Oy
Eerikinkatu 42, 00180 H:ki,
fax. 09-584 00 128
E-MAIL:stargames@stargames.inet

GAME HOUSE

Vuoden odotetuimmat jääkiekot eri koneille.
PC sekä Mega Drive versiot nyt myynnissä !

PlayStation sekä Saturn versiot marraskuun lopulla.

GAME HOUSE

Tampere
33100
Rautatienkatu 18
p.03-223 1333
F.03-223 1334

Turku
20100
Eerikinkatu 17
puh/fax
02-251 5690

Vantaa
01300
Unikkotie 9
puh/fax
09-873 3691

Kuopio
70110
Suokatu 30
p.017-580 0560
F.017-580 0561

Muista,
että jotkut
tuotteet ovat Joy Boy
Clubilaiselle edullisempia !!